

- Какого черта! Почему я снова умер?!

Приняв ежедневное задание в убежище Ланкастер и убегая отбирать болотных рыбаков, которые возвращались, Марни был непреднамеренно заколот кинжалом Людо-рыба, покрытый ядом - прежде чем он смог исцелиться, его зрение потемнело, и он потерял все чувства.

Когда он понял, что умер от отравления, он быстро обратился за помощью на форумы.

Как бы то ни было, жрецы опоздали - период эффективного воскрешения прошёл, труп Марни исчез, и ему пришлось страдать целых три дня, чтобы возродиться.

Учитывая, насколько близок был разрыв между уровнями игроков, никто не понимал больше, чем Марни, что означает быть мертвым в течение трех дней - ему придётся потратить гораздо больше времени и работать усерднее, чтобы компенсировать потерянный опыт в этот период.

Даже без тела Марни ощущал смутную боль в районе печени, когда представлял себе образ жизни, в котором день и ночь меняются местами.

На самом деле, Марни часто поддерживал этот образ жизни, но никогда не умирал от переутомления, скорее всего, потому что тело было на пике здоровья после возрождения...

Это даже заставило Марни задуматься о том, что он должен покинуть ряды лучших игроков и остаться в качестве дублёра...

Как бы то ни было, всякий раз, когда он думал о начале событий, приключениях, которые могли сразу же понравиться только лучшим игрокам, наряду с возможностью более точно контролировать рыночные цены, Марни отбросил эту идею и решил продолжать усердно работать над ежедневными квестами и использовать свою печень с пользой.

Может быть, великий бог игр будет тронут его неутомимым духом.

- Ну и что, мне ещё три дня бродить по форумам?

Хотя это звучало так, как будто Марни жаловался, на самом деле он не был расстроен всем этим - будучи непревзойденным чемпионом по количеству смертей, Марни лучше, чем кто-либо, знал, что такое страдание быть запертым в черной хижине на срок до трёх дней, неспособным двигаться, говорить или даже чувствовать течение времени до того, как был создан форум игроков.

По сравнению с этим, теперь, когда он мог общаться с другими участниками форума, было намного лучше.

Однако, случайно просмотрев несколько постов, Марни вдруг заметил, что несколько игроков обсуждают что-то необычное.

- Игра? Что за игра? Бог игр на самом деле делает игры?

Только после того, как он спросил их, что происходит, он заметил кнопку "следующая страница" в углу своей страницы на форуме.

Выбрав её, он оказался на новой, невиданной ранее странице.

Если текст над страницей и был чем-то примечателен, то у него тоже было странное название: Steam.

Он также был пуст, если не считать трёх странных значков: первый назывался «Гром», второй «Блоки Тэрро» и третий «Великое Восстание».

Марни выбрал «Гром», и на экране появилась небольшая панель с простой анимацией и фоновой музыкой.

Тем не менее, Марни понял игровой процесс после того, как немного посмотрел.

Игрок брал на себя роль всадника, сидящего на Громовом грифоне, который продолжает лететь вперёд, подвергаясь нападению вражеских всадников, а также атакующим заклинаниям, выполняемыми различными культистами или тотемами с земли.

Очки начислялись за победу над любым разнообразием врагов, и враги также сбрасывали различные магические свитки, которые игроки могли получить, направив своего грифона к нему, чтобы изучить различные навыки атаки.

Тем не менее, Марни был смущён: почему Грифон сразу же забыл навык, прежде чем выучил новый? Неужели это существо настолько глупое?

Поиграв некоторое время, Грифон, которым управлял Марни, был сбит, когда на него набросились ещё восемь грифонов.

Марни был вполне удовлетворён и собирался попробовать две другие игры, когда заметил таймер обратного отсчёта для продолжения.

- Тратить игровые монеты, чтобы продолжать играть? Нет, десять тысяч восемьдесят шесть - это очень много.

Однако таблица лидеров лучших игроков появилась после того, как он закрыл панель продолжения.

Некто по имени Вулкан был лучшим бомбардиром на данный момент - сто четырнадцать тысяч пятьсот четырнадцать очков!

Уставившись в таблицу лидеров, Марни обнаружил, что его рейтинг был всего лишь ниже пятидесяти, а до сих пор в этой игре участвовало около шестидесяти игроков.

- Я так далеко от первого места? Подождите, здесь....

Марни обнаружил из заметки рядом с таблицей лидеров, что Бог игр также будет вознаграждать игроков, занимающих места в первой сотне, и что награды становятся лучше, чем выше их рейтинг.

Отключившись на три секунды, Марни решительно решил играть снова, но только для того, чтобы система выдала сообщение: Пробная версия закончилась. Пожалуйста, отправьте монеты, чтобы играть.

- Это меня напугало. Значит, это стоило всего десять игровых монет? Так дешево!

10 игровых монет не были слишком большими деньгами даже для новых игроков, и уж точно не для Марни, такого богатого и щедрого, как он. Поэтому он без колебаний начал новую игру.

Однако на этот раз ему повезло меньше - он умер со светом 9 527.

- Продолжить с десятью игровыми монетами? Поехали!

Однако он продержался недолго. Застигнутый врасплох сосредоточенным огнем, он запаниковал, метнулся кругом и снова был сбит.

- Второе продолжение за сотню игровых монет? Это же грабёж!

Марни невольно выругалась.

- Погнали!

И все же он не продержался слишком долго и с третьей попытки.

- Третье продолжение за тысячу игровых монет? Я мог бы усилить предмет до третьей ступени!

Марни уже готов был проклинать этот коварный бизнес, но быстро остановился, вспомнив, что каждая игра была создана самим Богом игр.

- Ладно, погнали!

Он уже кипел.

В конце концов Марни остановился на 20 000 пунктах, когда понял, что четвертого продолжения не будет. По общему признанию, он мог сдаться только после того, как умер три раза подряд.

- Ну, я, по крайней мере, войду в первую тридцатку. Довольный собой, он повернулся к таблице лидеров и обнаружил, что опустился ещё на шестьдесят мест, в то время как рейтинг составлял сто пятьдесят игроков.

Похоже, что больше игроков обратили внимание на страницу игры вместе с запиской о наградах Бога игр.

Его награда исчезнет, если так будет продолжаться!

Марни тут же собрался с духом.

- Я всё равно мертв. Хотите занять мое место? Продолжайте пытаться!

Он вставил ещё 10 игровых монет в «Гром».

Вперёд, Гром!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1002540>