

Игроки, которые мчались через тысячи миль, чтобы присоединиться к специальному заданию, были абсолютно расстроены, когда они поняли, что босс специального задания был убит другим диким боссом.

Даже так, они не могли даже уничтожить дикого босса, чтобы компенсировать свою потерю — когда эмоции Ревущего Огненного Тигра переполнились, его сердце расплавилось, убив его сразу после того, как он ударил Влада, отца Ночных охотников.

Хуже того, что не выпало ни каких предметов, так как ни один из этих боссов не был убит игроками. Следовательно, игроки, участвовавшие в квесте, могли получить только обычные награды...

Но если отбросить в сторону недовольство игроков, то больше всего удивило мелкомасштабное сражение, несомненно, Людо-кроликов, которые пришли на помощь игрокам, хотя в конечном итоге стали сторонними наблюдателями и свидетелями всего хода событий.

В конце концов, Горные Тигры, чья сила была только рядом с серыми когтями, были уничтожены прямо у них на глазах!

...

...

...

Во-первых, Рангка просто следовал приказам своего брата вождя Людо-кроликов, ведя Лейбита и группу их соплеменников, чтобы показать их позицию — ошибочно полагая, что Людо-гиены нацелились на их племя, а не на игроков.

С их точки зрения, безудержная погоня игроков за Людо-гиенами после того, как они погнались за ними обратно в крепость Горных Тигров, была похожа на прием не слишком знакомого гостя, только чтобы сказать, что гость принял пулю за хозяина, после чего гость допросил их и раскрыл истинного вдохновителя, поэтому он убежал, чтобы заколоть упомянутого вдохновителя до смерти...

И все же, несмотря на то, как необычно всё это ощущалось, это было самоотверженное, волнующее движение.

Решив, что раз уж их гости такие трудолюбивые, Вождь Людо-кроликов решил, что его племя не должно есть морепродукты, наслаждаясь зрелищем.

Поэтому он приказал Ранжке и тем немногим юношам из племени помочь им-вероятно, это было похоже на то, как хозяин решил, что это достаточно разрушительно для их гостей, чтобы

взять швабру и броситься на врага, и поэтому взял мясницкий нож, чтобы последовать их примеру.

Но в конце концов гость каким-то образом зарезал могущественных, стойких вдохновителей в мгновение ока, даже добавив: «Кто сказал, что нельзя убивать без наконечника копья?».

Рангка не находил слов, чтобы описать этих людей, называющих себя "игроками", но в конце концов у него появилась одна мысль.

Они просто слишком крутые.

Он был немного недоволен тем, что его брат организовал команду, чтобы помочь игрокам, и был убежден, что он посылает их на самоубийственную миссию. Тем не менее, он сразу же принял искреннюю позицию, зная теперь, что его брат действительно вождь их племени и может видеть гораздо дальше, чем он.

На самом деле, гораздо, гораздо дальше!

Когда он вернулся в деревню Людо-кроликов и рассказал брату о том, что видел, вождь сохранял бесстрастный вид «Я ожидал этого», хотя его хвост был выпрямлен в изумлении.

Вождь Людо-кроликов с самого начала был достаточно дружелюбен к игрокам из-за Лейбита и Зониана за спасение его жизни, но он не предполагал, что игроки будут командовать такой огромной силой.

По-настоящему пугающе сильные.

— Кстати, брат, люди надеются построить в деревне Священную Статую своего Бога игр.

Рангка вдруг вспомнил просьбу, когда встретил юношу, которого игроки называли Лорд (Ангор).

Даже если зверо-люды не поддерживали феодальную систему, Рангка знал из своих отношений с аристократами Западного Континента, что Лорды были уважаемы среди людей, и поэтому считал просьбу важной.

— Священная Статуя? Это нелегко решить...

Вождь Людо-кроликов нахмурился в ответ.

Хотя большинство зверо-людов поклонялись своим предкам, установка статуи другого бога в

деревне все ещё была неуместной.

Рангка тоже заметил реакцию Вождя и мягко уговорил его.

— Вообще-то, я думаю, что не стоит отказываться.

— Ты что, собираешься присягнуть на верность людям?

Вождь Людо-кроликов не удержался от поддразнивания.

— Конечно, нет! Но всё, что случилось с Людо-гиенами и Горными Тиграми после них, не останется тайной для других племен — мы определенно будем помечены как предатели, служащие людям.

Рангка не смутился и не рассердился, когда упомянули о его прошлом пороке, а наоборот, вспылал большим энтузиазмом.

— Теперь нет пути назад для Людо-кроликов, так почему бы нам не встать на сторону людей теперь, когда дело дошло до этого?!

— ...

Вождь Людо-кроликов откинулся на спинку кресла, задумчиво держась обеими руками за подбородок, но не сразу отреагировал.

И из того, что Рангка знал о его брате, он всерьёз подумывал о том, чтобы перебежать к людям, так как он не сразу отказался, и поэтому решил ударить по железу, когда оно раскалится.

— Подумай об этом, брат. Эти люди дрейфовали в море, прежде чем достигли этих незнакомых земель, и поэтому, должно быть, чувствовали себя неуютно и боялись. Поэтому они слабы и беспомощны, поэтому они хотят построить здесь свою Священную Статую. Разве мы не бессердечны, если не можем согласиться с такой маленькой просьбой?

— ...Если они слабы и беспомощны, то кто же мы до их прихода?

Вождь Людо-кроликов напустил на себя несчастный вид.

Чтобы непосредственно избить Людо-гиен, уничтожить Горных Тигров и — согласно тому, что утверждали вернувшиеся туземцы — они также убили самопровозглашенного Ночного охотника, который вполне мог быть древним демоном или дьяволом...

— Более того, это не повлияет на нас, даже если мы позволим людям построить их Священную Статую.

Продолжал Рангка, делая вид, что не слышит возражений брата.

— Они не заставляют нас принять их религию, а только хотят поставить статую для собственного поклонения. Таким образом, наши соплеменники могли бы продолжать поклоняться нашим предкам в зале предков, как раньше, да?

Даже если на лице Ранжки было написано «Я перехожу к игрокам», и поэтому он так старался, чтобы вождь позволил игрокам построить свою статую, сам Вождь решил, что Рангка был прав, подумав об этом некоторое время.

Это была всего лишь Священная Статуя. Хотя его появление будет означать изменение в сознании среди племени, на самом деле это не влияет на них.

Можно даже сказать так: если группа соплеменников во главе с Ранжкой обратится в Церковь игр или что-то в этом роде и успешно станет частью этих людей, племя Людо-кроликов получит огромную выгоду.

Кроме того, даже ежедневные поставки и поддержка дадут Людо-кроликам новую жизнь и быстрый рост, и рост в их следующем поколении можно ожидать до тех пор, пока не произойдет серьезного бедствия.

В конце концов, процветание племени зверо-людов определяется его населением.

— Хорошо.

При этой мысли Вождь Людо-кроликов вздохнул, не в силах устоять перед очарованием пробуждения Людо-кроликов.

— Ты можешь сказать этим людям, что я дал своё разрешение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1072671>