

"Меню?" - Мысленно спросил Джун, выпрямляя спину. Несмотря на то, что он до смерти хочет узнать и поэкспериментировать, что означало это уведомление, он все же решил быть терпеливым и уделять приоритетное внимание своей безопасности.

Через разбитую дверь он оглядел окрестности банка. Когда он убедился, что это действительно безопасно и в непосредственной близости от банка больше нет зараженных, он выдохнул и наконец закрыл глаза. Потратив несколько секунд на то, чтобы успокоить бешено бьющееся сердце, он обернулся и стал искать кого-то. Увидев управляющего, он шагнул вперед с диким выражением лица.

Управляющий стоял к нему спиной и грабил амуницию, которую он недавно вытащил. Тусклая вспышка осветила его руку, и появился осколок. Когда он почувствовал мощное давление сзади, на лбу у него выступила струйка пота, и он обернулся.

- Встань, покажи свои карманы и отдай мне все, что ты награбил.- Свирепо сказал Джун. Его взгляду казалось, что он может съесть управляющего живьем. Управляющий поспешно опустошил карманы, вывернув их наизнанку. Там было ровно восемь полупрозрачных осколков, которые имели ту же форму и внешний вид, что и тот, что был у него на руках. Цзюнь думал, что этот старик попытается украсть хотя бы один или два осколка, но на самом деле он этого не сделал. С того момента, как его позвали на помощь и когда он наконец закончил грабить последнего зараженного, цвет вопросительного знака над его головой никогда не менялся. Он оставался белым.

Джун взял все и едва смог удержать восемь осколков на левой руке. Он положил их все на карманы джинсов, отчего образовалась выпуклость. Когда он почувствовал боль и почувствовал, что ему трудно двигаться, он взял зеленую эко-сумку на стойке банка. Он обернулся, после того как переложил осколки в сумку. Он подошел к двери и остановился возле последнего убитого им зараженного. Он тихонько пнул тело ногой и, взглянув на управляющего, сказал:

- Надеюсь, что больше никогда никого из вас не увижу.

\*\*\*

- Разве ты не слышал, что я только что сказал? - Рявкнул Джун, закрывая ворота клиники.

Выйдя из банка, он повернул налево и зашагал дальше. Группа зараженных, которая вышла из перевернутого джипа, сейчас рассеяна по всей округе. Зараженные, у которых еще остались две ноги, гонялись за своими ничего не подозревающими жертвами, за теми людьми, которые пытались им помочь. В то время как зараженные с одной или вообще без ног могли только ползти так быстро, как только могли, оставляя за собой длинные кровавые следы.

Сделав меньше пяти шагов, молодой подросток начал кричать с берега, прося его остановиться. К счастью, ближайший зараженный перед ним был по крайней мере в 30 метрах. Прежде чем они смогли привлечь еще больше зараженных, он потащил ребенка в ближайшую клинику. Клиника имела усиленные ворота и металлический забор, который достигал двух метров в высоту.

Прежде чем Джун успел выпустить свой гнев, подросток тут же опустился на колени и начал умолять.

- Пожалуйста, возьми меня с собой. Я один, и у меня нет родственников, так что я не могу никуда пойти. Обычно я могу сам о себе позаботиться, но сейчас все по-другому... Теперь я уже не уверен.

Его волосы струились вниз и закрывали глаза, когда он опустил голову. У него были черные прямые волосы, которые клонились влево. На нем была дешевая черная толстовка с капюшоном и поношенные джинсы. В отличие от этого, пара кроссовок, которые он носил, казалось, были совершенно новыми.

- Меня зовут Адриан Сантос, и я думаю, что мы можем помочь друг другу.- уверенно сказал молодой человек.

- А зачем мне твоя помощь? Ты такой худой, что, наверное, не сможешь перехитрить ни одного из этих зараженных.- Усмехнулся Джун, осторожно приближаясь к двери клиники.

Он видит два плавающих вопросительных знака, блуждающих внутри клиники, но не может точно определить, из какой комнаты они исходили. Он попытался повернуть ручку, но она была заперта.

Только он собрался закричать, как сзади раздался нежный голос:

- Позвольте мне открыть ее для тебя!

