Закончите уже это проклятое обучение.

-Наблюдательность, Наблюдательность, Наблюдательность, Наблюдательность.

‘Стеклянное окно, всё ещё идёт дождь, но ни такой сильный, как вчера. Из-за дождя мир выглядит отдохнувшим. Наверное стекло на ощупь холодное.’

‘Прочный стол за которым вы ешьте, сейчас он очень грязный и завален барахлом. Вы должны подумать об уборке, если вы не уберёте , как можно скорее и оставите всё как есть, возникнет риск заболевания.’

‘ Стена вашей комнаты ,поскольку это часть вашей квартиры на ней ничего нет ни обоев, ни краски, в одной из частей стены есть след от кинутой в неё чашки с кофе. Вы ищете секретный проход или тайник?’

Наблюдательность апнула уровень теперь она шестого уровня.

‘Это Ток-шоу, в котором герои ранга С(Це) участвуют в бейсбольной игре. Если вы хорошо вглядитесь, то сможете заметить, что их характеристики сосредоточенны на ловкости и силе ,а у тех кто далеко едва виден уровень.’

После того, как махнул рукой все окна исчезли. Я мог видеть ,как шкала прогресса развития Наблюдательности прибавлялась, так что мне не нужно было читать оповещения, всю информацию о вещах в квартире я почти запомнил, кроме телевизора.

С шестым уровнем описания объекта стали более подробными. Эта способность…действительно полезна. Если обратить внимание , что шестого уровня способности я добился за пол часа. На каждый новый уровень , нужно каждый раз все больше и больше времени.

“Не думайте, что это бесполезный навык, любой способности найдется применение, этой я буду искать слабые места противников и информацию о навыках, которыми они владеют.”-подумал используя навык на огне, не работает, когда спал получил оповещение о том, что больше не болею.

Отличный способ разбудить. Можно дальше спать, но с другой стороны я кажется выспался. Чувствовал себя отлично. Должно быть из-за Разума игрока. Очень удобная способность, просто умение ясно мыслить, но даже так она невероятна и помогает мне более организованно своё сознание. Если бы у какого-нибудь, человека была , только одна эта способность, он бы добился много, но если прибавить не ограниченное количество различных невероятных способностей, то во что я превращусь? В универсала с огромным умом? Берите выше.

-Довольно, хорошие перспективы, нужно больше экспериментировать-просто нужно не много

подумать, что бы решить, какую характеристику мне следует повысить.- Статус,Лист способностей, Инвертарь- после этих слов появилось три окна. Вместо того, что бы быть в одной вкладке , каждое висело отдельно. Статус, которые показывал мою статистику плавал слева , Лист способностей, в которой отображались все мои способности справа, справа находился и Инвентарь, в нём отображались те же вещи , что были надеты на мне вчера. С небольшим изменением в мою руку был экипирован нож.

Мне даже не нужно ничего говорить , что бы быстро взять вещь в руку из Инвентаря. Сразу же появлялась панель быстрого доступа, нужно просто дать мысленную команду.

Наблюдательность, Инвентарь и Экраны(окна) . Очень полезны, я могу менять прозрачность окон, так что бы они не мешали мне . Хорошо, что есть такая фишка, а то представьте такую ситуацию , я сражаюсь не на жизнь , а на смерть с каким-нибудь монстром и мне на весь обзор вылазит уведомление и всё Баста , был Кинг нет Кинга.

Думал , пока шёл к своей приставке, нож уже был в инвентаре, было бы круто ,если в инвентарь я смогу положить большие объекты…сейчас же нужно попробовать. Не ожидал , что это сработает , но когда я коснулся фиолетовый Game Cube исчез.

Предупреждение У вас не достаточно Силы, что бы положить данный объект в инвентарь , вес предмета будет превышать максимальную вместимость инвентаря.

- Оказывается, есть некоторые ограничения…- пробормотал я. Я мог немного приподнять консоль, и то не слишком далеко от пола, так как провода и вилки все ещё были подсоединены. Однако я не могу положить её в инвентарь, это из-за размера или только веса? Возможно , оба вариант верны. Если надену , какой-нибудь рюкзак увеличиться ли моя грузоподъемность? Или у меня ,просто не достаточно высокий параметр силы?

Ну, я могу подумать об этом позже. Нужно просто попытаться запихнуть в инвентарь, другие вещи, по меньше , мой взгляд упал Xbox и Wii.

Когда, мысленной командой вынул консоли из инвентаря , я плюхнулся на диван. За сегодня , я многому научился. Управлению окнами и узнал о минусах инвентаря . Все это казалось бы, что этом такого в каждой игре , примерно такая система, но таким образом , я узнаю как работает мой сила, узнал, как работают функций и формулирую теории:

-У Инвентаря есть встроенная система сортировки это плюс, но так же есть и минус это ограничение по весу , только сила определяет сколько , можно унести.

-Можно открыть несколько вкладок и мысленно настроить, их прозрачность.

-Есть не сколько способов улучшить мои статы(пока только теория)

-Благодаря Наблюдательности, могу собирать информацию о людях, предметах и способностях

-Сон снимает дебафы, полностью восстанавливает жизни и манну.

Пока ,этого достаточно , что бы экспериментировать. Не которое время смотрел на лист способностей…ну что ж , нужно потратить свободные очки. Выключаю все не нужные окна, оставляя ,только статус.

Сначала я хотел закинуть все свободные очки в ловкость, интеллект или мудрость, но потом решил, что закину, только три или четыре пункта. Будет лучше , если у меня будет не много очков в запасе, что выполнить требования для какой-нибудь экипировки или скилла. Подобная стратегия , часто работала в играх…Иногда. Если я смогу и дальше выполнять квесты , такие же лёгкие , как с бабушкой, то смогу повысить свой уровень, не опасаясь за свою жизнь. Мне просто нужно…ещё 425 опыта. Это около шести заданий схожей сложности. Я просто должен гриндить и сосредоточившись на безопасных квестах. Нужно решить, что я буду качать в первую очередь… интеллект или мудрость? Или на что-то другое?

-Да нужно, всё хорошо обдумать….Кха?- появилось два синих экрана , плавающих передо мной.

‘Из-за привычки принимать мудрые решения вы заработали один поинт мудрости’

‘Из-за привычки принимать мудрые решения вы заработали один поинт мудрости’

-Ух, ты…- два поинта мудрости из-за того, что много думал. Таким образом я смогу повысить свои статы не используя свободные очки. Отлично это всё меняет. Должен, ли я не трогать очки? Нет, не думаю, нужно придерживаться старой тактики.

Но почему , они появились только сегодня, а не вчера? Было-ли это из-за того, что мои предположения верны?

Нет подождите…в оповещение писалось, что принял правильное решение, возможно если я буду делать это постоянно…это будет чит! Эх…было бы круто , если это какой-нибудь баг Системы и смогу постоянно повышать мудрость, таким способом. Я ещё не до конца понял по каким принципам работает Система …

http://tl.rulate.ru/book/36060/784762