

Нэш и Эсмеральда мгновенно покинули тронный зал и поднялись на самую высокую точку священного замка Камелот. Хотя священный замок Камелот-это подземелье замкового типа, большая часть его структуры находится над землей, в отличие от других подземелий.

Святой замок Камелот имеет структуру, состоящую из 5 этажей, 3 этажа находятся над уровнем земли, а два других этажа находятся под землей. Первый этаж-это этаж правосудия, на котором расположены различные виды помещений, которые могут быть использованы, такие как кухни, столовые, комнаты NPC и так далее. Над ним находится почетный пол, место, где живут члены пяти столпов мира. И наконец, верхний этаж, где находится тронный зал, Божественный этаж.

Между тем, два этажа под землей-это судейский этаж, который находится прямо под поверхностью земли, где находится комната казни. И, наконец, самый нижний этаж священного замка Камелота, темный пол, место расположения скрытых и тайных вещей Камелота, как будто порожденные NPC, которые были с самого начала, были врожденными NPC из самого подземелья.

На каждом этаже также есть свои правители: Эсмеральда на Божественном этаже, человек Кирамеки на почетном этаже, Джеклок 77 на справедливом этаже, Файришот на судейском этаже и Нэш Джордж Фауст на темном этаже. В Иггдрасиле есть 3 типа НПС, первый-это порожденные НПС, этот тип НПС-это сущности, которые производятся базой гильдии. Другими словами, они автоматически появляются из подземелий с максимальным уровнем 30, у них есть достаточно сил, чтобы защитить крепость.

Попы не нуждаются в золоте для призыва, но имеют расходы на техническое обслуживание в зависимости от их типа. Святой замок Камелот имеет такой тип NPC, в настоящее время все собираются на самом нижнем этаже, темном этаже, и он защищает замок в случае внезапного нападения со стороны обоих игроков или внезапного вторжения. Второй-это наемные НПС, этот тип-сущности, которые игроки могли бы выкупить с помощью золота Иггдрасиля. Он также может быть вызван расходом финансов гильдии. И последнее-это пользовательский NPC, если у гильдии есть база гильдий уровня замка, гильдиям, которые имеют, будет разрешено распределить 700 уровней между количеством NPC, которые они хотят.

Поскольку самый высокий уровень в Иггдрасиле равен 100, с этим условием Гильдия может сделать 5 НПС 100-го уровня и 4 НПС 50-го уровня или любую их комбинацию. Они могут быть настроены свободно, с их уровнем мощности в зависимости от общего лимита данных NPC, предоставляемых подземельем или другими способами, такими как внутриигровые наличные деньги.

При проектировании оригинального NPC можно использовать инструменты настройки для ИИ, уровней, оружия и другого оборудования. Это включает в себя одежду и внешний вид тоже. NPC в этом типе имеют сильные стороны, которые превышают 2 предыдущих NPC, поэтому обычно эти типы NPC размещаются в ключевых местах. Рыцари Круглого стола - это пример нестандартного NPC. 5 из них - NPC 100-го уровня, и эти пять рыцарей служат каждому из мировых столпов

Пять рыцарей, король световой победы, Артур Пендрагон, который служит Эсмеральде, сделанной самой. Рыцарь Озера, Ланселот дю Лак, который служит Человеку Кирамеки. Святые Рыцари Солнца, Гавейн, Служащий Джеклок77. Камелот Великий Маг, Мерлин, который обслуживает Файришота. И Рыцарь без ран, Агравэйн, который служил Нэшу.

На самом деле, Агравейн не является собственным NPC Нэша, это был подарок Эсмеральды для него самого, как подарок для изменения структуры Камелота, чтобы она была более дружелюбной и простой в использовании.

Настройки персонажа также были изменены, чтобы служить Нэшу, хотя история фона, внешнего вида и т. д. была задана непосредственно Эсмеральдой.

Достигнув вершины самой высокой башни в Святом замке Камелот, Нэш и Эсмеральда сели на край основания башни. На вершине башни было место, где был установлен большой золотой колокол, который громко звучал и предупредил порожденного NPC во время вторжения в Камелот.

