

Первый раунд продлился три дня.

Хотя маги, нанятые мэром Коринфом, работали посменно, чтобы транслировать турнир через магические зеркала, у жителей Ланкастера была своя жизнь - за исключением горстки, большинство из тех, конечно, кто остались на площади Ланкастер в течение трех дней.

Если бы зрительская аудитория была представлена в виде диаграммы, график выглядел бы в виде четкой U-образной формы, достигая пика, когда первый раунд начинался и когда первый раунд заканчивался.

Тем не менее, некоторые из интересных частей в первом раунде стали горячими темами для обсуждения (например, сборник неблагодарных верующих, который редактировал Си Вэй), даже вызвав тенденцию, которая повысила популярность Кубка города-Близнецов в Ланкастере и прилегающих районах.

И все же, несмотря на страстный энтузиазм толпы и предвкушение следующего раунда, участники уже были измотаны сердцем и духом после трехдневной борьбы за выживание, не имея в себе ни капли сил.

Таким образом, Си Вэй, естественно, не стал призывать их немедленно, чтобы перейти к следующему раунду.

После того, как конкурсанты собрали и вложили пять помеченных карт в свои браслеты и активировали их двойным встряхиванием, на их браслетах появился текст, информирующий о месте и дате проведения второго раунда.

Безграмотные игроки, естественно, могли использовать страницу квестов своей системы и переводить человеческий язык на "Слова Бога" (текст, обычно используемый системой), и которое мог понять даже обезьяна.

Что касается, других неграмотных игроков...

Си Вэй: - Это не мое дело!

На что жалуетесь? Автопереводчик также является частью божественной благодати Церкви Бога игр. Спросите своего собственного Бога, если вам не нравится!

*

*

*

- Второй раунд... неужели начнется через три дня? Довольно долгий промежуток.

Джом был немного удивлен, даже когда смотрел на переведенный текст с браслета.

Он предполагал, что у них будет один день на отдых, перед тем как они перейдут к следующему раунду.

И все же, когда он подумал об этом, это имело смысл.

В конце концов, не все привыкли к таким испытаниям, исключая игроков, которые переживали смерти и травмы до такой степени, что их нервы сами собой утолщились - в конце концов не все люди в этом мире, не будут пытаться удержать свои кишки внутри живота после пронзания клинком, а на следующий день есть красную жареную лапшу в таверне, после бутылки колы.

Для большинства людей сон в течение всего дня только снимает их физическую усталость, и потребуется гораздо больше времени, чтобы приспособиться к своему состоянию.

Условно говоря, трех дней было слишком мало.

- Джом, пойдем поедим. Мне сейчас очень хочется черных пшеничных крекеров, - Терри поморщился, схватившись за живот.

За три дня пребывания на Острове Лабиринт они ни разу толком не поели, и у этого обжоры, естественно, болело все тело.

- Ладно. - Сказал Джом, поглаживая по голове старого пса, который шел рядом с ними. - Тебе тоже пришлось нелегко, Пайкс. Давай раздобудем тебе еду.

- А еще я хочу рис с карри, жареную свиную ножку, заварной крем из яиц ужасной птицы... - Начал Терри, загибая пальцы. - Поесть горбун, запеченный в пшенице хабанеро, тоже было бы неплохо!

- Обжора! Почему бы тебе не уталить голод драконьем мясом!? - Джом хмуро посмотрел на напарника.

- А? А у тебя есть?! - Терри был в восторге, совершенно не замечая сарказма.

Джом нахмурился еще сильнее.

- Ты можешь съесть немного драконьего мяса, если присоединишься к нам.

В этот момент к ним подошла группа людей.

Джом обернулся и понял, что это была группа рыцарей-виверн, с которыми они столкнулись на Острове Лабиринт. И в данный момент они больше не были своими "я" после происшествия в лабиринте.

- А ты...

- Исаак, - Ответил человек, шедший впереди. - Я командир эскадрильи северных рыцарей-виверн на службе Церкви Славы.

