

Приняв решение, Грей нажал на спрайт, в результате чего остальные спрайты исчезли в пикселях.

После этого стало видно, что спрайт сильно дрожит и быстрым движением мгновенно входит в тело мальчика.

Прилив невероятной силы хлынул в тело Грея, когда бурная арканная энергия начала ассимилироваться глубоко в его организме.

"Что это?" Глаза Грея расширились от удивления, когда он почувствовал себя омоложенным. Прилив мощной магии излучался в самом его существе, сигнализируя о начале чего-то необычного. Через некоторое время мальчик был окружен потоками фиолетовой энергии, а его глаза светились фиолетовым светом.

Сильвия, похоже, не удивилась этому явлению, как будто она уже знает об этом, о чем свидетельствует ее спокойная улыбка.

"Похоже, что отбор в класс прошел успешно". Сильвия удовлетворенно кивнула. "Теперь ты официально являешься . Как ты себя чувствуешь смертный?"

"Я чувствую себя невероятно!!!" взволнованно ответил Грей. "Я как будто опьянел от огромного количества силы, текущей во мне, как наркотик, если хотите знать мое мнение. Это вызывает привыкание".

"Да." согласилась Сильвия. Такие, как ты, зависимы от мощного ощущения магии, поскольку магия, которой ты обладаешь, находится в чистом виде". Нити легки, смертный, чтобы не поддаться ее растущей силе, когда ты пьянеешь от нее. Если ты не сможешь контролировать свою магию, то она может заклясть тебя на верную гибель, поглотив все твое существо в самой мучительной смерти".

"Подожди, что?" Объяснение Сильвии заставило Грея остолбенеть, свет в его глазах снова стал нормальным. "Ты имеешь в виду, что сила, которой я владею, опасна?"

Сильвия кивнула. "Да. Арканическая энергия, если ее не контролировать, может привести к гибели. Вот почему большинство смертных, которым я даровала привилегию создания персонажей, отказались от этого занятия, предпочтя более безопасные варианты. Но если вы сумеете сдерживать силу внутри себя, воплотив ее волю в себе, то, без сомнения, вы будете обладать силой, превосходящей ваши самые смелые фантазии, формируя разрушение и созидание, когда нити судьбы будут благоприятствовать вашему пути".

"Короче говоря, большой риск - большая награда, так?" спросил Грей, и Богиня снова кивнула. "Черт, это отстой. Не слишком ли поздно сменить класс мага?"

"Я разрешаю", - сказала Сильвия. "В конце концов, создание персонажа зависит только от тебя, смертный. Я здесь только для того, чтобы направлять и отвечать на твои вопросы. Итак, не желаете ли вы отменить этот урок?"

"Нет необходимости." Грей игриво ухмыльнулся, к легкому шоку Сильвии. "Я всегда хотел, чтобы в каждом прохождении игры был вызов. Кроме того, как ты сказала ранее, если я смогу контролировать свою магию, то у меня появятся силы, превосходящие воображение, верно? Если это так, то я принимаю этот класс".

"Фуфуфу, ты забавляешь меня, смертный". Сильвия хихикнула от восторга, глядя на размышления мальчика. "Прошло много лет с тех пор, как я встречала такого жаждущего власти смертного, как ты".

"Подожди, я не жажду власти". защищался Грей.

"О, пожалуйста." Сильвия закатила глаза в недоумении, сохраняя свою заинтригованную улыбку. "Несмотря на то, что я рассказала тебе о рисках, связанных с этим классом, ты все равно продолжаешь его посещать. Если это не жажда власти, то что же еще?"

"Ну", - ответил Грей. "Я просто подумал, что в конце концов сила может того стоить. В конце концов, причина, по которой я выбрал этот класс, заключается в его универсальности. Я могу наносить урон, а также оказывать поддержку. Это, а также формировать энергию по своей воле и манипулировать тканями магии, как сказано в описании класса, довольно интересно, в отличие от обычных классов магов, к которым я привык."

"Понятно." Сильвия казалась удовлетворенной ответом Грея. "Очень хорошо, я уверена, что ты поймешь мой смысл, когда узнаешь больше о своем классе во время путешествия. Теперь к следующему этапу".

Щелкнув пальцами, Грей увидел пользовательский интерфейс, отображающий здоровье, выносливость и ману в верхней левой части его глаз. Также отображалось его имя, уровень и класс.

Грей Аллистер

LVL: 10

ЗДОРОВЬЕ: 700 / 700

ВЫНОСЛИВОСТЬ: 400 / 400

МАНА: 1200 /1200

"Сразу 10 уровень?" Грей не мог не спросить.

"Да." Сильвия кивнула. "Обычные граждане Сильверхарта по умолчанию всегда начинают с класса 1-го уровня, когда рождаются, что эквивалентно гражданскому лицу. Набирая EXP любым способом, они могут получить желаемый класс, если достигнут 10-го уровня, при соблюдении соответствующих условий, конечно."

