Грофф Комптон был капитаном пограничного патруля герцогства Серебряного Орла и командовал дюжиной пограничников, охранявших границу в Сотими.

Он был выпускником рыцарской академии Империи Валл. Хотя то, что он был вторым сыном барона, означало, что он не унаследовал титул своего отца, он, по крайней мере, был назначен незначительным чиновником гвардии Белого Пера, медленно накапливая достижения в своём возвышении как дворянин.

Однако вскоре после того, как он закончил обучение в качестве рыцаря, его семья стала жертвой репрессий за выбор неправильной стороны в имперской политической борьбе и после того, как их сторонники были выведены из уравнения, оставив всю семью в ухудшающемся состоянии.

Грофф, естественно, стал мишенью мести — его не только лишили места среди белых перьев, но и уволили из имперской армии и отправили в отдаленные районы севера.

Если бы Хоран, лишенный короны Король Севера, не предложил немного помощи из ностальгии по старым временам и не назначил Гроффа капитаном пограничного патруля, он, возможно, все ещё тратил бы свою молодость среди отбросов военной службы.

Именно из благодарности к герцогу Горану Грофф был одним из немногих капитанов пограничного патруля в Сотими, который не испугался до смерти при виде зомби и немедленно приказал своим людям отступить.

Даже несмотря на то, что зомби уже давно разрушили их крепость, он все ещё вёл свой отряд, чтобы отразить мёртвых, делая все возможное, чтобы удержать монстров здесь, вместо того, чтобы позволить им добраться до Тунайя.

……

Правда заключалась в том, что буйство зомби в Сотими не привлекло особого внимания с самого начала — в конце концов, Долина трагических мертвецов, которая была известна на всём континенте тем, что предположительно имела наибольшее количество нежити, находилась по другую сторону севера.

Хотя Сотими был довольно далеко от Долины трагических мертвецов, для зомби не было невозможным пройти это расстояние, чтобы прийти сюда из этого места.

Поскольку эти низшие мертвецв не нуждались в пище и вообще не имели никакого самосознания, для них было нормально собираться вместе из инстинктов и достигать Сотими по совпадению.

Другие капитаны пограничного патруля, однако, были совершенно равнодушны и просто

послали некоторых из своих людей, полагая, что их будет достаточно, чтобы уничтожить их.

В результате эти люди так и не вернулись.

Поняв, что что-то не так, капитаны немедленно доложили об этом Тунайе, упорно работая над отражением растущего числа Нежити.

Именно после сражения с этими монстрами капитаны поняли, что это не те слабые нежити, с которыми они сражались раньше. Эти зомби были невероятно сильны и обладали прочными телами, и они никогда не перестанут двигаться, пока им не отрубят головы или не расколют черепа.

А если они убьют или покалечат кого-нибудь, даже своих ближайших товарищей, их жертвы вскоре превратятся в таких же монстров, как они, и начнут нападать на патрульных.

С горячим оружием, которое едва зацеплялось, и без сопровождающих магов, воины могли сражаться с врагом только в ближнем бою. Кроме того, они сражались слишком сдержанно, так как были осторожны, чтобы не пострадать, и не могли использовать преимущество, которое они имели как бойцы.

Даже Священный Корпус Блестящей Белой Церкви не мог переломить ход событий на границе.

Поскольку потери росли, а число врагов росло, большинство других капитанов пограничного патруля были потрясены и попытались отступить.

Поэтому было жаль, что Нежить были слишком искусны в роении и убийстве добычи, которая потеряла волю к борьбе, и орда вскоре затопила и убила пограничные патрули, пытавшиеся убежать, и намного раньше, чем другие патрули, стоящие на своих местах и продолжающие сражаться…

Сначала Грофф вообразил, что в конце концов его окружит и сожрёт Нежить, как и его людей, и разорвут на куски.

Но вчера он неожиданно столкнулся с переломным моментом.

В то время Грофф был в отчаянии — у него кончились боеприпасы, хотя Нежить, голодные больше, чем волки, рыскали повсюду вокруг него.

Тем не менее, когда зомби заметили его местонахождение и собирались убить его, внезапно появилась куча странных людей.

Они были одеты ярко, украшая снаряжение, которое выглядело непрактичным, независимо от

того, как на него смотрели, с некоторыми женщинами, показывающими так много кожи, что их доспехи вполне могли быть такими же беззащитными, как бикини. Оружие, которое они несли, тоже было разных форм и размеров, причем некоторые из них шокировали Гроффа: зачем кому-то таскать с собой большую солёную рыбу? И почему он такой крепкий, что может расколоть голову зомби?

Хорошо, они могли выглядеть настолько странно, что Грофф заподозрил, что они сумасшедшие, но он нашел их удивительно надёжными после короткого мгновения вместе.

Они эффективно уничтожали Нежить, которые хлынули к ним со всех сторон. Они не падали духом, даже если натыкались на врагов, с которыми не могли сравниться, и даже выглядели счастливыми.

После того, как они спасли Гроффа, его отвели на их временную базу, где он встретил многих других пограничников, которые были спасены.

Странные люди, называющие себя игроками, принесли с собой много припасов, включая зелья, которые мгновенно заживляют раны, как святая вода, травы, которые помогают восстановить дух, и лекарства, которые удаляют Болезнь Зомби!

И это было так вкусно!

Благодаря игрокам, многие из пограничного патруля выжили.

Но помимо борьбы, игроки могут быть найдены бормочущими запутанные вещи, такие как «Тц, почему система набора еды тоже входит в призовой фонд?» или «Это, должно быть, таверна системы проиграла Железному Уотлу и должна очистить запасы», а затем извлекать различную еду из ниоткуда.

Пока они с презрением рассматривали эту еду, Грофф и другие пограничники с удовольствием поглощали её. Возможность иметь полный желудок в такой страшной битве была роскошью, а еда была одновременно вкусной и приятной на вид, даже сравнимой с блюдами, приготовленными знаменитыми поварами.

Тем не менее, несмотря на всё это, Грофф знал, что они держали линию обороны благодаря игрокам.

Как бы то ни было, у людей есть предел их духу. После долгого, ожесточенного боя без отдыха, который длился день и ночь, игроки демонстрировали видимую усталость.

С другой стороны, у Нежити не было таких забот.

И это не должно продолжаться. Грофф прекрасно понимал, насколько всё плохо в данный

момент, но у него не было никаких решений.

И тут с тыла донеслись восторженные крики других пограничников.

— Подкрепление! Подкрепление идёт! Они тоже похожи на игроков!

Грофф немедленно почувствовал радость в своём сердце.

Как раз когда он собирался поделиться радостной новостью с игроком, который заботился о нём больше всего, он обнаружил, что один игрок нахмурился, его лицо было полно паники и недоверия.

Прежде чем Грофф успел спросить, он начал кричать.

— Чёрт побери, они победили дракона — и теперь идут воровать наш опыт!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1047225