

Развитие Кей-пи или чего достиг Киран в новом мире. Том V.

Типы энергий:

- 1) Ци: боевой вид внутренней силы.
- 2) Обычная сила жителя планеты Хрококс, с помощью неё можно активировать артефакты, управлять ими и воздействовать на руны, и т.д.
- 3) Энергия кристалла-са'пфера, с помощью неё можно вызывать животных и заключать с ними контракт.
- 4) Духовная: особый вид энергии, подвластный лишь зура'нским лордам.
- 5) Энергия Души Меча: светло-голубой ореол, позволяет высвободить истинную мощь клинка и использовать высшие техники меча.
- 6) Эроге: молнии цвета виардо, особый вид энергии, который воздействует на эрогенные точки.
- 7) Энергия Дымного свитка – бледно-белый дым новый тип энергии.

Все навыки и техники:

Атакующего типа:

1. «Когти Тигра»: 1-й уровень.
2. «Хлыст Тигра»: 1-й уровень.
3. «Дьявольский укус тигра»: 1-й уровень.
4. «Рассекающий Ураган» (Он же «Раздевающий Ураган»): 1-й уровень.
5. «Лезвие Жнеца»: 1-й уровень.
6. «Перья Мстительного Ястреба»: 1-й уровень.
7. Превращение в зура'нского лорда: 2-й уровень.
8. Некая мощная Духовная техника, полученная из Нефритового обелиска. Знание временно потерянно.
9. Яд «Изумрудной Кобры» – мощная техника великого полководца Орыча из народа змея-людей.
10. Рукопашный стиль боя «Стальной шторм ударов Саваджи»
11. Выброс Ци.
12. «Трезубец Посейдона»
13. Чёрный звёздный луч.
14. Мощь наследия мёртвого бога Кона. Один слой сферы даёт двукратное усиление всех его способностей, а два слоя – четырёхкратное!

Оборонительного типа:

15. Боевая аура: 3-й уровень.
16. Силовой доспех: 2-й уровень.
17. «Истинный Взор Мастера»: 3-й уровень.
18. Пространственные шаги: 2-й уровень (на расстояние 4 метра). Может создавать пространственных двойников.
19. Дьявольская Регенерация: 2-я ступень.
20. «Дыханье Берсерка»: 3-й уровень.
21. «Понимание Меча»: 1-й уровень.
22. «Эрогенная ладонь»: 3-й уровень.
23. «Интуиция Воина»: 1-й уровень (чувствует мгновенную опасность или только предвещает).
24. «Дымный Домен Шпиона»
25. «Драконий Рёв»
26. «Сфера абсолютной власти»
27. «Зеркальный Щит» – уникальная способность глаз Кей-пи. Может отразить любую атаку. Недостаток в том, что ограничен в количестве отражённых атак. На данный момент может отразить лишь три атаки в день.
28. Боевое Воплощение «Дымный Император» – позволяет Кей-пи стать неуязвимым от любых вражеских атак. Но только на время. Потом следует жёсткий откат...

Артефакты:

- 1) Руна подчинения (среднего класса).
- 2) Руна преобразования (среднего класса).
- 3) Змеиный браслет.
- 4) Кристалл-са'пфер во лбу: 3-й ранг первый уровень. Имеет двух призывных животных и Рин-Рин. Это малыш тираннозавра, Стальной Цербер и мистический телохранитель.
- 5) Слово-заклинание бога Рари, которое ускоряет кач уровня са'пфера и позволяет ему эволюционировать в ранге кристалла. Выглядит как загадочное серебряное пёрышко, заключенное в прозрачную сферу, в духовном мире Кей-пи. Парит над островом.
- 6) Загадочные ножны.
- 7) Легендарный меч Орыча теперь 2-го уровня и размером в пять метров; имеет свою ауру из острой Ци.
- 8) Драконьи Ци-ножны – это артефакт как оборонительного, так и атакующего плана. Когда в

них помещают ци, то из ножен вылетает двенадцать золотистых ци-мечей, которые кружатся вокруг хозяина остриём вниз. Поглощая вражеские атаки, они накапливают мощь, после чего весь накопленный урон отражают на противника, пронзая его насквозь! Есть только один недостаток: ци-мечи могут впитать только определённый уровень урона, если он слишком для них силён, то вражеская атака пробьёт их защиту.

9) Проклятая фарфоровая маска – в ней живёт дух старца Джугана с весьма добрым и сострадательным сердцем. Позволяет принимать на себя весь урон, тем самым исцеляя практически от любого недуга или даже смертельной болезни.

10) Слабый артефактный, развивающийся лук, в который вкраплена Золотая Загробная Кость! Дух-индейца позволяет этому луку развиваться, достигая немыслимых пределов! Вот только... Яблочко (индеец-лучник) – любитель стрелять сугубо по ягодицам и анусам.

Благодаря обладанию этого артефакта, Кей-пи теперь призрачный мастер.

Духовный мир:

1) Волшебное пёрышко в прозрачной сфере.

2) Древо-наследие. Заключение в радужную сферу с 2-мя слоями. Изредка на нём появляются плоды.

3) Две руны: подчинения и преобразования.

4) Остров.

5) Море с золотистыми волнами размером с километр. Там есть разноцветные реки. Их радужные потоки ярко выделяются на фоне золотистого моря. Этими речушками были девичьи энергии Ци. Каждая из них неповторима и уникальна! Загадочным светом сверкают тёмно-бардовый поток, тёмно-фиолетовый, тёмно-синий...

6) На ночном фоне неба сверкают звёздочки и ярко светит полумесяц.

В дальнейшем Киран сможет вызывать разрушительную мощь Аватар внутреннего мира.

Виды проклятий, которые подхватил Киран:

1. Постепенное превращение в зура'нского лорда.

2. Чёрная Метка, позволяет некоторым практикам из Великой Башни «Адского Кукольника» почувствовать его присутствие на определённом расстоянии.

Примечание:

Зура'нский ёж Колючка, не призывное животное, помогает сражаться с Кираном.

Тираннозавр Сладёна, призывное животное, так же помогает сражаться с Кираном.

Стальной Цербер, призывное животное, бывший бессмертный Страж.

Ринуэлла Ринсвелд (она же Рин-Рин) – мистический телохранитель, Божественный Голубой Феникс.

Боевая аура помогает сгущать энергию кристалла-са'пфера, что делает его сильнее обычного призывателя. С её помощью он на две позиции сильнее, чем его противник, который прокачался только благодаря пилюлям, а не медитации. С противником, который прокачался только медитацией – он будет на равных! В основном – это либо гении, либо старики, которые потратили кучу времени на медитации.

Обладанием крови дьявольского сержанта или новый Ренегин от Ван Арди позволяет регенерировать раны с ошеломительной скоростью.

Тум-Тум – божественный зверь черепаха, который принял Кей-пи своим хозяином, но его Киран подарил своим будущим жёнам тройняшкам дриадам.

<http://tl.rulate.ru/book/3612/276343>