"Правильные условия?" спросил Грей.

"Например", - объяснила Сильвия. "Если гражданин хочет стать Воином, то он должен упорно трудиться, повышая уровень. Конечно, сражения и квесты - не единственный способ получить EXP, так как есть много способов, но они намного медленнее. Поэтому обычно требуется больше времени, чтобы достигнуть 10-го уровня, дойти до подросткового или зрелого возраста. При повышении уровня смертный должен разумно расходовать свои очки атрибутов, чтобы выполнить условие, какой класс он или она хочет получить. Конечно, у них также есть выбор - оставаться классом до конца своей смертной жизни. Однако в вашем случае, как и в случае других привилегированных смертных, я даровал вам преимущество создания персонажа, чтобы избавить вас от всех этих проблем. Так что будь благодарен смертный за подарок, который я тебе сделал".

"Я понимаю." Грей кивнул в знак благодарности. "Тогда я благодарю вас, леди Сильвия".

"Не за что." Сильвия улыбнулась в ответ. "Теперь, если вы заметили, слева вверху есть 5 иконок, которые вы можете исследовать".

Услышав заявление Сильвии, Грей посмотрел в указанном направлении и увидел 5 иконок.

ХАРАКТЕР, ИНВЕНТАРЬ, КАРТА, УМЕНИЯ и ЖУРНАЛ.

"Кроме ХАРАКТЕРА и ЖУРНАЛА, остальные иконки даются только смертным, достигшим 10 уровня. Так что в ближайшее время вы не увидите хранящих предметы в своих карманных измерениях. Сейчас я объясню вам назначение каждого значка". Сильвия начала объяснять. "ХАРАКТЕР" показывает ваш общий статус. Сюда входят ваш класс, атрибуты, статус, титулы, опыт и, конечно, мораль. Когда вы повышаете уровень, вы можете потратить 5 очков атрибутов, чтобы распределить их по своему усмотрению".

"Мораль?" удивляется Грей, нажимая на значок ХАРАКТЕРА, показывая все, что говорит Богиня.

ИМЯ: Грей Аллистер

УРОВЕНЬ: 10

КЛАСС:

АТТРИБУТЫ:

СИЛА: 10

ЛОВКОСТЬ: 12

ВЫНОСЛИВОСТЬ: 14

ИНТЕЛЛЕКТ: 25

СИЛА ВОЛИ: 24

РЕЧЬ: 13

УДАЧА: 8

ТИТУЛ:

МОРАЛЬ:

EXP: 0 /1200

"Если вы хотите узнать о терминах более подробно, вы можете кликнуть на них для ознакомления". Сильвия отвечает.

"Да, я сделаю это позже". Грей кивнул в знак благодарности.

"Идем дальше." Сильвия продолжает. "ИНВЕНТАРЬ, я уверена, вы уже знаете. Это место, где вы можете хранить свои предметы в карманном измерении. Карта, как говорится, показывает область, которую вы исследовали. Это означает, что неисследованные области черные, которые вы не сможете увидеть, пока не исследуете. SKILLS показывает ваши заклинания и способности, на которые вы тратите одно очко способностей при повышении уровня. Кстати, они разделены на три части, так что тратьте очки способностей с умом. И, наконец, ЖУРНАЛ, где отображаются ваши квесты и цели".

"Потрясающе." усмехнулся Грей. "Это действительно похоже на видеоигру. Не могу дождаться, когда начну здесь свое приключение!!!"

"Конечно, смертный. " Сильвия кивнула. Затем она зевнула, лениво говоря мальчику. "Я могла бы объяснить больше об игре и системе, так как есть еще много интересного, но это не будет весело, не так ли? Создание персонажа на этом заканчивается".

По воле Богини все вокруг мгновенно меняется, возвращаясь обратно на лесную поляну, где они когда-то встретились.

Но разница лишь в том, что Сильвия больше не с ним.

"Удачи, смертный". Голос Сильвии раздался из ниоткуда. "Я с нетерпением жду того, что ты сделаешь в моем мире. Постарайся не умереть раньше времени, почему бы и нет?".

С этим ее присутствие полностью исчезло, ознаменовав собой новое начало для мальчика, который широко улыбнулся новым чудесным возможностям, открывающимся в этом волшебном мире.

Хотя теперь Грей заметил, что прямо перед ним собралось стадо кроликов, их острые смертоносные клыки оскалились, похоже, они вернулись, чтобы отомстить за своего павшего товарища-кролика.

Теперь Грей без страха смотрит на животных, его глаза светятся фиолетовым светом, и он маньячно ухмыляется им, желая отомстить за то, что один из них откусил ему руку. Его руки также наполнены яростной арканной энергией, готовой повергнуть животных в небытие.

Это действительно является началом захватывающего и волшебного приключения.

Начиная с убийства кроликов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36203/2028002>