Адриан вынул из кармана странный предмет и направился к двери. На его руках появились две маленькие Г-образные проволочки. Он навалился на дверную ручку и одновременно вставил два провода. Не прошло и пяти секунд, как раздался тихий щелчок. Адриан встал и уступил место Джуну.

- Я же тебе говорил. Мы можем помочь друг другу.

Если бы это был кто-то другой, Джун уже ударил бы его человека по лицу. Единственная причина, по которой он этого не сделал, заключалась в том, что ему стало любопытно узнать цвет имени над головой этого молодого человека.

Когда они впервые встретились, это был безразличный белый цвет. Но после драки и осады на берегу он стал зеленым. Молодой человек преследовал его, крича, почти привлекая зараженных в этом районе. В результате их нынешнее затруднительное положение таково, что им нужно безопасное место, чтобы все обсудить.

Джун хмыкнул и вошел в клинику, не обращая внимания на Адриана, который торжествующе улыбался.

То, что приветствовало их, было открытым пространством, заполненным диванами-креслами, зоной ожидания. Здесь есть четыре комнаты, разделенные на две одним проходом. В первой комнате слева была вывеска [касса/аптека]. В то время как вторая комната имеет знак [кладовая] на ней. Два вопросительных знака плавали внутри кладовки.

С правой стороны находятся [рентгенологическая] и [консультационная] комнаты.

Он сел на ближайший диван. Адриан закрыл дверь и предпочел сесть на единственный диван - стул слева от себя. Поскольку место казалось достаточно безопасным, он решил, что ему следует изучить экран "меню". Он попытался произнести все известные ему холодные песнопения и некоторые уникальные жесты рук. Что привело к смущению, поскольку Адриан

продолжал серьезно наблюдать за ним.

"Пялишься?" - Подумал про себя Джун и ахнул. "Я просто идиот!"- упрекнул он себя.

Он вспомнил, как впервые столкнулся с экраном. Именно тогда, он решил принять наследие Джейка, вызвав небольшое увеличение его общей силы. Он сосредоточился изо всех сил и пожелал, чтобы появился экран меню. С перезвоном звукового эффекта, экран меню выскочил вверх.

В середине экрана есть две иконки, а именно: персонаж и размерное хранилище. Он был заинтригован тем, что означают пространственные хранилища, и поэтому щелкнул по ним своим умом. Игровой экран инвентаря расширился в сторону правой части значка. Он был заполнен множеством маленьких пустых коробок.

Он тут же потерял интерес и открыл иконку персонажа. Она расширялась в левую сторону и показывала многочисленные сведения о нем самом. Теперь у него есть два прозрачных экрана с левой и правой стороны, экран персонажа и экран пространственного хранения соответственно.

\*\*\*

[Джун Раерс] [Профессия-Бандит][Уровень-1]

[Здоровье-100] [Энергия-100]

[Звание-Бандитская Жизнь]

[Сила-8]

[Выносливость-6]

[Скорость-4]

[Остроумие-4]

[Хитрость-5]

[Обаяние-6]

[Стат. очки - 2]

[Черта характера]

- [Храбрый]

[Описание] пользователь никогда не съезживается перед опасностью. Обретает иммунитет к страху и панике.

- [Железный Кишечник]

[Описание] у пользователя более сильный желудок. Снижает вероятность пищевого отравления.

- [Сильный]

[Описание] получите дополнительную силу и дополнительный отбой от оружия ближнего боя.  
[+2 мощность, + 1 с оружием ближнего боя]

[Навыки]

- [Угрожать - ур.1]

[Описание] голос пользователя становится угрожающим, снижая общую статистику врагов на 20%. Сликает 10 энергозатрат при активации и 5 энергозатрат за каждую минуту его непрерывной активности.

- [Роб - ур.1]

[Описание] 50% шанс взять 5 случайных предметов из пространственного хранилища. Если мощность пользователей в три раза превышает целевую, активируется дневное ограбление. Когда дневное ограбление активируется, пользователь может выбрать 5 предметов, чтобы взять их вместо этого. Цель становится невосприимчивой к навыку в течение 24 часов. При использовании расходуется 10% энергии.

- [Казнь - ур.1]

[Описание] 10% шанс мгновенно убить цель, когда вы нанесете критический удар по жизненно важной области.

- [Владение Тупым Оружием - ур.1]

[Описание] 20% урона при использовании тупого оружия.

<http://tl.rulate.ru/book/36165/836584>