

Закончите уже это проклятое обучение.

-Наблюдательность, Наблюдательность, Наблюдательность, Наблюдательность.

‘Стеклянное окно, всё ещё идёт дождь, но ни такой сильный, как вчера. Из-за дождя мир выглядит отдохнувшим. Наверное стекло на ощупь холодное.’

‘Прочный стол за которым вы ешьте, сейчас он очень грязный и завален барахлом. Вы должны подумать об уборке, если вы не уберёте , как можно скорее и оставите всё как есть, возникнет риск заболевания.’

‘ Стена вашей комнаты ,поскольку это часть вашей квартиры на ней ничего нет ни обоев, ни краски, в одной из частей стены есть след от кинутой в неё чашки с кофе. Вы ищете секретный проход или тайник?’

Наблюдательность апнула уровень теперь она шестого уровня.

‘Это Ток-шоу, в котором герои ранга С(Це) участвуют в бейсбольной игре. Если вы хорошо взгляните, то сможете заметить, что их характеристики сосредоточены на ловкости и силе ,а у тех кто далеко едва виден уровень.’

После того, как махнул рукой все окна исчезли. Я мог видеть ,как шкала прогресса развития Наблюдательности прибавлялась, так что мне не нужно было читать оповещения, всю информацию о вещах в квартире я почти запомнил, кроме телевизора.

С шестым уровнем описания объекта стали более подробными. Эта способность...действительно полезна. Если обратить внимание , что шестого уровня способности я добился за пол часа. На каждый новый уровень , нужно каждый раз все больше и больше времени.

“Не думайте, что это бесполезный навык, любой способности найдется применение, этой я буду искать слабые места противников и информацию о навыках, которыми они владеют.”- подумал используя навык на огне, не работает, когда спал получил оповещение о том, что больше не болею.

Отличный способ разбудить. Можно дальше спать, но с другой стороны я кажется выспался. Чувствовал себя отлично. Должно быть из-за Разума игрока. Очень удобная способность, просто умение ясно мыслить, но даже так она невероятна и помогает мне более организованно своё сознание. Если бы у какого-нибудь, человека была , только одна эта способность, он бы добился много, но если прибавить не ограниченное количество различных невероятных способностей, то во что я превращусь? В универсала с огромным умом? Берите выше.

-Довольно, хорошие перспективы, нужно больше экспериментировать-просто нужно не много

подумать, что бы решить, какую характеристику мне следует повесить. - Статус, Лист способностей, Инвентарь- после этих слов появилось три окна. Вместо того, что бы быть в одной вкладке, каждое висело отдельно. Статус, который показывал мою статистику плавал слева, Лист способностей, в которой отображались все мои способности справа, справа находился и Инвентарь, в нём отображались те же вещи, что были надеты на мне вчера. С небольшим изменением в мою руку был экипирован нож.

Мне даже не нужно ничего говорить, что бы быстро взять вещь в руку из Инвентаря. Сразу же появлялась панель быстрого доступа, нужно просто дать мысленную команду.

Наблюдательность, Инвентарь и Экраны(окна). Очень полезны, я могу менять прозрачность окон, так что бы они не мешали мне. Хорошо, что есть такая фишка, а то представьте такую ситуацию, я сражаюсь не на жизнь, а на смерть с каким-нибудь монстром и мне на весь обзор вылазит уведомление и всё Баста, был Кинг нет Кинга.

Думал, пока шёл к своей приставке, нож уже был в инвентаре, было бы круто, если в инвентарь я смогу положить большие объекты...сейчас же нужно попробовать. Не ожидал, что это сработает, но когда я коснулся фиолетовый Game Cube исчез.

Предупреждение У вас не достаточно Силы, что бы положить данный объект в инвентарь, вес предмета будет превышать максимальную вместимость инвентаря.

- Оказывается, есть некоторые ограничения...- пробормотал я. Я мог немного приподнять консоль, и то не слишком далеко от пола, так как провода и вилки все ещё были подсоединены. Однако я не могу положить её в инвентарь, это из-за размера или только веса? Возможно, оба варианта верны. Если надену, какой-нибудь рюкзак увеличится ли моя грузоподъемность? Или у меня, просто не достаточно высокий параметр силы?

Ну, я могу подумать об этом позже. Нужно просто попытаться запихнуть в инвентарь, другие вещи, по меньше, мой взгляд упал Xbox и Wii.

Когда, мысленной командой вынул консоли из инвентаря, я плюхнулся на диван. За сегодня, я многому научился. Управлению окнами и узнал о минусах инвентаря. Все это казалось бы, что этом такого в каждой игре, примерно такая система, но таким образом, я узнаю как работает мой сила, узнал, как работают функций и формулирую теории:

-У Инвентаря есть встроенная система сортировки это плюс, но так же есть и минус это ограничение по весу, только сила определяет сколько, можно унести.

-Можно открыть несколько вкладок и мысленно настроить, их прозрачность.

-Есть не сколько способов улучшить мои статусы(пока только теория)

-Благодаря Наблюдательности, могу собирать информацию о людях, предметах и способностях

-Сон снимает дебафы, полностью восстанавливает жизни и манну.

Пока ,этого достаточно , что бы экспериментировать. Не которое время смотрел на лист способностей...ну что ж , нужно потратить свободные очки. Выключаю все не нужные окна, оставляя ,только статус.

Сначала я хотел закинуть все свободные очки в ловкость, интеллект или мудрость, но потом решил, что закину, только три или четыре пункта. Будет лучше , если у меня будет не много очков в запасе, что выполнить требования для какой-нибудь экипировки или скилла. Подобная стратегия , часто работала в играх...Иногда. Если я смогу и дальше выполнять квесты , такие же лёгкие , как с бабушкой, то смогу повысить свой уровень, не опасаясь за свою жизнь. Мне просто нужно...ещё 425 опыта. Это около шести заданий схожей сложности. Я просто должен grindить и сосредоточившись на безопасных квестах. Нужно решить, что я буду качать в первую очередь... интеллект или мудрость? Или на что-то другое?

-Да нужно, всё хорошо обдумать....Кха?- появилось два синих экрана , плавающих передо мной.

‘Из-за привычки принимать мудрые решения вы заработали один поинт мудрости’

‘Из-за привычки принимать мудрые решения вы заработали один поинт мудрости’

-Ух, ты...- два поинта мудрости из-за того, что много думал. Таким образом я смогу повысить свои статусы не используя свободные очки. Отлично это всё меняет. Должен, ли я не трогать очки? Нет, не думаю, нужно придерживаться старой тактики.

Но почему , они появились только сегодня, а не вчера? Было-ли это из-за того, что мои предположения верны?

Нет подождите...в оповещение писалось, что принял правильное решение, возможно если я буду делать это постоянно...это будет чит! Эх...было бы круто , если это какой-нибудь баг Системы и смогу постоянно повышать мудрость, таким способом. Я ещё не до конца понял по каким принципам работает Система ...