

Тем не менее, после того, как дьяволу прострелили крыло и он потерял способность летать, его неоднократные попытки прорваться через окружение игроков потерпели неудачу, так как всё больше игроков оживлялось и возвращалось в бой, чтобы удержать его на том же месте.

В отличие от игроков, которые имели подключаемый модуль системы и оставались неизменными, пока их панель хп не была пуста, большинство существ падали в уровнях силы и мобильности, чем больше они были ранены. На самом деле, не было ни одного существа, подобного Берсеркеру, которое становилось бы сильнее, чем больше они были ранены.

Даже Варвары обретали боевой дух, когда их ранили на ранней стадии, но с течением времени, когда кровопотеря становилась чрезмерной, они теряли силу в своих конечностях. Затем, когда их жизнь угасала, как свеча на ветру, они в основном лежали ничком на земле, закрывали глаза и ждали смерти, если у них не было какой-либо Божественной техники, которая могла бы перевернуть ход событий.

И четыре предыдущих залпа уничтожили значительную часть хп Дьявола, до такой степени, что его сила ослабла намного быстрее по сравнению с другими боссами, с которыми они сражались.

Естественно, это могло быть связано с тем, что у Дьявола не было второй формы.

В любом случае, когда массивное тело Дьявола тяжело рухнуло в грязь, все игроки, которые были частью битвы, радостно закричали.

— Неужели теперь все люди стали такими могущественными?

Тем временем Селена, эльфийская девушка, была свидетелем всей битвы от начала до конца. Она хотела помочь несколько раз на полпути, но просто не могла найти шанса, и теперь она смотрела на любопытных людей, устраивающих что-то вроде вечеринки, ловко доводя легендарного дьявола до смерти!

Селена почувствовала озноб... если у этих людей, которые свободно входили и выходили из Тринии, были скрытые мотивы, они могли опустошить Тринию, даже если другие эльфы относились к ним с презрением!

Поэтому она, наконец, поняла, почему Богиня Серебряной луны объявила союз между лесными эльфами и людьми, хотя и чувствовала себя неловко из-за этого.

Стандарт обычных людей за пределами Тринии был фактически очевиден с тем, как взрослые эльфы могли легко избавиться от толп охотников за рабами. По сравнению с этим, эти люди, называющие себя игроками, определенно были намного сильнее!

Более того, их силы не были подобны избранным, которые приобрели огромную божественную

силу благодаря благосклонности богов, сама их способность фактически была чудом сама по себе. С другой стороны, игроки явно прошли через много трудных битв — они будут наступать и отступать с мерой даже против мистического существа, такого как Дьявол, без какого-либо намека на маниакальность.

Они были поистине грозны!

Действительно, Селена не могла не сравнивать лесные патрули лесных эльфов с теми радостными людьми и тем, что произойдёт, если они столкнутся.

И независимо от того, как она думала об этом, у неё было стойкое чувство, что более вероятно, что лесной патруль потеряет... навыки, которые игроки могли выполнить, были такими же странными, как и уникальными, без недостатка ужасающих разрушений.

Но ещё страшнее было то, что они действительно могли вернуться к жизни!

Если бы не элитное подразделение вроде Хранителей Луны, которые едва ли защищали достоинство эльфов как высшей расы по сравнению с людьми, Селена могла бы сойти с ума.

Внезапно, однако, она заметила, что аплодисменты стихли, и все игроки в шоке уставились на труп дьявола.

— Что случилось?

Тихо спросила она мужчину средних лет, одетого в золотисто-красные доспехи, хотя ей было немного не по себе.

— Труп этой твари немного странный.

Марни, придя в себя, хмуро смотрела на труп дьявола.

— О, неужели?

Застигнутая врасплох, Селена изучала изрешеченный дырами труп дьявола.

— Вообще-то я впервые вижу труп дьявола... но мне это не кажется странным.

— Я тоже вижу его впервые.

Рассеянно ответил Марни.

Как раз в тот момент, когда Селена собиралась спросить его, почему он мог сказать, что труп был странным, хотя он видел его в первый раз, лицо Марни напряглось.

— Он не исчез даже сейчас... вот почему это так странно!

— Нет, разве это не нормально?

Эльфийская девушка надула губы в ответ.

— Это просто труп дьявола, а не кубик льда. Конечно, он не исчезнет!

— Кстати, как он вырвался из того аркана, который, по твоим словам, был запечатан?

Спросила Марни.

— Откуда мне знать... но он, кажется, думает, что мы его освободили.

Эльфийская девушка ответила почти рефлекторно.

— ...Понятно. Эта тварь даже не знает, что произошло.

Марни нахмурился ещё сильнее.

— Ну и что? Что на самом деле происходит? Что плохого в том, что труп не исчез?

Настаивала селена, но на этот раз Марни не ответил.

Конечно, это было неправильно.

Логически говоря, каждое чудовище, убитое игроками, будет доставлено Си Вэю, Богу игр, который не появлялся довольно долго. И всё же дьявол явно умер, его полоса хп была пуста и не подавала признаков жизни.

Так почему же он не исчез?

Как только игроки остались в замешательстве от сложившейся ситуации, Эдвард вдруг резко заметил, что имя существа изменилось.

Во-первых, имя этого существа — [Дьявол, который вырвался из печати] - простое, прямое и

без какого-либо реального смысла имени.

Но только что это имя внезапно превратилось в [Мстительный Мертвец: Крик Ночи]!

Затем полоса хп которую игроки опустошили, снова наполнилась зелеными очками жизни.

И это ещё не всё — он получил статус прямо под своей полоской хп под названием [Падший Зомби]!

— Осторожно, он оживает!

Эдвард тут же закричал!

Однако ему не нужно было предупреждать других игроков — все они уже заметили, что что-то не так, и снова атаковали труп дьявола, готовые ударить его хлыстом.

Тем не менее, труп дьявола выдержал их атаку, даже когда он пошатнулся на своих ногах, а затем атаковал игроков вокруг себя с молниеносной скоростью!

Его атаки были наравне с тварью, когда она тоже была жива!

Первыми умирали воины, которые наносили урон в предыдущей битве и умирали в процессе, после чего их оживляли жрецы.

Не успев среагировать вовремя, тридцать процентов воинов были уничтожены в мгновение ока!

Остальные воины тоже были не совсем в порядке.

— Погоди, у тебя кровь красная!

Внезапно сказал воин своему напарнику рядом с ним.

— Чудак? моя кровь всегда была красной.

Ответил его напарник.

— А какого она цвета должна быть, зелёного?

— Нет, я имею в виду, что твоя полоска хп красная!

Игрок посмотрел вверх, чтобы проверить это, и понял, что его Зелёная полоса хп действительно стала красной.

И его уровень хп падал без конца.

— Что происходит? Я истекаю кровью? Нет, что там с этим проклятием ... О нет, [Болезнь Зомби] — это инфекция! Любая рана, которую нанесет эта штука, будет заражена и вызовет кровотечение — все, будьте осторожны!

Духовные Мечники были довольно слабы в первую очередь (так как 25% их хп уходит Духу). После того, как его поцарапал Крик Ночи и оставил всего лишь часть хп, игрок умер сразу же после кровотечения в течение двух секунд.

Но даже так всё ещё не закончилось.

Труп игроков с проклятием [Болезнь Зомби] не исчез, как обычно, а остался там, где был. Через несколько мгновений трупы превратились в страшных зомби, и они начали нападать на других игроков.

И их игровое имя, которое парило над их головами, стало [Мстительный Мертвец: Восставший].

Внезапно поле битвы заполнилась толпой зомби...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1037687>