Конец зимы был большой новостью для простых людей, так как это означало, что больше не будет снега и более теплой погоды, которая также была жизненно важным временем для посева.

Но это было не так для Си Вэя и Церкви игр.

Когда снег растает, контакты между городами станут налаживаться, и Церковь игр разоблачит себя, если они не будут соблюдать осторожность - хотя игроки Ланкастера уже были на грани разоблачения.

Если Церковь игр будет замечена - или, что ещё хуже, если новости о возрождении Тэрро станут достоянием общественности - все игроки, которые ещё не созрели, несомненно, станут мишенью для многочисленных православных религий в Империи.

Несмотря на то, что главные военные силы Империи Валл были отброшены назад годом войны, было вполне возможно избавиться от каждого игрока. В конце концов, всё, что им нужно было сделать, - это выделить еще несколько человек личного состава или просто издать указы, чтобы региональные дворяне мобилизовали свою личную армию для их отбора.

- Похоже, мы слишком расслабились. Способности игроков нуждаются в постоянном совершенствовании.

Задумчиво пробормотал Си Вэй, прикасаясь щупальцем к тому, что должно было быть его подбородком.

- Тем не менее, есть не так много аспектов, которые можно улучшить…

В конце концов, он был Богом третьего класса, который обеспечивал своих верующих всеми видами благосостояния, какие только мог себе позволить. Поэтому, поскольку игроки также усердно работали, заставить их расти в быстром темпе было бы слишком сложно.

- Может быть, мне стоит взглянуть на это с другой стороны…

Си Вэй попытался изменить свою точку зрения.

Если бы он считал всех игроков единым коллективом и выражал это формулой, то это было бы так: коллективная способность всех игроков была бы средней способностью отдельного игрока, умноженной на общее число игроков.

Поскольку цель состояла в том, чтобы улучшить коллективные способности, Си Вэй мог просто существенно увеличить число игроков, если у него не было решения быстро улучшить индивидуальные способности игроков.

Его первой мыслью было бы без разбора принять каждый лагерь беженцев за пределами Кромвеля, создать нейтральную фракцию, которая не будет делать различий между религиозными корнями, как это было продемонстрировано в инвеституре богов. В конце концов, большинство беженцев за пределами Кромвеля были бывшими гражданами Ловинии, столицы павшей империи Тэрро.

Тем не менее, это было на самом деле очень неэффективно, если хорошенько подумать: не все испытывают благодарность (или легко поддаются обману), и это было то же самое для настоящих бывших верующих Бога игр, которые согласились бы снова принять свою прежнюю неортодоксальную веру только потому, что им дали пищу.

Было также нереально, чтобы игроки приняли единоличную одобрительную структуру. Помимо других факторов, даже трое детей, которых взял Муфаса, не могли пойти дальше поверхностных верующих, чтобы стать истинными верующими…

Кроме того, большинство беженцев выживало за счёт эксплуатации и изъятия пайков у более слабых беженцев. Испытав сладость издевательств над слабыми, эти люди никогда не колеблясь убивали женщин и детей, даже если они присоединялись к Церкви игр исключительно для достижения успеха.

Даже если бы он запретил или обозначил их, Си Вэй думал, что это ничем не отличается от того, чтобы взять камень и бросить его на свои собственные пальцы ног.

По сравнению с этим, на самом деле было бы удобнее испытать свою удачу в деревнях, где у людей было более сильное взаимопонимание. Если удастся найти решение, чтобы стратегически захватить там важную фигуру, вполне вероятно, что они обратят в свою веру и всю деревню. Более того, законопослушные сельские жители будут гораздо более послушны правилам, которые разделяют все игроки, по сравнению с безудержными головорезами среди беженцев.

Жаль, что такие деревни редко встречаются на границе… возможно, им больше повезёт в Тунайе, в герцогстве Серебряного Орла.

Кроме того, положение на восточном континенте заслуживает некоторого беспокойства.

Игроки уже исследовали половину окраин Долины трагических мертвецов, и с такой скоростью они скоро доберутся до центрального района. Стоило бы отпраздновать, если бы игроки смогли обнаружить там какое-нибудь непризнанное божество даже если бы это был всего лишь фрагмент, но, по правде говоря, эти вещи должны были попасться, а не найтись, и Си Вэй не верит, что он мог бы так легко наткнуться на них со своей удачей.

Но было совершенно ясно, что они могут получить много божественных реликвий.

В то время как другие боги не прикасались к таким вещам из различных соображений, Си Вэй

не испытывал таких опасений вообще, даже надеясь, что игроки смогут получить больше…

……

Помимо всего этого, если игроки будут усердно работать и очистят Долину трагических мертвых, они смогут использовать факелы, которые они выставили в качестве маяков, и проложить сухопутный путь, соединяющий восточный и западный континенты!

Учитывая то, что Общество Тайного Ока может совершать убийства только контрабандой на морских путях, игроки не будут сильно проигрывать с торговым путем под их контролем.

Более того, великий лев однажды сказал Си Вэю, что на западном континенте обитает много нечеловеческих рас - или гуманоидов со звериными аспектами в двух словах.

В то время как некоторые романы в мире Си Вэй переселились из также упоминали зверолюдей как орков, орки этого мира обычно ссылались на тех зеленокожих животных, которые имели длинные клыки и бросались на своих врагов, крича "За орду!". С другой стороны, кейт ситхи и кентавры считались людьми, в то время как другие гуманоиды с другими животными атрибутами были известны как нелюди.

Среди воспоминаний, записанных в божественности Повелителя Воды, которые поглотил Си Вэй, нелюди казались потомками существ, переживших вторую Божественную войну. Затем, поскольку они вступили в союз с другими богами, чем люди, в третьей Божественной войне, люди прогнали их на западный континент после их поражения.

Позже боги обеих сторон лично сражались с Богом Войны и демонами, рассказанными в человеческих легендах, разрушая предыдущую цивилизацию и каркас континента. Именно это привело к нынешнему географическому положению, и после той войны поле битвы, которое тогда было Долиной трагических мертвецов, стало одновременно и "краем", и "сердцем" мира.

В отличие от людей, которые в конечном счёте собрались в разные нации и вели больше гражданских войн с меньшими жертвами в свою очередь, нелюди только группировались вместе в соответствии с их расовым обликом. Хотя там были короткие периоды мира, они различали друг друга большую часть времени, разделяя себя на более беспокойные и сложные племена, которые насчитывали до сотен человек…

Тем не менее, было одно особое племя нелюдей, которое Си Вэй явно имел в виду - группа, за которой стоило бы ухаживать! В конце концов, никто не заслуживал большего доверия у нелюдей, чем соплеменник.

- Тем не менее, ещё слишком рано, так как игроки ещё не очистили Долину трагических мертвых … Хм?

При этой самой мысли и поняв что-то, Си Вэй активировал своё Божественное око и посмотрел вниз на царство смертных.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1000887