- Конечно, это не настоящее драконье мясо, - Добавил он с гордой улыбкой, в которой не было недостатка вежливости. - В наших драконьих конюшнях всегда есть молодые виверны, которые в конце концов перестают расти. Поскольку они могут повлиять на молодняк, если мы будем использовать их для размножения, мы в основном забиваем их для еды. Хотя мы не можем предоставить много, но дать каждому из вас по одному бедру, чтобы вы вкусили, не будет проблемой.

- Мне очень жаль, но мы не думаем о переходе в Церковь Славы, - Осторожно ответил Джом.

- Расслабься, я это прекрасно понимаю. Считай это расплатой за помощь нам на Острове Лабиринт, а не приманкой для переманивания вас.

Исаак кивнул, как будто это было вполне естественно. - Даже если я не могу сказать это от имени Церкви Славы, в целом, я клянусь честью командира эскадрильи северных рыцарей-виверн, что наши люди не будут сражаться с вами как с врагами. На самом деле, я мог бы помочь потянуть за некоторые ниточки, чтобы объединить Церковь Славы в северных регионах с вашей Церковью Бога игр.

Такого жеста доброй воли было вполне достаточно для командира рыцарей-виверн.

Несмотря на это, Джом действительно не мог понять, что тот планировал, и поскольку командир казался чрезмерно восторженным, он в конце концов ответил: - Мы просто обычные верующие в Церковь Бога игр, мы не можем влиять на решения вышестоящих.

- Очень жаль, - Сказал Иссак, не выглядя разочарованным.

- Ну, у нас еще есть дела. Увидимся. - Джом быстро улучил момент, чтобы покинуть их, таща за собой Терри.

После того, как они вдвоем ушли, один из рыцарей-виверн в замешательстве повернулся к Исааку.

- Что вы делаете, командир? - Спросил он, одновременно расстроенный и озадаченный. - Нам нужно беспокоиться об этих детях? Конечно, они хорошо разбираются в направлениях, но не настолько чтобы давать им мясо виверн. И не лучше ли будет, если мы дадим им несколько монет, чтобы отплатить за их доброту?

- Твоя способность наблюдать слаба, Джонс. Ты не станешь лидером, если будешь продолжать в том же духе.

Исаак спокойно ответил. - Конечно, дети целеустремленны и добры, но то что скрывается за ними, так или иначе, удачливость. Однако я не верю, что удачливость позволила им так быстро собрать восемь карт на Острове Лабиринт.

- Они также запускали ловушки, как и мы, когда уводили нас из того проклятого места. Но каким-то образом они легко справлялись с одной опасностью за другой, что выходит далеко за рамки удачи!

Исаак взглянул на задумчивого Джонса и добавил: - Все указывает на то, что эти двое детей скрывают от нас свой талант, и есть все шансы, что у них есть значительные способности, которые не проиграют нам! Не расстраивайся - конечно, ты усердно тренировался, чтобы совершенствовать свою мощную аура, но аура не играет главной роли в преимуществе человека в этом мире. Я убежден, что по ходу турнира все вы увидите, какими грозными могут быть эти двое детей.

- По вашему они действительно настолько потрясающие... - Рыцарь-виверн по имени Джонс явно не был убежден суждением Исаака.

Тем не менее Исаак этого не подтвердил и не опроверг. Он просто повернулся к месту где стояла ушедшая пара и тихо вздохнул.

Правда заключалась в том, что к такому решению его подтолкнула не только игра детей, но и выдающаяся выживаемость Церкви Бога игр и доброжелательность, которую они проявили на Острове Лабиринт.

Выдающийся показатель выживаемости также указывал на то, что эта пара молодых людей не была особым случаем - несмотря на то, что она была относительно неизвестной второстепенной религией, большинство членов Церкви Бога игр доказали, что обладают таким уровнем силы.

Их дружелюбие только укрепило их репутацию, и, по крайней мере, никому не пришлось бы беспокоиться о том, что они будут на их стороне.

И в такой век потрясений, заплатить небольшую цену в обмен на надежного компаньона было определенно лучшей идеей.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1260412>