

В комнате видны два человека, сидящие на простом деревянном стуле, между ними стоит небольшой столик, на котором видна какая-то карта и другие предметы.

Двое мужчин были Нэш и Виджар, которые что-то обсуждали. За каждым из них были Агравейн и Муар, которые терпеливо стояли у стены.

Их встреча длилась несколько часов, она длилась так долго, потому что Нэш попросил Виджара объяснить географические условия в этом мире.

Нэш был удивлен, потому что оказалось, что в этом мире была довольно полная карта мира, он думал, что это был своего рода примитивный мир фантазий со многими таинственными областями, которые не были затронуты, ну вывод не был неверным, но оказалось, что жители этого мира были более образованными даже для полулюдейских рас.

Виджар объяснил Нэшу, что на континенте существуют десятки королевств, и некоторые из известных ему королевств - это священное королевство Робл на юго-западе, королевство переоценки на северо-востоке, теократия Слэйна на юго-востоке, совет штата Аргланда на северо-западе, империя Бахарута на востоке гор Азерлизия, Альянс городов-государств Карнаса на севере королевства Бахарут, королевство гномов в горах Азерлизии и страна эльфов на юге.

Тем не менее, из этих стран Виджар только четко объяснил 4 королевства, потому что он знал лишь смутно о других королевствах.

Королевства, которые Виджар объясняет в явном виде, - это королевства, которые непосредственно граничат с Абеллион Хиллс, среди прочих, святым королевством Робл, королевством переоценки, страной Эльфов и Слэйн теократией. Тем не менее, Робл святое королевство - это королевство, которое он подробно обсудил.

Виджар утверждает, что священное королевство Робл разделено на два государства, а именно северное государство и южное государство. Он также объяснил, что святое королевство Робл - это страна, которая является религиозной.

Их рыцарей называют паладинами, а паладины в священном царстве могут использовать божественную силу, поэтому они очень эффективны в убийстве нежити или подобных монстров.

«Значит, вы говорите, что прямо сейчас полулюди в Абеллион-Хиллс постоянно нападают на святое королевство?»

«Правильно, именно поэтому они построили великую стену на восточной границе. В настоящее время их возглавляет святая королева Калька Бессарес».

"Святая королева?"

«Так они называют своего короля или свою королеву, и поскольку нынешний лидер - женщина, ей было присвоено звание святой королевы. Говорят, что Калька Бессарес - одна из самых красивых женщин на континенте, она - красавица номер один на континенте, ее лицо было очень красивым, даже если показать его рыцарям, их боевой дух и боевые намерения резко возрастут ".

"Он ~ это интересно ..."

Нэш был весьма заинтересован в объяснениях Виджара, потому что это была красота, которую мог предоставить фанат, это было очень необычно.

«Люди льстят ей, хотя она наивная женщина, которая хочет мира без жертв, она не настоящий лидер, она не годится для того, чтобы быть правителем».

"Хм ... это так?"

Нэш молчал, прежде чем он снова спросил.

"Есть ли в святом королевстве Робл сильный человек?"

«Там есть два очень сильных человека».

"Хм ... кто они? И каков уровень силы?"

«Люди называют их двойными крыльями святой королевы, это Ремедиос Кустодио и ее сестра Келарт Кустодио. Старшая сестра Ремедиос, я когда-то сталкивался с ней напрямую, и она одна из немногих, кто может победить меня, другими словами, очень сильный человек. "

Виджар держит один из шрамов на груди.

«Ремедиос - это Паладин и обладатель одного из четырех святых мечей, Сафарлизии святого меча».

"МММ ясно."

Услышав объяснения Виджара, подумал Нэш.

«Кажется, что уровень власти в этом мире достаточный, а не ... очень низкий ... даже самый сильный человек страны, чья военная мощь считается впечатляющей, - это только этот уровень. Думаю, кроме игроков и их неигровых персонажей, не о чем беспокоиться ... Нет, подожди ... есть ли в этом мире враг? '

Всемирный враг - это звание, данное сильнейшим боссам в Иггдрасиле. Всемирный враг описывается как очень сильный босс-монстр, спрятанный в игре. Всего таких необычных монстров 32.

С другой стороны, есть вероятный шанс получить мировой предмет после победы над одним из мировых врагов, таким как владыки семи смертных грехов.

Даже если тридцать уровней 100 игроков работают вместе, полностью подготовленные и предупрежденные о предстоящей битве, вступят в бой с любым из этих мировых врагов, исход матча все равно будет под сомнением.

В то время как враги мира являются монстрами, нарушающими уровень, даже самый слабый из них оценивается как минимум в уровень 100, но большинство из них выше. Это были монстры первого типа, у которых подтверждено ограничение, превышающее 100 уровень.

В основном, всемирные враги появляются с драконами, и это заставляет людей предполагать, что разработчики действительно любят драконов.

Нэш столкнулся с одним из них, когда он еще был в Иггдрасиле, и даже победил их. Даже Нэш убил врага мира в одиночку и без чьей-либо помощи.

Это делает Нэша единственным игроком, у которого есть скрытый класс заданий, который называется «Истребитель мира». Один из сильнейших рабочих классов, равный или даже более сильный, чем чемпион мира.

В отличие от чемпиона мира, чтобы его иметь, игрок должен сначала стать чемпионом в одном из девяти миров. Требование, чтобы иметь мирового убийцу, состоит в том, что игрок должен пройти квест, требующий убийства одного из 32 мировых врагов.

Тем не менее, мировой враг, с которым боролся Нэш в то время, был лишь одним из самых слабых врагов мира, семидесяти двух демонов Гоейи.

Если бы только он столкнулся с врагом мира, таким как пять радужных будд, восемь драконов, владыки семи смертных грехов, десятый Архангел Сефиры или даже самый сильный из всех мировых врагов, пожиратели девяти миров ... тогда у Нэша не было бы никаких шансов на победу.

Фактически, по слухам, один из сильнейших «двадцати», Лонгин, который может навсегда стереть существование, не может убить врагов мира.

Просто представьте себе разбитое существо, как они, приходящие в этот мир ...

«Даже я не уверен, что мой «Истребитель мира» сможет убить их, ну, я могу только надеяться, что монстров не существует в этом мире.»

Поэтому Нэш спросил Виджара.

"Вы когда-нибудь слышали о всемирном враге?"

Услышав вопрос Нэша, Виджар в замешательстве наклонил голову.

"Ха? Враг мира, что это?"

Видя, что Виджар был озадачен названием, Нэш изменил свой вопрос.

"А как насчет драконов, есть ли драконы в этом мире?"

"Драконы? Конечно, они есть."

"Это так? Они сильны?"

«О чем ты говоришь, Драконы - самая сильная раса, конечно, каждый из них очень силен, особенно повелители драконов».

Услышав слова Виджара, Нэш пришел к выводу, что дракон, которого имел в виду Виджар, не был врагом мира. Потому что, по словам Нэша, если бы в этом мире когда-нибудь появился враг, это дало бы незабываемый ужас любому, кто их видел.