

Заметки Автора или чего достиг Киран в новом мире. Том II.

Типы энергий:

- 1) Ци: боевой вид внутренней силы.
- 2) Обычная сила жителя планеты Хрокосс, с помощью неё можно активировать артефакты, управлять ими и воздействовать на руны, и т.д.
- 3) Энергия кристалла-са'пфера, с помощью неё можно вызывать животных и заключать с ними контракт.
- 4) Духовная: особый вид энергии, подвластный лишь зура'нским лордам.
- 5) Энергия Души Меча: светло-голубой ореол, позволяет высвободить истинную мощь клинка и использовать высшие техники меча.
- 6) Эроге: молнии цвета виардо, особый вид энергии, который воздействует на эрогенные точки.

Все навыки и техники:

Атакующего типа:

1. «Когти Тигра»: 1-й уровень.
2. «Хлыст Тигра»: 1-й уровень.
3. «Дьявольский укус тигра»: 1-й уровень.
4. «Рассекающий Ураган» (Он же «Раздевающий Ураган»): 1-й уровень.
5. «Лезвие Жнеца»: 1-й уровень.
6. «Перья Мстительного Ястреба!»: 1-й уровень.
7. Превращение в зура'нского лорда: 2-й уровень.

Оборонительного типа:

8. Боевая аура: 2-й уровень.
9. Силовой доспех: 2-й уровень.
10. «Истинный Взор Мастера»: 1-й уровень.
11. Пространственные шаги: 1-й уровень (на расстояние 2,5 метра).
12. Дьявольская Регенерация: 2-я ступень.
13. «Дыханье Берсерка»: 2-й уровень.
14. «Понимание Меча»: 1-й уровень.
15. «Эрогенная ладонь»: 3-й уровень.

Артефакты:

- 1) Руна подчинения (среднего класса).
- 2) Руна преобразования (среднего класса).
- 3) Змеиный браслет.
- 4) Кристалл-са'пфер во лбу: 1-й ранг третий уровень. Имеет двух животных: малыша тираннозавра и неизвестного мистического телохранителя.
- 5) Слово-заклинание бога Рари, которое ускоряет кач уровня са'пфера и позволяет ему эволюционировать в ранге кристалла.
- 6) Загадочные ножны.
- 7) Легендарный меч Орыча.

Виды проклятий, которые подхватил Киран:

1. Постепенное превращение в зура'нского лорда.
2. Чёрная Метка, позволяет некоторым практикам из Великой Башни «Адского Кукольника» почувствовать его присутствие на определённом расстоянии.

Примечание:

Зура'нский ёж Колючка, не призывное животное, помогает сражаться с Кираном.

Тираннозавр Сладёна, призывное животное, так же помогает сражаться с Кираном.

Боевая аура помогает сгущать энергию кристалла-са'пфера, что делает его сильнее обычного призывателя. С её помощью он на две позиции сильнее, чем его противник, который прокачался только благодаря пилюлям, а не медитации. С противником, который прокачался только медитацией – он будет на равных! В основном – это либо гении, либо старики, которые потратили кучу времени на медитации.

Обладаньем крови дьявольского сержанта или новый Ренегин от Ван Арди позволяет регенерировать раны с ошеломительной скоростью.

<http://tl.rulate.ru/book/3612/73177>