* Бриз *

Дует ветер, место Камелота в Иггдрасиле находится на юге одного из 9 миров, мира, где живут люди, Мидгард. На самом деле, Мидгард не был дружелюбным местом для Нэша, главным образом потому, что он был человеком из гетероморфной или смешанной расы.

Гетероморфная раса в первые годы, когда Иггдрасиль был целью РК-ег от игроков, имеющих расы человека и полу-человека, потому что они были нацелены на редкие и сильные классы, которые можно было получить, убивая гетероморфную расу.

Они также не получили никакого штрафа, потому что в Иггдрасиле игроки с гетероморфной расой, такие как Нэш, считались монстрами.

Посмотрев на вечернее небо Мидгарда, подумал Нэш:

«Я провел половину своей жизни в этой игре, и теперь все просто закончится. Сколько лет прошло, 9 лет, нет ... 10 лет, это довольно долго. '»

Когда Нэш задумался, Эсмеральда, стоявшая позади него, заговорила:

«Если подумать, прошло пять лет с тех пор, как мы пятеро встретились, верно?»

«Хм ... если подумать, вы правы, я до сих пор помню, когда вы были в самой низкой точке, когда вы и ваша гильдия атаковали одно из самых больших подземелий в Иггдрасиле в Хельхайме, Великую гробницу Назарика».

«Ах! Я помню ту плохую память, я признаю, уровень сложности этого чертового подземелья был Хардкор, я все еще помню, когда я была единственной, кто остался, и все участники, которые провели набег в тот день, были убиты, хотя мы только дошли до четвертого этажа, мы пережили одностороннюю бойню. Мой меч был сломан, все предметы потребления, которые я несла, остались без следа, в то время надежды не было ... »

Эсмеральда продолжила то, что сказала.

«... И когда я была в отчаянии, ты появился из ниоткуда, как герой со светящейся лошадью, ты убил гигантскую белую летучую мышь, чтобы спасти меня, я все еще помню это, спасибо Нэш».

Услышав слова Эсмеральды, которые сделали его похожим на хорошего человека, Нэш сказал только горьким тоном:

«Тебе не нужно благодарить меня, в конце концов, я только стремился к ЭКСПЕРТУ, чтобы поднять свой уровень класса работы, и это был не рыцарь правосудия, который спас тебя или что-то в этом роде».

«Ну, я знаю, вы упоминали об этом много раз, но это не меняет того факта, что вы спасли меня от потери уровней и предметов, потому что в то время моя гильдия находилась в критическом состоянии».

«Даже если вы все окончательно расстались», сказал Нэш жестокими и пронзительными словами, хотя Эсмеральда совсем не обиделась.

«Вы правы, это была моя самая большая ошибка как лидера. Я была некомпетентна в управлении своими членами, я была слишком эгоистична и самоуверенна в своем руководстве, хотя это была просто чушь».

Нэш жестким системным движением покачал головой.

«Это не твоя вина, Эсмеральда-сан, Глориус Пендрагон расстался из-за своей жадности, эти придурки просто хотят все для себя, я не виню тебя за то, что ты не привела таких ублюдков, как они».

"Но до сих пор ..."

Затем Нэш встал со своего места, взглянул на Эсмеральду и поднял руку.

«Вместо этого, что если мы вернемся в тронный зал, ведь до выключения сервера осталось всего 5 минут».

Нэш посмотрел на колонку в правом верхнем углу экрана, на которой указано время.

[23: 54: 32]

Видя это, Эсмеральда взяла Нэша за руку и, как и прежде, Нэш использовал свой «Вариант Тени», чтобы немедленно перейти в Тронный Зал.

После прибытия Эсмеральда оглянулась назад, на оружие гильдии. Величие Ронгоминиады или Рона может произвести впечатление на любого, не исключая и Эсмеральду.

