

Игроки на самом деле не спешили продвигаться по всему Западному Континенту, даже несмотря на то, что Камень Жизни соединил два континента.

Тем не менее, некоторые из них пытались направиться к землям других зверо-людов, но из-за блокады Людо-гиен вокруг поселения Людо-кроликов, они сталкивались с этими злодеями, куда бы они ни пошли.

Хотя Людо-гиены никогда не выигрывали у игроков один на один, они никогда не были одинокими существами, а были социальными животными в самом прямом смысле этого слова.

Другими словами, любой игрок, наткнувшийся на одну Людо-гиену, означало, что поблизости будет по меньшей мере больше двадцати.

И когда они сражались, три Людо-гиены легко справлялись с одним обычным игроком, пятеро потребуют некоторых усилий, в то время нужно бежать, когда их восемь. Если бы это был один против десяти, можно было бы даже подумать, смогут ли они убежать.

До сих пор каждый игрок, который выходил из деревни Людо-кроликов, чтобы исследовать территорию, возвращался мёртвым. Ожидая его пробуждения, самые несчастные из них даже описали в ужасающих подробностях, как Людо-гиены откусили им яйца, а затем изнасиловали до смерти, кровавая сцена, которая побудила многих игроков, намеревавшихся отправиться в одиночное приключение по новому континенту, передумать.

Некоторые игроки даже спрашивали Людо-кроликов о Людо-гиенах и узнавали, что все более или менее совпадает с тем, что описывали несчастные игроки.

В отличие от Людо-волков, которые обладали большими боевыми способностями и могли вести свои стаи в открытом бою против своих врагов, Людо-гиены были определенно ограничены в своих способностях сражаться в одиночку, так как они были намного слабее Людо-волков как в физических способностях, так и в силе.

Однако зверо-люды боялись Людо-гиен больше, чем Людо-волков, и тому была простая причина: способ, которым Людо-гиены сражались, был безусловно грязным и коварным — засады уже были их самой почетной тактикой, в то время как нападение на репродуктивные органы и нежные задницы было их предпочтительным методом.

И несмотря на то, что они были намного меньше Людо-волков и гораздо менее сильны, их сила челюстей намного превосходила силу Людо-волков, поэтому любой, кто мог победить стаю Людо-гиен, в конечном итоге терял фунты плоти, что было хуже...

Кроме того, у их вида была особенно сильная память, когда дело доходило до обид. Не имеет значения, если вы убьёте дюжину из них — однажды отмеченные их запахом ненависти, они будут продолжать наступать, крадучись атакуя свои цели с крайним предубеждением.

— Когда дело доходит до Людо-гиен, есть только два пути решения.

Будучи бывшим вождём племени Грейклоу, Зониан знал определенную информацию и размещал её на форумах — естественно, он не собирался её скрывать.

— Один из них — это утверждение абсолютного господства, чтобы доказать, что их месть и грязные ходы могу свершиться только тогда, когда они умрут, и нет никакого другого смысла. Через некоторое время они признают твою силу и поклянутся в верности, повинаясь каждому твоему капризу.

— Второй — собрать достаточно сильную армию, чтобы уничтожить всю их расу, что заставит их также поклясться в верности. В любом случае, лучшее описание для их вида — это то, что они запугивают слабых, боясь сильных.

Его сообщение привлекло много внимания других игроков.

[Дуг Аг: понятно! Я думаю, ты действительно бывший вождь Племени Черной Руки!]

[Зониан: Серого Когтя(Грейклоу), а не Чёрной Руки!]

[Джо: понятно! Я думаю, ты действительно бывший вождь Племени Черного Когтя!]

[Зонян: я же сказал — Серого Когтя, а не Чёрной Руки!]

[Воинственная Принцесса: понятно! Я думаю ты действительно бывший Вождь Племени Серой Руки]

[Зониан: Ваше Высочество, Вы, конечно, шутите. Серый Коготь, а не Серая Рука!]

[Капитан Иван: кто-нибудь видел Марни? Он снова исчез.]

[Дуг Аг: ... Хм. Я полагаю, что просто "Марни мёртв" было бы достаточно для реакции.]

[Несравненный Марни: я не мёртв! Я просто ищу специальные продукты у народа Людо-кроликов, которые можно было бы продать в Ланкастере...

[Братан Вулкан: я вижу! Я думаю, ты действительно бывший Вождь Племени Серого Когтя!]

[Зониан: Чёрной Руки, а не Серого Когтя!]

[Зониан: подожди, что?!]

Если отбросить веселые шутки между игроками и Зонианом, который формально не является вождём Племени Черной Руки, все игроки на передовой понимали с его поста, что Людо-гиены — это стена, которую они не смогут обойти, если захотят начать исследовать новый континент.

И из того, через что пришлось пройти племени Людо-кроликов, было ясно, что Меченосец намеренно послал их сюда, чтобы досаждал их племени.

Но сломать эту стену было бы нетрудно — игрокам нужно только собрать достаточное количество людей и атаковать их, чтобы закончить всё немедленно, так как каждый из них был намного сильнее, чем Людо-гиены.

Проблема заключалась в том, что большинство игроков устали сражаться после череды крупных сражений, которые они прошли. Некоторые даже не утруждали себя ежедневными квестами на фермы, так зачем же снова собирать свои силы для совершенно бессмысленной битвы с Людо-гиенами?

Более того, большинство из них всё ещё имели слишком много наград от последнего события, которые не превратили их в реальную боевую силу.

При таких обстоятельствах Людо-гиены не привлекали слишком много внимания игроков.

Если у кого-то есть время расколоть головы Людо-гиенам, но ничего не получить, почему бы не отправиться в Тринию и не насладиться видом длинноногих эльфийских дам?

Кроме того, Си Вэй, который был единственным, кто мог заставить игроков совершить крупномасштабное нападение, также не собирался назначать никаких таких заданий.

В предыдущем случае он получил лишь крошечную выгоду от божественной силы, не говоря уже о том, что большая часть испорченной божественной силы, которую он очистил с помощью первого огня, всё ещё несла в себе небольшую власть огня.

Кроме того, он не осмеливался поглощать слишком много этого и использовал большую часть этого, чтобы благословить игроков (именно поэтому тип огня является самым сильным в текущей версии). В то время как его божественная сила не в минусе, баланс между его доходами и расходами остается нездоровым — раздвоение существенной божественной силы в такое время для события, который не приносит ему большой пользы, просто ухудшит ситуацию...

Кроме того, здесь, на Западном Континенте, всё выглядит довольно любопытно. Это было незаметно, так как раньше там не было игроков, но теперь, когда большинство из них прибыли, Си Вэй почувствовал, что эти земли, в которых жили зверо-люди, пробуждают в нём какое-то

странное чувство.

Вопрос был в том, что он никак не мог понять, что же в этом странного, и это мучило его, как боль в заднице (хотя у него и нет задницы).

Учитывая, что воздух вокруг Царства Богов стал таким странным, тревожным и гнетущим, что прошло уже некоторое время с тех пор, как великий лев пришёл навестить его, Си Вэй решил оставить игроков наедине с собой на Западном Континенте. Он просто наблюдал за происходящим в своём собственном Царстве Богов, чтобы лучше понять текущие обстоятельства.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1052030>