

Вселенная Кей-пи.

Приключения Кирана начались в империи Тао на континенте Пустошной Луны планеты Хрококс. Этим миром правят светлые и тёмные боги. Они не учувствуют в делах людей, но создали свои правила и измерения. Некий тёмный бог создал Бездну Зура'но, другой тёмный бог создал измерение, населённое демонами и бесами. В Бездне Зура'но правят Зура'нские Лорды, а во втором тёмном измерении властвует Архидемон и его шесть сильнейших демонов.

Светлые боги также создали свои измерения. Это подпространство с мистическими школами боевых искусств и ещё несколько других.

Так же существуют Серые Боги. Они либо соблюдают нейтралитет, либо выступают на стороне светлых богов, либо на стороне тёмных... Один из серых богов создал измерение призраков... Из которого и выходил ранее периодически призрачный Небесный Летающий Дворец, пока не был уничтожен.

Семь практиков-отступников вступили в некую таинственную и мрачную организацию под названием: «Зура'нская Медуза». В семёрку этих ужасающих сильных практиков-отступников входит и Дей-пи, родной старший брат Кей-пи. Сила этих практиков достаточно, чтобы перевернуть вверх дном всю Империю. Сейчас они ищут «мерцающие ключи».

Десять тысяч лет назад было создано пятнадцать «ключей», которые были переданы каждой Великой Башни, чтобы те их охраняли. Однако практики-отступники уже уничтожили девять (десятая пала от внутренних конфликтов), и у них в руках десять мерцающих ключей.

Некоторые Великие Башни, поняв, что ничего не могут противопоставить настоящим монстрам в людском обличье, отдали кое-кому «ключи» на хранение. Но кому – не известно...

Точно известно лишь одно: один из «ключей» мерцает платиновым светом на лбу Ляо.

Где находятся остальные четыре мерцающих ключа – не известно. Однако, если все пять оставшихся «ключи» практики-отступники найдут, то на планету Хрококс сойдёт вселенское зло... Которое никто не остановит...

Пока что известно о трёх видов магов са'пферов. Это призыватели, кристаллизованные бойцы и клинописцы. Призыватели могут заключать контракты с животными и заключать их в кристалл-са'пфер во лбу. Кристаллизованным бойцам доступен лишь один вид силы: кристаллизованная магия! Но этого более чем достаточно, чтобы создавать различные техники и навыки. Самыми сильными считаются клинописцы, которые могут использовать сразу несколько видов элементарной магии. Им даже доступно временное бессмертие!

Уровни артефактов:

1. Низкий
2. Средний
3. Высокий
4. Земной
5. Небесный

6. Разумный – артефакт, который имеет своё сознание, как человек.
7. Божественный – созданный богами.
8. Божественно разумный класс – самый сильный класс на планете Хрококс. Это когда бога превращают с разумный артефакт. Пока что известен только один такой случай с богом-шутником Бари Уолтером.

Уровни Боевой Ауры:

- 1 Ступень: глиняный ранг
- 2 Ступень: древесный ранг
- 3 Ступень: свинцовый ранг
- 4 ступень: магниевый ранг
- 5 ступень: медный ранг
- 6 ступень: бронзовый ранг

Уровни са'пфера:

- 1 Ранг: серый камень
- 2 Ранг: белый мраморный
- 3 Ранг: светло-жёлтый гранит
- 4 Ранг: яшма
- 5 Ранг: малахит
- 6 Ранг: Лазурит
- 7 Ранг: Нефрит.

Уровни мастеров боевых искусств:

- 1. Белая налобная повязка – новичок, владеет начальными умениями боевого рукопашного боя.
- 2. Желтая налобная повязка — владеет боевой аурой.
- 3. Красная налобная повязка – умеет использовать взрыв Ци.
- 4. Зеленая налобная повязка – может вызывать боевую сферу.
- 5. Синяя налобная повязка – умеет пробуждать финальную технику.
- 6. Лазурная налобная повязка – владеет Боевым Воплощением.
- 7. Фиолетовая налобная повязка – неизвестно.