Как отаку из легенды о короле Артуре, она протянула руку к парящему в воздухе Рону, и как будто ее притянуло гравитацией, оружие гильдии длиной около двух метров двинулось к руке Эсмеральды.

Большое копьё походило на нетерпеливый объект, когда оно направлялось к своему хозяину, Ронгоминиаде, символу гордости от Глория Пендрагона, нет, Пять Столпов Мира, вновь удерживаемых его истинным мастером после столь долгого пребывания в тронном зале Камелота.

* Нажмите *

Нэш также сел в том месте, где он должен был сидеть, чтобы округлить число рыцарей круглого стола до 32 рыцарей. Нэш был также включен в структуру святого рыцаря.

А затем Эсмеральда вошла в свой обычный «режим королевы», повернулась к рыцарям и показала Ронгоминиаду в воздух.

«О рыцари Камелота, соберитесь передо мной и покажите позицию настоящего воина».

Отдавая приказы неигровым персонажам, все неигровые персонажи, включая Нэша, встали со своих сидячих позиций равномерно и синхронно. Даже удивительно, Нэш сделал это как другие NPC. Он привык к этому, сталкиваясь и встречаясь с чууни, похожим на Эсмеральду, каждый день на протяжении многих лет. Познакомьте его с позицией одного из 32 рыцарей Круглого стола.

Затем 32 человека пошли, прежде чем остановиться перед лестницей трона, все они в унисон встали на колени, хотя никто не командовал. За исключением Нэша, он не становился на колени и вместо этого телепортировался позади Эсмеральды, прямо в тени своего трона.

5 флагов, развевающихся в потолке комнаты, пять флагов описывают каждое оружие, используемое столпами мира, серебряные флаги с мотивами копья, символизирующими Эсмеральду, синие флаги с мотивами меча, символизирующими человека Кирамеки, зеленые флаги с мотивами лука, символизирующими Джеклока⁷⁷, розовые флаги с цветочным мотивом, символизирующим Файришота, и черный флаг с двойным кинжалом, символизирующим Нэша.

Пять флагов являются символами гордости и чести 5 Столпов Мира.

-О рыцари Камелота, этот мир близится к концу, потому что каждая встреча там будет прощанием

Увидев это, Нэш почувствовал, что в настоящее время он ходит голым на публике, видя, как Эсмеральда произносит прощальную речь, заставляя его хотеть погрузить всю свою голову в океан от стыда.

«Эсмеральда-сан, разве это уже не смущает!? Пожалуйста, прекратите, это для вашего же блага ...

Нэш не мог помочь, но только потел, потому что он видел, как Эсмеральда говорила так, словно находящиеся перед ней неигровые персонажи были живыми людьми.

«В течение этих нескольких лет вы посвятили свое тело, разум и душу славе Камелота, поэтому ... как первый и последний правитель священного замка Камелота, я благодарю вас от всего сердца».

«Спасибо вам всем».

Тем не менее, нет ожидаемого ответа, в конце концов, это всего лишь искусственный интеллект, который движется и говорит в соответствии с системой.

[23: 57: 33]

Затем Эсмеральда повернулась и пошла грациозными шагами к своему трону. Затем она погладила свой трон.

Затем Эсмеральда села на свой трон, она знала о присутствии Нэша позади нее, но она поняла, что на самом деле Нэш был самой тенью и тьмой, поэтому она проигнорировала это.

"Артур."

Когда Эсмеральда произнесла это слово, один из рыцарей опустился на колени, затем встал и поднялся по лестнице, пока не достиг Эсмеральды.

Он-предводитель рыцарей Круглого стола, в оригинальной легенде он-король самого Камелота. Король сияющей победы, Артур Пендрагон.

Это был красивый мужчина лет двадцати с короткими светлыми волосами и сапфирово-голубыми глазами, с небольшим крепким подбородком и хорошо сложенным телом. Его отношение и внешний вид-это истинный рыцарь и определение совершенного человека.

Артур носил роскошную и элегантную золотую броню, даже среди игроков LV 100 это был предмет уровня, который был очень редко найден. Предметы, которые находятся в производстве, требуют нескольких условий, которые довольно трудно выполнить, предметы Божественного класса.

