

После того, как они победили двух зверо-людов высших рас одного за другим, игроки вернулись в деревню, где ситуация разворачивалась среди семьи вождя Людо-кроликов.

— Дядя, что ты сделал?...

Лейбит недоверчиво уставился на Рангу, который всё ещё держал два сломанных куска скипетра, который он сломал пополам.

— Не начинай. Я просто пытался отвлечь их.

Ранга не мог не смутиться, понимая, что племянник видел, как он "клялся в верности".

— Твой отец ещё не умер.

Добавил он, прочищая горло.

— Что ...

Лейбит повернулся к отцу, который по-прежнему не подавал признаков жизни.

Как он мог остаться в живых? Его сердце остановилось, не говоря уже о том, что он не дышал!

Но даже когда эта мысль пришла в голову Лейбиту, его слух — в несколько раз сильнее человеческого — уловил слабый звук.

Большинство не услышало бы его, но он был быстрым и коротким, а также слабым и мощным.

Звук был прерывистым, эхом отдаваясь лишь через несколько мгновений.

И этот звук вырвался из груди его отца.

Биение сердца.

Тот, кто не обращает внимания, никогда не услышит этого чрезвычайно медленного сердцебиения.

— Это...

Лейбит растерялся.

— Дыхание черепахи.

Объяснил Рангка.

— Боевое колдовство, передаваемое из поколения в поколение в нашем племени, которое позволяет на мгновение притвориться мёртвым. Тем не менее, раны брата реальны, и ему потребуется много времени, чтобы оправиться и исцелиться, прежде чем он сможет очнуться от этого.

Он вздохнул, прежде чем продолжить уныло и беспомощно:

— Даже если это так, наш вид всё еще слишком слаб физически, несмотря на то, что способен изучать боевую магию. Мы никогда не победим другие деспотические племена зверо-людов.

.....

Си Вэй почти выплюнул свои божественные атрибуты, когда покинул собрание Скрытого Пантеона, вернулся в своё Божественное Царство и увидел, что произошло.

Разве дыхание черепахи не должно было быть чем-то вроде уксии? Не слишком ли необычно, что нечто подобное появилось в этом мире?

Как бы то ни было, сам Си Вэй признавал, что его взгляды отличаются от взглядов смертных. В то время как они могли видеть вещи на поверхности, он мог видеть их до самой сути.

В отличие от китайских мастеров боевых искусств, где они используют Нейгун или истинную Ци, суть боевой магии Людо-кроликов заключалась в потоке особой маны вокруг их тел, и это было бы ближе к заклинаниям усилению, чем к реальным боевым искусствам.

Впрочем, в этом не было ничего необычного, поскольку зверо-люды Западного Континента обладали довольно своеобразной верой — они либо верили в Беллфона — Бога, Царя Зверей, либо в Духов своих собственных предков.

Однако священные искусства, связанные с Белфоном, в основном были связаны с приручением или скрещиванием зверей. Подобные ортодоксальные священные искусства были также чрезвычайно редки, так же как для них не существовало церковной системы.

С другой стороны, для других зверо-людов, поклоняющихся духам предков, они фактически имели бы различные объекты поклонения, поскольку "духи предков" каждой зверо-людской расы были разными.

Это непосредственно привело к размыванию идентичности божества для всех духов предков, и

религиозный раскол оставил его мертвым ещё до начала Третьей Битвы Богов и Демонов — фактически, он мог разделить корону "самого жалкого божественного существа в истории" вместе с Гнилыми костями.

Поэтому сверхъестественной силой, которую в основном использовал Западный Континент, была магия, система, подобная самой магии. Естественно, боевая магия является ответвлением этой системы.

В прямом переводе техника, о которой только что говорил Рангка, была боевым искусством, "напоминающим черепаху, затаившую дыхание и стоящую неподвижно, чтобы притвориться мертвой". Но когда оно проходило через сознание Си Вэя, оно автоматически переводилось его разумом в дыхание черепахи...

Тем не менее, у Си Вэя всё ещё был свой интерес, несмотря на различие боевой магии в отличие от обычной магии и священных искусств, не говоря уже о том, что это заставляло его чувствовать ностальгию по различным техникам в его прежнем мире.

Кроме того, игроки могли бы получить новые классы, научившись тренироваться в этих способностях, хотя Си Вэй также очень хотел видеть, как игроки по какой-то причине лысеют...

И как уже упоминалось, Западный Континент можно считать сокровищем: редко какая религия здесь существует, и его идеально подходит для проповеди.

— Хм. Как раз в тот момент, когда у меня закончатся идеи для Зониана и остальных. Мы так и сделаем!

С этой мыслью щупальца Си Вэя заплесали, клавиатура компьютера начала издавать трескучие звуки, когда он начал печатать.

.....

Дзинь!

[Побочный квест: соберите армию]

[Хотя вам удалось достичь Западного Континента, сила вашего врага остаётся скрытой в тумане. Поэтому Бог игр предсказывает, что ваше приключение не пройдет гладко, и вам нужна поддержка прямо сейчас! Так что постарайтесь заслужить благосклонность местных жителей, заложив фундамент и сеть для ваших операций в будущем!]

