Ведя своего нового гвардейца, Марни прибыл на Западный Континент через Камень Жизни, достигнув простого поселения, которое игроки использовали как временный базовый лагерь, следуя указателям, которые оставили другие игроки.

По стечению обстоятельств он столкнулся с Эдвардом, который тоже прибыл и делал выговор игрокам, вернувшимся с поражением из деревни Горных Тигров.

— Я получил общую идею через видео. Деревня Горных тэТигров может считаться трудным подземельем, но не слишком, так как они остаются ранеными.

При этих словах тон Эдварда стал неприятным.

— Но даже при том, что наверняка будут препятствия и потери против неизвестных врагов, ваше выступление просто отвратительное!

— Но мы действительно сделали все, что могли!

Новый игрок, который, казалось, не знал о причине, по которой Эдвард был признан лидером среди всех игроков — что его уровень был высок только потому, что он стал игроком раньше, ответил недовольно.

— Я умирал так много раз, что упал на один уровень!

— Делать всё, что в твоих силах, - это не оправдание неудачи!

Эдвард впился взглядом в новичка, не в силах его переубедить.

— А если то, что ты делаешь, неправильно, то какой от этого прок, кроме беспокойства других? Будет ли стоимость падения уровня, подобного твоему, иметь какую-либо стратегическую ценность?

Эдвард не был зол, но его уверенность и вид воина, который был очищен от обхода жизни и смерти после того, как стал игроком, легко сокрушили новичка, лишив его уверенности продолжать протестовать.

Подойдя к ним, Марни тоже кивнул, понимая, что Эдвард прав.

Даже если у них не было общего пути, они оба были признаны первоклассными ветеранами. Поэтому они взаимно поддерживали друг друга и разделяли одни и те же взгляды, когда речь заходила о некоторых вопросах.

С другой стороны, это был Ангор, лже-игрок, который когда-то разделял путь Марни, и который недавно отказался от роли лидера для игроков. Вместо этого он сосредоточил всё своё внимание на развитии Безымянного х города, значительно расширив свои владения за короткое время.

Что касается принцессы Лии, то Марни изначально предполагал, что она будет делать всё возможное, чтобы восстановить Тэрро, и причина, по которой она всегда будет на передовой и самым активным человеком в любых новых системных событиях, заключается в создании её репутации среди игроков.

Однако после некоторого периода знакомства Марни смутно понял, что у Воинственной Принцессы, похоже, не было такого намерения. Причина, по которой она так упорно боролась, заключалась просто в том, что это был игровой стиль, который обеспечивал больше удовольствия, что также соответствовало её способу делать вещи…

Тем временем брань Эдварда продолжалась.

— Если вы знаете, что не можете взять подземелье, то вы должны были попытаться разведать внутреннюю часть подземелья, прежде чем придут другие игроки.

— А если мастерство босса и его механика все ещё неизвестны, то почему ты ворвался внутрь без Марни? Это счастье, что тебя разнесло на куски — ты испытаешь настоящую беду, если тебя там поймают.

Рядом с ним лицо Марни вспыхнуло, когда Эдвард упомянул его имя, причем в благоприятном свете, полагая, что он пользуется большим уважением среди игроков.

Тогда Эдвард добавил.

— Многие боссы не поддаются насмешкам. Мы не можем контролировать, на кого они нападают без Марни! Пусть Марни возьмет инициативу на себя, чтобы у нас было время и возможность проверить навыки босса, и только тогда мы сможем справиться с ними. Понятно?!

Все новички кивнули, показывая, что они поняли, и отныне Марни умрёт дважды, прежде чем попытается бросить вызов подземелью.

А рядом с ними Марни не знал, сердиться ему или гордиться.

«Может, мне просто уйти с фронта и стать обычным торговцем?».

Тем не менее, эта идея была немедленно отброшена после танца круга вокруг его головы. Он уже давно влюбился в новых авантюристов, которые продолжают испытывать игроки, и, несмотря на боль и страдания, эти вещи были перевешены радостью приключений и жизнью,

полной удовольствий.

На самом деле, Марни был одним из немногих, кто любил путешествовать, чтобы увидеть различные достопримечательности ещё до того, как он стал игроком. В противном случае ему не пришлось бы путешествовать повсюду как торговцу с его талантом к бизнесу, и он определенно мог бы поселиться в мирном городе, сделав своё первое ведро золота в качестве владельца бизнеса. Разве жизнь не была бы такой лёгкой?

— Это какое-то серьёзное давление, которое проводится в таком высоком отношении.

Поэтому Марни подошёл к Эдварду, наполовину жалуясь, наполовину шутя.

Хотя Эдвард не ругал Марни (просто констатируя факты), он также не хвалил его — когда правда открылась, Марни сделал неловкий вид.

К счастью, его не слишком волновало, что его называют мальчиком на побегушках, и он сразу же перешел к сути дела.

— Как обстоят дела в настоящий момент?

— Все ещё идет нормально. Пока это не проблема.

Ответил Эдвард, почесывая затылок.

Хотя его выговор был довольно сильно сформулирован, он был просто разочарован развитием новичков. В отличие от пионеров, таких как они, которые старательно заземляли линии фронта и создавали объекты и прокладывали путь для своих юниоров, новички в эти дни были ведомы за руку старшими игроками и никогда не страдали от боли повышения через подземелья фарма. Вот почему у большинства из них был недостаток слепоты и высокомерия, вот почему неудача вроде этой была не так уж плоха.

И, по правде говоря, Эдвард не беспокоился о Горных Тиграх.

— Здесь триста врагов — но около тридцати из них Людо-тигры, средний уровень двадцать пятый, если не считать женщин и детей. Их было бы пятьдесят, если считать женщин и молодых, то средний показатель упал бы на три уровня. Только два босса, причем один из них — элитный босс Древний Император Гнева 35-го уровня и обычный босс Вождь Племени Горных Тигров 30-го уровня. Все остальные — Людо-гиены.

— Обычный босс? На таком низком уровне?

Марни был ошеломлён. Монстр 30-го уровня с обычным уровнем был мелкой сошкой для таких

игроков, как он, которые были выше 40-го уровня — Вождь Племени также не мог сравниться с его собственным новым гвардейцем!

Что же касается других монстров, то даже второсортные игроки могли просто атаковать их, чтобы выиграть в достаточном количестве, не говоря уже о первоклассных игроках. Только новички, которым не хватает ни опыта, ни мастерства, будут отталкиваться.

— Хммм. Это обычный уровень с точки зрения урона и скорости, но его полоса хп по какой-то причине очень длинная, и он исцеляется быстрее, чем большинство обычных монстров. У него также есть усиление, но это размытое пятно, как будто…

Эдвард задумался, как бы это описать, и в конце концов с сомнением сказал.

— Как будто он не в окончательной форме.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1060181