Си Вэй, естественно, обращал внимание на то, что происходило в лесах Тринии.

Сначала он подумал, что игроки снова нашли очередного монстра из какого-то заброшенного уголка, и не обратил на это особого внимания. В конце концов, силы дьявола значительно упали после тысячи лет, проведенных за печатью, хотя это и мистическое существо. Он мог бы сравниться только с молодым бесплодным великаном, с которым игроки сталкивались раньше, не говоря уже о Болотном Селезне из болот Сейры.

Более того, игроки теперь изменились. Теперь это больше не их прошлые беспомощные "я", когда они столкнулись с бесплодным великаном, они прошли через столько битв, повышаясь и усиливая предметы, что потребовалось бы всего пятьдесят из них, чтобы убить этого бесплодного великана.

Таким образом, с точки зрения Си Вэя, даже несмотря на то, что было меньше сотни игроков, спешащих в Тринию, чтобы присоединиться к борьбе с дьяволом, их победа была гарантирована до тех пор, пока они не позволили ему сбежать.

И всё же, что-то неожиданное произошло поверх того, что было гарантировано.

— Черт меня побери, что это должно быть? Обитель зла, издание потустороннего мира?

Шарообразная фигура Си Вэя нахмурилась, когда он направил своё Божественное око вниз на царство смертных, чувствуя, что ситуация повернулась наперекосяк.

На самом деле, он знал, что что-то не так сразу, когда дьявол был убит, но не был послан в Его Божественное Царство в качестве жертвы в соответствии с установленным им законом.

И после извлечения записей из его божественности он заметил, что труп дьявола действительно вызвал эффект жертвоприношения, но он был вынужден остановиться, потому что нарушил более великое правило.

И это противоречащее правило гласит: "выводок или апостолы, принадлежащие другому живому божеству, не могут быть принесены в жертву".

Это правило было согласовано несколькими богами в последней Битве Богов и Демонов и имело гораздо более высокий приоритет, чем система, которую создал сам Си Вэй.

Это правило было согласовано по неизвестным причинам — но согласно размытым записям, извлеченным из разрушенной божественности Повелителя Воды, это было, вероятно, потому, что правило, которое диктовало, что боги не могут пересечь мировой барьер до третьей Битвы Богов и Демонов, ещё не было установлено. Как таковые, могущественные полубоги, божественные отродья и апостолы были повсюду.

Поэтому смертные верующие никогда не могли сопротивляться им, в то время как божественные создания расхаживали без всяких ограничений, разрушая дома смертных.

Вот тогда-то мудрый теолог и придумал решение.

Он начал вносить существенные изменения в ритуальные подношения богам по мере необходимости, перенося большинство ритуальных условий на подготовку самого ритуала.

Таким образом, ритуалы жертвоприношения, которые когда-то были жестом преданности богам, стали ловушкой, которая серьезно потребляет рабочую силу и ресурсы!

Когда все это было сделано, как только эти напыщенные противники были заманены на ритуальную территорию, они могли непосредственно предложить их своим богам!

Более того, этот богослов не скупился на свои знания и ритуальные изменения. Он научил этому своих учеников и послал их через весь континент, чтобы обучить этим ритуалам другие смертные расы в других регионах.

Таким образом, смертные полагались на этот единственный метод, чтобы уничтожить противостоящий божественный выводок и их апостолов в течение короткого столетия, возвращая мир всему миру.

Впрочем, богам это определенно не понравилось. Более того, были некоторые верующие в некогда слабых богов, которые ловили могущественных выводков, такие как нынешние семь Божественных Отцов, и приносили их в Божественное Царство своего бога.

А наверху, что Бог едва успел бы уничтожить одного выводка со всей своей убивающей драконов силой, только чтобы обернуться и обнаружить, что его верующие уже послали другого смехотворного апостола в жертву…

Тц. Я ухожу! Верь в любого другого Бога, какого захочешь!

В любом случае, ради личной выгоды и чести богов, верховные божества того времени взяли на себя инициативу, и многие боги объединились, чтобы гарантировать, что правило запрещения расплода живого божества и апостолов будет использоваться в качестве жертвоприношения.

