

Зониан Грейклоу точил свой кинжал.

Он прекрасно понимал, что его оружие - предмет, выпавший в подземелье, - не нуждается в полировке, его острота остается неизменной, несмотря на характеристики, известные как долговечность, и что после визита к кузнецу оно будет как новенькое.

Тем не менее, это была привычка, которую он выработал как воин, и он продолжал её, чтобы очистить свой разум и перестать вспоминать прошлое.

Ему нравилась атмосфера Церкви игр: он думал, что там будут убивать и сражаться день за днем, между людьми было не так уж много обид - возможно, потому, что они достаточно выветрились в подземельях.

И даже если возникнет случайный конфликт, они могут просто бросить перчатку прямо за воротами Безымянного города. А потом, после этого конфликта жизни и смерти, они отправятся в таверну, чтобы поболтать обо всем на свете, добрые братья, которые когда-то снова смотрели друг другу в спину.

Не нужно было беспокоиться о предстоящей охоте, не нужно было напрягаться, чтобы наложить руки на стариков, женщин и детей, не говоря уже о том, чтобы нацелить свои клинки на своих друзей или семью.

Даже если божественный оракул даст задание убить вражеское племя, все будут работать вместе и выполнять его с улыбками.

Все было идеально... за исключением тех, кто начинает кричать.

- Аааааааааааааааааааааааааа! Это Чёрная рука!

Всякий раз, когда они видели его и убегали за пределы досягаемости.

«Моя фамилия Грейклоу, черт побери!».

Зониан мысленно пожаловался.

Это было прозвище, сделанное для шутки, и в то время как были игроки, которые поэтому стали несчастными, чтобы повеселиться с ним, мастерство Зониана, несомненно, было первоклассным, и причина, по которой многие лучшие игроки приглашали его, когда они зачищали новое подземелье. Таким образом, он не был фактически запуган, но вместо этого завел много друзей.

Так почему же он не мог забыть о своих прошлых страданиях, хотя был явно очень счастлив?

Затем он задохнулся, поняв, что закончил точить кинжал и что он выскользнул из его пальцев, исчезнув, оставив слабый кровавый след, в то время как на его месте появился красный [-1].

В отличие от большинства игроков, Зониан не выключал своё болевое ощущение, а лишь слегка его понижал. Как бывший воин, он знал, что боль - это способ предостеречь тело от вреда, и привыкание к ней позволит человеку понять своё нынешнее состояние.

Он вздохнул и вложил кинжал в ножны.

Будучи одним из первых игроков беженцев, прибывших в Безымянный город, он, естественно, был одним из лидеров новичков. Хотя ему не везло с точки зрения выпадения предметов, его игровые монеты никогда не уменьшались после каждой вылазки в подземелье. Вот почему он не останавливался в гостиницах, в отличие от многих игроков.

Мало того, что построенные системой дома были опрятными и аккуратно расставленными, интерьеры также были построены одинаково и в основном идентичны, если не считать дверной таблички.

Естественно, игроки могли собирать обои, мебель и совершенно случайные украшения от выполнения квестов, чтобы создать идеальный дом в своём сознании. Зониан, однако, не интересовался такими вещами, поэтому в его доме все ещё был свой базовый шаблон, который включал в себя простое зеркало, которое стояло в его спальне и, возможно, было частью благосостояния для женщин игроков.

Зониан взял со столика расческу и расправил свои густые волосы, обнажив два уха над головой, которые явно отличались от обычных человеческих ушей.

Это была пара звериных ушей.

.....

Зониан был Людо-львом.

Его бывшее племя Грейклоу когда-то было увенчано почетным и почитаемым титулом другими нелюдями.

Рожденные с мощным телосложением, пугающей скоростью и ошеломляющей силой, они были прирожденными воинами, которые стояли над многими зверо-людскими расами как цари зверей.

Зониан Грейклоу был старшим сыном последнего вождя племени Лео. Его сила также не имела себе равных среди нового поколения его племени, но что-то неожиданное произошло, когда он унаследовал место своего отца в качестве вождя и взял на себя управление племенем.

Меченосец Грейклоу, второй сын вождя племени Грейклоу и младший брат Зониана, которого он однажды победил, снова бросил вызов Зониану.

И все же, меченосец не был использовал физическую силу в прямом поединке. Вместо этого он победил Зониана с помощью колдовства, которому научился неизвестно откуда, и даже убил их отца, чтобы напрямую занято место лидера Грейклоу.

После этого меченосец убивал каждого человека в племени, кто боролся с его властью. Их собственная мать защищала Зониана ценой собственной жизни, но всё равно была убита меченосцем, который теперь был совершенно другим человеком - Зониан, пойманный в чистую силу заклинания, был отправлен в море.

И всё же Зониан не погиб в этих водах. Вместо этого он уцепился за бревно, которое плыло к нему, продрейфовав в океане в течение трёх дней. Старый Ваньке в конце концов нашёл его и выловил из моря, и тогда ему удалось спастись.

Этим он сделал себе имя наёмника в Ловинии.

Он не бросил старого Ванке и тогда, когда Регистру пришлось нелегко, полностью отказавшись от своей жизни наёмника, сопровождал старика в Кромвель. Позже, по рекомендации Ванке, он стал одним из первых игроков беженцев.

- Наверное, я действительно не мог этого допустить.

Пальцы Зониана мягко скользнули по зеркалу, глядя на его собственное лицо, которое становилось всё более похожим на лицо его отца, в то время как в его сердце горел огонь.

Чем блаженнее становилась жизнь, тем жарче разгорался огонь.

Он не знал, когда сжал пальцы в кулак, но одним ударом разбил зеркало вдребезги, оставив после себя разбитое отражение.

Его личность как игрока действительно сломала его прошлые оковы - поскольку боевые способности нелюдей были основаны на их физических телах и талантах - и позволила ему стать воином более великим, чем его отец, но этого было недостаточно.

Ужасное колдовство, которое использовал тогда меченосец, все ещё обвивалось вокруг Зониана, как демонический кошмар, заставляя его видеть во сне те самые сцены того рокового дня.

Даже после смены класса, чтобы стать Мастером Меча пути Берсеркера, он всё равно не победил бы того меченосца сейчас.

- Боже милостивый, что же мне делать...

Прошептал он с лицом, полным муки.

Он не просил ответа у своего собственного Бога, а просто разговаривал во сне, повинаясь привычке или инстинкту.

Тем не менее этот зверо-люд с западного континента не знал, что его Бог наблюдает за ним из своего Божественного царства.

Поэтому в следующее мгновение в его голове раздался резкий звук.

Дзинь!

[Начался побочный квест: Триумф Царя зверей]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1002539>