Артур - самый сильный пользовательский NPC в Камелоте. Даже он может столкнуться с несколькими игроками LV 100 одновременно.

Он не был отделен от процесса и материала, использованного Эсмеральдой для создания Артура. Специальность лежит в основе самого NPC Артура.

Эсмеральда использовала предмет, предмет мира, чтобы сделать этот шедевр, калорийный камень.

Калорийный камень является уникальным ингредиентом и одним из предметов скрытого мира Иггдрасиль. Этот предмет может быть получен путем сбора и хранения большого количества определенных типов перизматической руды, а затем путем удаления определенного количества.

По этой причине сила Артура не просто чепуха.

Однако это не бросается в глаза Артуру. Но меч обернут вокруг его талии. Это был один из божественных предметов высшего уровня, которые, как говорили, могли соперничать с силой даже мировых предметов.

Мечи, сделанные с использованием очень редких кристаллов данных, были получены Нэшем и другими во время поиска.

Позже этот меч был напрямую назван Эсмеральдой, Экскалибур, Меч Победы. В соответствии с легендой самого короля Артура.

"Да, моя королева."

Артур встал на колени перед Эсмеральдой. Однако Эсмеральда молчала, глядя на форму своего кумира и символа восхищения, она только хотела увидеть свой шедевр в последний раз, прежде чем мир был «разрушен».

[23: 59: 01]

Нэш, стоявший рядом с теньями, молчал, считая последние секунды игры, сопровождавшие его юность.

Затем он подумал в своем уме.

«Ааа... иронично думать об этом, на что именно я трачу свое пособие и работу на полставки для игры, которая закончится вот так ...

Но я ни о чем не жалею. Это может быть бесполезно и казаться бесполезным, но все воспоминания, которые я здесь чувствую, и прекрасные, и плохие, - всё это реальность и часть моей жизни. '

[23: 59: 31]

«Ах, после всего этого, я пойду спать, потому что завтра мне рано вставать, я должен преуспеть в собеседовании, которое я проведу завтра, надеюсь, на этот раз это сработает. '

[23: 59: 40]

«Надеюсь, мы снова встретимся в реальном мире, Эсмеральда-сан».

"Я надеюсь на это, Нэш."

[23: 59: 51]

И через 10 секунд Нэш начал закрывать глаза и готовиться к тому, чтобы быть изгнанным из игры.

[23: 59: 56]

[... 57]

[...: 58]

[...: 59]

«До свидания, Иггдрасиль»

И Нэш подумал, что пришло время снять его шлем, но ...

[00: 00: 00]

[00: 00: 01]

[...: 02]

[... 03: 3]

Затем Нэш открыл глаза, и зрелище, которое он увидел, удивило его, он не вернулся в свою комнату и все еще стоял за тронном королевы Камелота в Иггдрасиле.

«Ха !? Что произошло? '

Нэш подтвердил время, и в этом не было ничего плохого, все было правильно, было уже за полночь и назначенное время закрытия.

[00: 00: 24]

'Завершение работы сервера отложено? Или, может быть, они отменили выключение? '

Затем раздался женский голос, принадлежавший Эсмеральде перед ним.

"Нэш, что случилось?"

Однако этот голос и выражение, которое Нэш увидел на лице Эсмеральды, больше не походили на робота, которого он обычно видел из-за кулис Иггдрасиля. Это было действительно живо и выразительно, и Нэш смутился.

«Я-я не знаю».

Однако их разговор был прерван присутствием нового голоса, который они не узнали. В голосе чувствовалось уважение и послушание, голос харизматичного человека.

"Есть проблема, моя королева?"

И когда они увидели источник звука, Нэш и Эсмеральда потеряли дар речи, их глаза удивленно расширились.

Это произошло потому, что владельцем голоса был не кто иной, как NPC, который должен говорить только по системе, этот голос исходил от Артура Пендрагона.

<http://tl.rulate.ru/book/36210/801832>