

Вселенная Кей-пи.

Приключения Кирана начались на континенте Пустошной Луны планеты Хрокосс. Этим миром правят светлые и тёмные боги. Они не учувствуют в делах людей, но создали свои правила и измерения. Некий тёмный бог создал Бездну Зура'но, другой тёмный бог создал измерение, населённое демонами и бесами. В Бездне Зура'но правят Зура'нские Лорды, а во втором тёмном измерении владычествует Архидемон и его шесть сильнейших демонов.

Светлые боги также создали свои измерения. Это подпространство с мистическими школами боевых искусств и ещё несколько других.

Семь практиков-отступников вступили в некую таинственную и мрачную организацию под названием: «Зура'нская Медуза». В семёрку этих ужасающих сильных практиков-отступников входит и Дей-пи, родной старший брат Кей-пи. Сила этих практиков достаточно, чтобы перевернуть вверх дном всю Империю. Их совместный бесчеловечный план сотрясёт весь континент Пустошной Луны! Однако, что именно задумала организация «Зура'нская Медуза» – никому неизвестно.

Пока что известно о трёх видов магов са'пферов. Это призыватели, кристаллизованные бойцы и клинописцы. Призыватели могут заключать контракты с животными и заключать их в кристалл-са'пфер во лбу. Кристаллизованным бойцам доступен лишь один вид силы: кристаллизованная магия! Но этого более чем достаточно, чтобы создавать различные техники и навыки. Самыми сильными считаются клинописцы, которые могут использовать сразу несколько видов элементарной магии. Им даже доступно временное бессмертие!

Уровни артефактов:

1. Низкий
2. Средний
3. Высокий
4. Земной
5. Небесный
6. Разумный – артефакт, который имеет своё сознание, как человек.
7. Божественный – созданный богами.
8. Божественно разумный класс – самый сильный класс на планете Хрокосс. Это когда бога превращают в разумный артефакт. Пока что известен только один такой случай с богом-шутником Бари Уолтером.

Уровни Боевой Ауры:

- 1 Ступень: глиняный ранг
- 2 Ступень: древесный ранг
- 3 Ступень: свинцовый ранг

4 ступень: магниевый ранг

5 ступень: медный ранг

6 ступень: бронзовый ранг

Уровни са'пфера:

1 Ранг: серый камень

2 Ранг: белый мраморный

3 Ранг: светло-жёлтый гранит

4 Ранг: яшма

5 Ранг: малахит

6 Ранг: Лазурит

7 Ранг: Нефрит.

Уровни мастеров боевых искусств:

- 1. Белая налобная повязка – новичок, владеет начальными умениями боевого рукопашного боя.
- 2. Желтая налобная повязка — владеет боевой аурой.
- 3. Красная налобная повязка – умеет использовать взрыв Ци.
- 4. Зеленая налобная повязка – может вызывать боевую сферу.
- 5. Синяя налобная повязка – умеет пробуждать финальную технику.
- 6. Лазурная налобная повязка – владеет Боевым Воплощением.
- 7. Фиолетовая налобная повязка – неизвестно.
- 8. Коричневая налобная повязка – мастер боевых искусств владеет в совершенстве хоть одним стилем рукопашного боя. Может преподавать. Быть учителем!
- 9. Серая налобная повязка – неизвестно.
- 10. Черная налобная повязка (I Дан) – Владеет Небесной походкой и умеет создавать оружие из Ци.
- Далее идут:
- II Дан
- III Дан
- IV Дан

- v Дан
- vI Дан

Глоссарий. Том III.

Зираны – люди-коты; в отличие от обычного человека имеют кошачьи ушки, глаза и хвост.

Род тигриных зиранов – имеют полосатый мех на кошачьих ушках и хвосте.

Виги – люди-волки; имеют волчьи глаза, уши и хвост.

Халийцы – люди-змеи; у них змеиные глаза, клыки и длинный раздвоенный язык.

Джины – загадочная раса человекоподобных существ с третьим глазом, в котором сияет звёздочка.

Феи – загадочная раса человекоподобных существ с прозрачными крыльями, как у стрекозы.

Драгонеллы – потомки эльфов и драконов. Отличительные черты: драконьи глаза, эльфийские ушки и необычайная физическая мощь. Могут выдыхать пламя, как драконы.

Ши'ивы – исконная раса клинописцев. Это краснокожие трёхметровые гиганты с единственным оком и четырьмя руками.

Кристалл-са'пфер – это кристалл, в который можно заключить призванного зверя.

Призыватель-са'пфер – человек, который может пользоваться кристаллом-са'пфером.

Врождённый призыватель-са'пфер – человек, который рождён с кристаллом-са'пфером во лбу.

Слово-заклинание – наследие живого или мёртвого бога.

Гиблое место – опасная и таинственная территория со своей экологией и животными.

Бездна Зура'но – чудовищно опасное место, которое создали тёмные боги.

Исчадия зура'но – они же зура'нские твари, существа, что населяют Бездну Зура'но.

Зура'нский Лорд – чудовищно сильный противник из Бездны Зура'но.

Зура'нский скорпион – вид твари из Бездны Зура'но.

Зура'нские летающие медузы горгоны – человекоподобные твари Бездны Зура'но, которые умеют летать на крыльях, как у летучих мышей, и укусами живых змей на голове, вместо волос, парализуют жертву.

Обезглавливатели – зура'нские, больше метра, летающие москиты, которые жвалами отрубают головы жертвам и высасывают их мозг длинным носом-иглой.

Жуки-марионетчики – крохотные зура'нские падальщики, которые, прогрызаясь, входят в мёртвое тело жертвы и управляют им. Предпочитают женщин и девушек, чтобы через поцелуй перебраться в другое тело.

Щелкунчики – зура'нские паукомуравьи, полумразумные, умеют подчинять и управлять

низшими отродьями.

Боссы зура'нских тварей – Твари, превосходящие своих соплеменников во много раз. Вожаки своего вида.

Клеймованные – это люди или полулюди, которые заключили контракт с демоном, чтобы он исполнил их желание. После исполнения желания и заключения контракта они отдают своё тело в его власть. По сути, это некий вид рабства.

Закрытый Мир – тёмное измерение, подпространственный мир демонов и бесов.

Бездна Зура'но – тёмное измерение зуранских лордов.

Внешний Мир – светлое измерение, где рождаются призыватели и появляются кристаллы-сапферы.

Измерение Мистических Боевых Школ – светлое измерение с энергией Ци.

<http://tl.rulate.ru/book/3612/213221>