- 8. Коричневая налобная повязка – мастер боевых искусств владеет в совершенстве хоть одним стилем рукопашного боя. Может преподавать. Быть учителем!
- 9. Серая налобная повязка – неизвестно.
- 10. Черная налобная повязка (I Дан) – Владеет Небесной походкой и умеет создавать оружие из Ци.
- Далее идут:
- II Дан
- III Дан
- IV Дан
- v Дан
- vI Дан

Существует пять уровней Загробных Костей:

1. Серые
2. Белые
3. Серебряные
4. Золотые
5. Фиолетовые

Призрачными мастерами называют обладателей таких костей.

Глоссарий. Том III.

Зираны – люди-коты; в отличие от обычного человека имеют кошачьи ушки, глаза и хвост.

Род тигриных зиранов – имеют полосатый мех на кошачьих ушках и хвосте.

Виги – люди-волки; имеют волчьи глаза, уши и хвост.

Халийцы – люди-змеи; у них змеиные глаза, клыки и длинный раздвоенный язык.

Джины – загадочная раса человекоподобных существ с третьим глазом, в котором сияет звёздочка.

Феи – загадочная раса человекоподобных существ с прозрачными крыльями, как у стрекозы.

Драгонеллы – потомки эльфов и драконов. Отличительные черты: драконьи глаза, эльфийские ушки и необычайная физическая мощь. Могут выдыхать пламя, как драконы.

Ши'ивы – исконная раса клинописцев. Это краснокожие трёхметровые гиганты с единственным оком и четырьмя руками.

Кристалл-са'пфер – это кристалл, в который можно заключить призванного зверя.

Призыватель-са'пфер – человек, который может пользоваться кристаллом-са'пфером.

Врождённый призыватель-са'пфер – человек, который рождён с кристаллом-са'пфером во лбу.

Слово-заклинание – наследие живого или мёртвого бога.

Гиблое место – опасная и таинственная территория со своей экологией и животными.

Бездна Зура'но – чудовищно опасное место, которое создали тёмные боги.

Исчадия зура'но – они же зура'нские твари, существа, что населяют Бездну Зура'но.

Зура'нский Лорд – чудовищно сильный противник из Бездны Зура'но.

Зура'нский скорпион – вид твари из Бездны Зура'но.

Зура'нские летающие медузы горгоны – человекоподобные твари Бездны Зура'но, которые умеют летать на крыльях, как у летучих мышей, и укусами живых змей на голове, вместо волос, парализуют жертву.

Обезглавливатели – зура'нские, больше метра, летающие москиты, которые жвалами отрубают головы жертвам и высасывают их мозг длинным носом-иглой.

Жуки-марионетчики – крохотные зура'нские падальщики, которые, прогрызаясь, входят в мёртвое тело жертвы и управляют им. Предпочитают женщин и девушек, чтобы через поцелуй перебраться в другое тело.

Щелкунчики – зура'нские паукомуравьи, полумозговые, умеют подчинять и управлять низшими отродьями.

Боссы зура'нских тварей – Твари, превосходящие своих соплеменников во много раз. Вожаки своего вида.

Клеймованные – это люди или полулюди, которые заключили контракт с демоном, чтобы он исполнил их желание. После исполнения желания и заключения контракта они отдают своё тело в его власть. По сути, это некий вид рабства.

Закрытый Мир – тёмное измерение, подпространственный мир демонов и бесов.

Бездна Зура'но – тёмное измерение зуранских лордов.

Внешний Мир – светлое измерение, где рождаются призыватели и появляются кристаллы-сапферы.

Измерение Мистических Боевых Школ – светлое измерение с энергией Ци.

Дымчатый кристаллит обладает такими же свойствами, как и демонический металл. То есть блокирует любую магию.