Поначалу Си Вэй не беспокоился о судьбе других участников, так как это было не то же самое, что обычная логистика - возрождение каждого из них стоило ему некоторой божественной силы.

И это даже при том, что участники находились внутри фрагмента Божественного Царства под его властью, где души умерших не будут втянуты непосредственно в подземный мир. Таким образом, ему не нужно было вырывать погибшие души из рук Князя Тьмы, иначе божественная сила, которую он использовал, увеличится в несколько раз.

Как бы то ни было, Си Вэй понял, что если не будет использовать воскрешение, то уровень смертности в соревновании может оказаться чрезвычайно высоким. На самом деле, по сравнению с убийством, было не очень вероятно, что участники будут дисквалифицированы такими факторами, как "неспособность собрать 5 меченых карт" или "непреднамеренная телепортация после обнаружения и случайного прикосновения к камню жизни".

Другими словами, большинство участников будут убиты другими участниками или ловушками и монстрами.

Даже в самом лучшем случае, если половина дисквалифицированных выживет, всего погибших участников составит более шестисот человек!

Таким образом, хотя граждане не смогут осознать этого сразу, поскольку они окажутся захваченными страстной атмосферой турнира, их настроения могут измениться по окончании первого раунда.

В конце концов, проповедники большинства церквей ничем не отличались от продавцов, которые зависели от сарафанного радио - они знали, как подстрекать граждан и направлять чувства так, как им хотелось.

И когда это произойдет, образ мэра Ланкастера как управляющего правосудием, который был создан после многих трудностей, рухнет мгновение ока!

Даже если они пойдут на компромисс, шестьсот человек - это большая потеря для разных церквей. Тем более что те участники, которые приняли участие в турнире, определенно не слабаки.

Если такое количество людей погибнет сразу, Церковь Бога игр будет занесена в черный список на такую высокую строчку, что каждая церковь начала бы клеймить их культистами, утверждая, что Кубок города-Близнецов является мерой, применяемой для нейтрализации своих противников.

Когда это произойдет, это будет похоже на бомбу замедленного действия.

Поэтому Си Вэй понял, что нет необходимости затевать вражду между собой и другими церквями, и сделал так, чтобы любой участник, умирающий в лабиринте, был немедленно воскрешен на Ланкастерской площади.

Что же касается того, почему у возрожденных отсутствовали части тела, то это было потому, что другие боги могли заподозрить что-то неладное, если Си Вэй воскресит их полноценными. С другой стороны, хотя возрождение с дефектами все еще вызывала подозрение, это все равно было лучше, чем смерти - более того, решив продвигать Церковь Бога игр через турнир, Си Вэй дал понять другим богам что он настроен серьезно.

Да. Си Вэй определенно не был скупердяем, желающий сохранить некоторую божественную силу, изменяя тела участников...

***

В отличие от игроков, которые узнали через форумы в реальном времени из внешнего мира, что "они возрождаются за пределами Острова Лабиринта после смерти", рыцари-виверны Церкви Славы оказались между молотом и наковальней.

Сначала они предполагали, что Кубок города-Близнецов - это соревнование воинской доблести, магии и священных искусств.

Что-то такое устраивала Церковь Славы раз в несколько месяцев.

Это, конечно, придало рыцарям-виверн уверенности. Они даже не взяли с собой ни копий, ни виверн, а просто пришли на площадь с одним мечом и несколькими безделушками.

По их мнению, все, что им нужно было сделать, - это быть осторожными со зловещими монахами Белой Церкви. В основном, они не чувствуют необходимости быть осторожными рядом с кем-либо из других церквей, не говоря уже об игроках, которые вооружились как разношерстная военная сила.

В конце концов, кого они обманывают? На что способны эти идиоты с дурацкими рыбьими головами?

Но все они были застигнуты врасплох в тот момент, когда начался турнир, и впали в краткую панику, когда их телепортировали на Остров Лабиринта.

То ли потому, что Си Вэй был раздражен их высокомерием, то ли просто потому, что им не повезло, рыцари-виверн (без виверн), столкнулись с бродячими ящерицами, как только оказались на Острове Лабиринт.

Затем, сразу после отражения ящеров, они наткнулись на группу упрямых мужчин и были

вынуждены избить более сотни из них и заставить отступить. К тому времени их число сократилось с тридцати до примерно пятнадцати, и все были настолько утомлены, что еле тащились вперед.

Тем не менее, эти элиты Церкви Славы потерпели еще одну ужасную неудачу, когда шагнули прямо в одну из самых классических ловушек - катящийся валун и размахивающиеся косы; теперь их осталось только восемь.

Что касается сражений, рыцари-виверн были лучшими из лучших. Они не проиграли бы ни одному опытному игроку, за исключением, может быть, первоклассных игроков.

Тем не менее, из великолепные заслуги уходили на второй план, когда дело доходило до исследования незнакомых земель и выживания в дикой природе.

Во-первых, несмотря на то, что путь в лабиринте, казалось, вел во все направления, они каким-то образом возвращались обратно на свое место. Нет, это намного лучше ловушек, поскольку лабиринт лишь сбивает с толку в первую очередь, а плохое ориентирование на самом деле не было смертельной слабостью для бойцов, пробудивших свою ауру.

Просто проблема заключалась в том, что ловушки в лабиринте восстанавливались.

Поэтому им снова и снова приходилось убегать, чтобы спастись от огромного катящегося валуна, который падал с высоты, или уклоняться от массивных кос, которые раскачивались взад и вперед, как будто они играли в ритмичную игру.

Не то чтобы они не пытались атаковать ловушки - их аура, которая обычно легко разрезала бы валун надвое, просто оставлял слабый порез на валуне из лабиринта. Это также означало, что они упустят свой шанс убежать, и тот, кто попытается разрубить валун на части, в конечном итоге превратится в жалкий фарш…

С раскачивающимися косами дело обстояло не иначе. Конечно, они могли бы ударить по косам на оси, но коса взрывалась с силой ручной гранаты. Несколько рыцарей-виверн, которые не были убиты косами ранее, закончили тем, что были убиты осколками кос, которые они атаковали… И что теперь оставшимся в живых делать? Мало того что они не могут найти людей, чтобы выпустить пар, так еще их поджидают опасности со всех сторон…

Как бы не было невыносимо, им все равно придется продолжать свой путь.

Поэтому, бегая кругами, рыцари-виверн потеряли все свое самообладание и уверенность, тащась по лабиринту, как будто они были беженцами, а также протягивая руки, дабы проверить землю на наличие ловушек, каждые несколько шагов.

Поэтому, когда Джом и Терри случайно наткнулись на этих несчастных рыцарей во время

прогулки с собакой, оба игрока потеряли дар речи, когда узнали, что случилось с их группой.

Джом, который понимал, что перед ним были могущественные враги, невольно почувствовал себя сбитым с толку: - "Почему такие, как Вы, имеют наглость называть себя верующими в Бога Войны, и называться элитами Церкви Славы?"

По сравнению с ним, мыслительный процесс Терри был намного проще.

"Неужели ни у кого из вас нет мини-карты?"

"Ах, да, совсем забыл. У вас же нет мини-карт."

http://tl.rulate.ru/book/36479/1256949