[Цель квеста: Дружелюбие с Лбдо-кроликами выше "уважения", и можно убедить вождя Людо-кроликов разрешить строительство камня жизни в их поселении]

[Предмет квеста: чертёж камня жизни (бросьте его на землю, и он построит сам себя)]

[Награды квеста: опыт и игровые монеты, кольцо Короля Льва (фиолетовый, редкий предмет): Подкрепите себя «великолепием зверей», сражаясь против цели вашей мести и его приспешников]

[Примечание: какой же ты Царь зверей, если не можешь справиться с кроликами?!
*Анонимный игрок по имени Симба]

Зониан и Вулкан обменялись взглядами после получения задания, сразу же поняв, что им нужно изменить свой первоначальный план "нанять Людо-кролика, чтобы он направлял путь→добиться до племени Грейклоу→победить меченосца".

Теперь, похоже, что ход их квеста повернулся к тому, чтобы "завоевать репутацию у Людо-кроликов→построить Камень Жизни→заставить их вести путь к племени Грейклоу→надрать задницу Меченосцу".

Более того, Зониан понимал, что Меченосец не может быть слабее, чем он был после битвы с Людо-тигром.

В конце концов, этот тигровый воин упомянул, что он ещё не смог победить Меченосца. Хотя уровень Зониана был выше, его общая способность была ниже, если учитывать шаблоны — единственной причиной, по которой он выиграл, были преимущества закона игры.

Богатые награды опыта от убийства Лбдо-тигра сделали это очень очевидным.

Таким образом, для Зониана не всё будет хорошо, если он бросит вызов Меченосцу в одиночку, и его племя не признает его победу, если Вулкан и другие игроки вмешаются — для зверолюдов поединок с титулом вождя на весах был священным делом.

Кроме того, неудача один или два раза не будет иметь значения, если они потерпят неудачу один или два раза. Всё, что ему нужно было сделать, это подождать, пока он воскреснет, подытожить свой опыт в предыдущих испытаниях и снова бросить вызов Меченосцу.

В конце концов, с тех пор как он стал игроком, у Зониана больше не было недостатка в терпении и мужестве, чтобы встретить неудачу.

.....

На самом деле, каждый игрок испытал бы страдания от неудач и ужасных смертей, будь то в их исследовании подземелий, где скрывается каждый вид опасности, или когда они часто посещали Подземелье живых мертвецов Верховного Жреца Гнилых костей.

Тем не менее, они узнают что-то от каждой из своих смертей — будь то схема атаки их противников, их уязвимость или недостаток, который сам игрок имел, но не заметил раньше.

Эти аспекты — это опыт и платформы, с помощью которых игроки побеждают более сильных противников, восполняют их недостаток и совершенствуют свои стратегии, продолжая двигаться к успеху и новым высотам!

Можно сказать, что игроки были игроками не потому, что они не боялись смерти, а потому, что каждая смерть придавала им силы!

Кроме Марни.

В любом случае, группа Зониана должна была завоевать доверие Людо-кроликов, поскольку им нужно было заслужить свою репутацию. Поэтому Зониан достал бутылку колы с морской водой и протянул её Лейбиту, который держался за "труп" своего отца.

— Если ты доверяешь мне, пожалуйста, позволь своему отцу выпить это.

— Что это такое?

Лейбит слегка нахмурился, глядя на колу, в которой больше не было пузырьков — он вспомнил, что тот хотел использовать эту же бутылку жидкости для бартера, чтобы он был их гидом. Теперь на его лице читалось любопытство, одно из длинных розовых кроличьих ушей безвольно болталось, а другое было изогнуто в вопросительный знак.

Этот настороженный взгляд был милым, как у пушистого котёнка.

— Забудь об этом, брат Вулкан.

Джоуи изо всех сил старался удержать пораженного Вулкана, опасаясь, что его звериная сторона впадет в безумие и полностью провалит их квест.

— Это одноразовое целебное зелье (смешанное с водой).

Сказал Зониан, раскрывая название колы.

— Кстати, эта синие называется одноразовым мини зельем маны.

Лейбит наклонил голову, сбитый с толку названиями, и его глаза сузились, превратившись в две маленькие точки. Розовая челка его волос свисала на лоб в прекрасном ошеломленном взгляде, и "я не понимаю но это звучит потрясающе" было написано на его лице.

— Кстати, Лейбит, ты не мог бы нас познакомить?

Рангка воспользовалась идеальным моментом, чтобы прервать его, как будто это было совершенно естественно, как раз в тот момент, когда Зониан собирался дать свои зелья.

В отличие от молодого и менее образованного Лейбита, Рангка был всего на три года моложе вождя Людо-кроликов. Как старейшина племени, он, естественно, испытал многое в этом мире.

Из того, что он знал, Недлан Кровавый Коготь был управляемым, так как он мог попытаться пойти на компромисс с человеком даже если он не мог победить.

С другой стороны, тот Людо-тигр, который имел древнюю родословную саблезубого иигра, был совсем другим — его брат, который был намного сильнее, был сбит с ног одним ударом и едва выжил с дыханием черепахи. Сам Рангка, вероятно, тоже был бы убит одним ударом.

И всё же те двое парней, которые появились из ниоткуда, сумели справиться с этими двумя с относительной легкостью.

Если оставить в стороне того странного человека, который разбил Недлана насмерть надгробным камнем, то лев был явно силен — и жестоко силен.

Саблезубый тигр — воин своими тяжёлыми ударами согнет сталь, и любые обычные клинки сломаются от одного удара. Тем не менее, Я ловко парировал кулак Людо-тигра, прежде чем заколоть его до смерти тем же самым лезвием, которое не выглядело чем-то особенным!

Сколько нужно было тренироваться, чтобы достичь такого уровня!?

Рангка почувствовала огромное давление от одной этой мысли.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1035860>