

Хотя игроки старались изо всех сил, усилия вряд ли могли что-то компенсировать, когда разрыв в силе достигнет определенного уровня.

С таким врагом, как воин Ревущего Огненного Тигра, который был в основном стихийным бедствием с ногами, новые игроки, которые просто не могли бороться с ним, могли только держать дистанцию и иногда бросать горсть дальнбойных навыков — даже так, было не так много шансов, что навык ударит Ревущего Огненного Тигра, и большинство из них испарится в воздухе либо из-за экстремальной жары, либо из-за искаженного воздуха вокруг него.

Второсортные игроки выше 20 уровня, которые частично завершили свою смену класса, могли бы в какой-то степени помочь сражаться, но даже эти игроки были в основном Святыми Копейщиками, которые действовали как танки или только мешали бегу.

Только первоклассные игроки, поднявшиеся выше 40-го уровня и овладевшие высшим мастерством своего класса, могли возглавить борьбу против Ревущего Огненного Тигра.

Тем не менее, их было слишком мало, и большинство имело свои собственные цели, и поэтому не было заинтересовано в этой группе, которую игроки организовали самостоятельно. Мало кто из них, как Эдвард, пришёл присоединиться, хотя этот квест не был событием.

— Горные Тигры вокруг нас могут сказать, что босс нас сдерживает. Вот почему они атакуют и перебивают второсортных игроков вокруг нас. Мы не продержимся против такого монстра без их вмешательства и прикрытия!

Гоу Дань, который был весь обуглен, но все ещё выглядел бодрым, доложил Эдварду.

— Слуги Илины почти ушли, и она выпила слишком много пепси (зелья маны), что почти становятся невосприимчивой. Наше количество будет сильно падать без её навыков воскрешения, поэтому мы должны отступить, чтобы убедиться, что мы не потеряем опыт!

Не только Гоу Даню пришлось нелегко — даже Эдвард был вне себя от ярости.

Хотя он все ещё командовал битвой, невосприимчивость Ревущего Огненного Тигра к огню означала, что он мог атаковать только заклинаниями, которые он выучил перед сменой класса, эффект которых был не лучше, чем у новичков...

Оглядевшись вокруг, он заметил, что на лицах других игроков вокруг него появились признаки желания уйти.

Это был первый раз, когда игроки отступили, хотя они сражались в группе.

— Нет, сейчас самый критический момент!

Эдвард покачал головой, отвергая предложение Гоу Даня.

— Я разочарован этой борьбой, но она также охладила мою голову: эта борьба не о системе или событии, которое проводит наш Бог, а о группе Зониана. И в отличие от Людо-рыбаков или скелетов, враги на самом деле живые...

— Значит, босс ничем не отличается. Ты не думаешь, что он знает, что самоуничтожится, если будет продолжать сражаться? Это ясно, так как он держал себя запертым в том подвале, который забит ледяными блоками.

Эдвард глубоко вздохнул.

— Он сражается ценой собственной жизни за выживание своего племени!

Бог игр установил восемь догматов учения для своей церкви — запоминание и сохранение их в сердце было одним из редких требований для его верующих.

И в восьми догматах была одна часть, которая гласила.

«Итак, помните, что убийство монстров — это всего лишь средство, а не ваша цель».

Эдварду никогда не нравился этот особый принцип, поскольку он мог убить всех своих предыдущих врагов, которые были Людо-рыбаками, скелетами или беспринципными бандитами без какой-либо психологической нагрузки. На самом деле, он получал от этого небольшое удовольствие.

С другой стороны, он чувствовал что-то совершенно другое, когда сражался с Лбдо-тиграми.

Несмотря на то, что они выглядели необычно, они оставались живыми и не совсем монстрами. Они также боролись за выживание, чтобы выжить и сделать всё возможное, чтобы их племя выжило.

— Понятно... Бог игр не назначил нам никаких заданий, потому что хотел, чтобы мы полностью испытали это? Даже выпадающие предметы намного хуже, чем обычно, чтобы предупредить нас, чтобы мы не утонули в бойне?

Если заглянуть так далеко вперед, то он действительно был Богом игр!

Естественно, битва игроков с Горными Тиграми достигла такой точки, когда пощады не было. Тем не менее, игроки все ещё занимали моральную высоту, потому что Горные Тигры напали на них первыми без провокации, и поэтому милосердие было излишним.

Отступление здесь и позволение врагу воспользоваться моментом и броситься в погоню также дорого обойдётся игрокам, и они могут оказаться хуже, чем сражаться до конца. Более того, они могли спрятаться в каком-нибудь месте, которое не могли найти, чтобы у их племени был шанс выжить, и прийти снова преследовать их, когда они закончат исцеление.

Несмотря на то, что игроки не отступят от такой незначительной угрозы и даже считают их опытом прибывшем к их порогу, Людо-кролики могут попасть под перекрестный огонь.

Кроме того, игрокам нужен представитель на Западном Континенте — но статус Зониана, похожий на изгнанного принца, никогда не сработает, пока он не вернёт себе звание Вождя Племени Грейклоу.

По сравнению с ними Людо-кролики лучше подходили для этой работы.

Эдвард дал грубое объяснение своего заключения, и игроки в конце концов решили сражаться против Ревущего Огненного Тигра, несмотря на свои опасения. В конце концов, их тела бессмертны, а самых бесхребетных игроков здесь нет.

Второсортные игроки также старались изо всех сил избавиться от других тигров, бегущих от помех, чтобы они могли вернуться к линчеванию босса.

Но сила Ревущего Огненного Тигра не была канавой, которую можно пересечь за один шаг. Время шло, а второсортные игроки не возвращались в бой, и стратегическое возрождение каждого начинало рушиться.

На самом деле, все игроки были бы мертвы, если бы Илина Святая Новичок не нанесла значительный урон своим священным барьером.

— Черт возьми, если бы у нас было больше людей...

Эдвард покинул группу игроков, сражающихся с боссом, и присоединился к мобильной группе, чтобы помочь второсортным игрокам быстрее выиграть.

Тем не менее, он не мог не чувствовать себя подавленным, когда ситуация медленно выходила из-под контроля игроков, сожалея о том, что недооценил событие и не мобилизовал всех остальных первоклассных игроков.

На самом деле им даже не нужны были первоклассные игроки — с достаточным количеством второсортных игроков или даже новичков, они могли бы держать других тигров занятыми, так что игроки могли бы использовать всю свою силу, чтобы окружить и уничтожить Ревущего Огненного Тигра.

И им не придется так страдать, как сейчас!

И тут мимо Эдварда внезапно пронеслась стрела, поразив Людо-тигра, с которым он только что столкнулся.

Сделав двойное сальто назад, он повернулся в ту сторону, откуда прилетела стрела.

Группа фигур с длинными кроличьими ушами появилась в какой-то момент времени и стояла у ворот крепости.

— Не волнуйтесь!

Лейбит воодушевленно крикнул игрокам, держа в руке небольшой лук.

— Мы тоже здесь, чтобы помочь!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1063845>