Но это отвлекало от темы.

В любом случае, труп дьявола не мог быть отправлен в Божественное Царство Си Вэя в качестве жертвы, потому что его тело, казалось, все ещё хранило какую-то божественную силу. Поэтому правило решило, что это был выводок все ещё живого Бога, в конечном счете провалившего ритуал жертвоприношения.

— Сила воскрешения мертвых … может быть, это Князь Тьмы? Нет, я не чувствую того же самого.

Си Вэй тщательно ощутил состояние Крика Ночи через борющихся с ним игроков.

— Князь Тьмы контролирует власть смерти, и это очень близко к основанию правил этого мира. С другой стороны, эта штука похожа на несвежую баранину: ни души, только зомби.

……

Если Си Вэй вообще мог чувствовать состояние зверя, то игроки могли наблюдать существо более четко, чем Си Вэй.

Игроки, зараженные [Болезнью Зомби], умирали и сами становились зомби, только мутировали физически — их души не показывали никаких изменений вообще, и были отправлены в изоляцию в черную хижину Си Вэя в соответствии с законами игры.

Единственная разница заключалась в том, что у зомбированных игроков теперь не было периода воскрешения, потому что их труп мутировал.

Теперь даже жрецы не могли воскреснуть, хотя такие предметы, как Воскрешающий Анкх, который оживлял их прямо из Камнч Жизни, все еще работали нормально.

— Так что игроки были просто немного сбиты с толку внезапной ситуацией только что.

Уделив пристальное внимание ситуации внизу, в царстве смертных, Си Вэй был доволен тем, что игроки быстро пришли в себя после первоначальной паники.

— В то время как зомбированные игроки все еще обладали бы своей физической силой, их самое большое преимущество воскрешения и навыков исчезло, и теперь они намного слабее игроков того же уровня.

И это, безусловно, было правдой: после предыдущего столпотворения игроки вскоре обнаружили, что их товарищи на самом деле не были зомбированы благодаря игровым форумам, что они были просто запечатаны в черной хижине и будут возрождены через три дня.

— Этого недостаточно, чтобы начать событие, но я мог бы назначить задания игрокам, которые присоединились к битве.

Остальные игроки были мотивированы, узнав, что механизм воскрешения все еще действует, и могли сражаться нормально. Затем, еще больше подстегнутые квестом, игроки пришли в

неистовство, и еще больше, когда они поняли, что зомби были слишком слабы после обмена ударами.

Согласно подсказке квеста, показанной в системе, всё будет в порядке, если они избавятся от Крика Ночи, который был носителем [Болезни Зомби], и к вечеру они смогут устроить пир жареного мяса.

В конце концов, [Болезнь Зомби] сам по себе был отклоняющейся божественной силой-существа, зараженные и убитые ею, будут преобразованы в выводка этой божественной силы. Точно так же, если бы они избавились от этого выводка, отклоняющаяся божественная сила исчезла бы без бесконечного Воскресения.

Но по сравнению с оптимистичными игроками Си Вэй думал гораздо дальше.

— Эта божественная сила … хотя это определенно не Князь Тьмы, это всё ещё должен быть Бог, связанный с нежитью. Божественная сила значительно мутировала, и её истинная цель теперь — быстро распространиться, чтобы превратить всё сущее в своего собственного выводка… но чего же на самом деле хочет преступник?

Си Вэй осмотрел зомби-трупы своих игроков, его форма шара ещё больше нахмурилась.

— Зомби вроде этого никогда не будут снабжать божественной энергией, как это делают обычные существа для обычных богов, и разве присутствие их в своем выводке не будет только сдерживать их? И всё же он специально выбрал Дьявола, запечатанного в лесу Тринии… какой может быть более глубокий смысл?

Внезапно Си Вэй вздрогнул от этой мысли.

А что, если нет более глубокого смысла?

Что, если Дьявол был просто шахматной фигурой, выбранной преступником?

Если это окажется правдой, что станет с миром?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1037688