

Когда Муфаса и дети ещё бегали по охотничьим угодьям, остальные игроки во главе с Марни уже прибыли на болота Сейры.

Занимая большую часть территории Империи Валла, болота Сейры были необитаемы, как и лес Тринии на севере, будучи негостеприимным местом для людей, которое было переполнено зверями и магическими зверями. На самом деле, когда император Валлы проявлял недоброжелательность к какому-либо дворянину, самым распространенным решением было предоставить ему кусок земли из этих двух областей, одновременно призывая его поспешить к своим владениям со всей помпой и церемонией...

Конечно, такое решение было просто бесполезно для важных аристократов, таких как герцог Горан, которые уже владели обширными земельными участками.

Как и следует из названия, болота Сейры были заболоченной местностью, которая не замерзала и не засыпалась снегом даже зимой, а внутри простирались бесконечные болота. Таким образом, любой неопытный человек никогда не смог бы сказать, что перед ним: сухой, твёрдый кусок мха или плавающие водоросли над бесконечно глубокими водами.

Кроме магических существ и всевозможных злобных зверей, говорили, что в этих краях живут ведьмы. В любом случае, это было опасное место, и никто не должен был приближаться к нему.

В отличие от этого, лес Тринии был намного безопаснее, несмотря на то, что был ещё одним особенно опасным местом - люди, по крайней мере, не должны были беспокоиться о том, чтобы упасть и утонуть в болотах только за то, что пропустили шаг.

На самом деле, болота Сейры также не были дружелюбны к игрокам.

В то время как заклинания воскрешения могли спасти их, игрока, который провалился в болота, было невозможно воскрешать - всё, что они могли сделать, это ждать в заключении в маленькой черной хижине в течение трех дней, прежде чем вернуться к жизни.

Тем не менее, игроки были более предприимчивой группой, чем большинство.

Хотя нормальные люди никогда не смогли бы успешно нанести на карту угол болот, даже после того, как пожертвовали тысячами, игроки были другими - им не нужно было умирать так много раз, чтобы нащупать путь.

Потому что никто из них на самом деле не ходил.

.....

Марни отдавал приказы в строгом порядке.

- Правый фланг, бейте по земле горными ударами и не щадите ни пяди земли. Расслабьтесь, Рыбьи Жрецы вытащат вас оттуда. Левый фланг, нанесите три этапа рубящих ударов - не забудьте рубануть назад на третьем шаге, и бегите, как только вы осветили карту, и будьте осторожны, чтобы не упасть. Оставьте мид моему божественному клинку, и все вы следите за тем, где находится вода!

- Эй! Не могли бы вы ещё раз упомянуть, кто такие Рыбьи Жрецы?

Некоторые из Водных Ангелов гневно протестовали.

В то же время миникарта была почти полностью исследована.

В конце концов, игроки безудержно опустошали экосистему и ландшафт болот, в то же время неуклонно - или даже быстро - продвигаясь внутрь.

Их продвижение заставило бы каждую прошлую экспедицию вздыхать с благоговением.

Однако игроки были сбиты с толку, потому что они разрушили значительную часть болот. С точки зрения логики, какое-то магическое существо должно было появиться прямо сейчас, но всё, с чем они столкнулись до сих пор, были болотные Людо-рыбы, болотные Людо-рыбы и ещё больше болотных Людо-рыб.

Поэтому почти у каждого игрока, участвовавшего в операции, был один и тот же вопрос: Может ли быть, что в этих болотах живут только болотные Людо-рыбы?

Но их догадки вскоре подтвердились: кроме болотных Людо-рыб, существовали ещё и рыбьи монстры с человеческими лицами.

Много повидав и узнав в бытность свою странствующим торговцем, Марни поначалу решил, что эти гротескные чудовища, о которых он никогда раньше не слышал, не были уроженцами здешних болот. В конце концов, их размеры, по-видимому, не соответствовали жизни в этих болотных угодьях, а их тела очень напоминали морские виды рыб...

Но по мере того, как число этих рыбоподобных монстров с человеческими лицами росло, даже у Марни появились сомнения.

«Неужели в этих болотах действительно произошло какое-то крупное явление?».

Подумал он, сомневаясь в своем существовании, когда Рейнджер вернулся с передовой.

- Мистер Уилф, мне кажется, я что-то нашёл, и это выглядит не очень хорошо.

Следует также отметить, что впереди вели разведку двенадцать рейнджеров, но остальные уже были мертвы.

Это только делало очевидным, насколько страшными были болота.

- И что же ты увидел?

Однако рейнджер не ответил и вместо этого повел Марни и горстку игроков к ближайшему месту.

Лагуна была заметно шире, и Марни была потрясён, увидев почти тысячи болотных Людо-рыб, собравшихся у самой воды, а к ним присоединялись и другие.

В центре лагуны стоял Верховный жрец болотных Людо-рыб, одетый в ритуальную маску и исполнявший какой-то ритуальный танец.

Хотя Марни и остальные не могли сказать, как Верховный Жрец удержался от падения, то, что произошло дальше, потрясло их ещё больше.

Пока Верховный Жрец болотных Людо-рыб продолжал свой потусторонний танец, из воды поднялся шар воды, похожий на яйцо шириной более двух метров - вода была кристально чистой, без примесей внутри.

Именно тогда многие болотные Людо-рыбы, которые были счастливы стоять в стороне и наблюдать за этим зрелищем, прыгнули в лагуну и поплыли к шару, как будто их позвали, а затем очертя голову прыгнули внутрь.

Поэтому, несмотря на свой кристаллический вид, вода в шаре расплавляла всех болотных Людо-рыб, которые входили туда целыми в течение нескольких секунд, превращая их в рыбье месиво.

Затем, когда последний кусочек чешуи обретал форму и каждый орган был готов, десятки трупов Людо-рыб превращались в рыбьего монстра с человеческим лицом в течение нескольких минут, который выходил из водного шара.

После рождения эти рыбы монстры с человеческими лицами питались тем, что приносили болотные Людо-рыбы, чтобы вырасти до огромных размеров, пока их чешуя медленно темнела и твердела.

Увидев всё это, Марни был вне себя от шока.

Болотные Людо-рыбы, которые проявляли такие эмоции и заставляли его сомневаться в своём

существовании, на самом деле были тем же самым существом, что и этот причудливый рыбий монстр с человеческим лицом? Если бы ему пришлось это описать, то это был бы процесс роста, подобный тому, как гусеницы превращаются в бабочек.

Более того, он вспомнил ещё кое-что в этом сюрпризе.

Значит, в этих болотах не было других существ, кроме болотных Людо-рыб... или, по крайней мере, в этой зоне?

Более того, танец Верховного Жреца должен был быть каким-то ритуалом, но он не походил на подношение Богине океана и был полон такой тайны, что никто не мог забыть его. В то же время водный шар, с помощью которого болотные Людо-рыбы превращались в чудовище с человеческим лицом, должен быть результатом ритуального танца, похожего на божественную силу.

И эта зловещая, но притягательная сила определенно не была силой каких-либо божеств света. Эти Людо-рыбы, должно быть, последователи какого-то злого бога!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1006105>