Точка зрения Матиаса

[Он идет!]

В таких поединках самым критическим моментом, который может решить победу или поражение, являются несколько секунд сразу после начала боя.

Сразу после начала боя у каждого есть возможность выпустить заранее приготовленную карту, столкнув мощную магию друг друга.

Если кто-то из них допустит хоть малейшую ошибку, это может стать решающим моментом битвы.

Однако в нашей нынешней ситуации я нахожусь в крайне невыгодном положении.

У меня нет возможности нанести решающий удар, даже если враг покажет брешь.

Единственное, что я могу сделать сейчас, это выиграть время.

Поэтому сейчас самое время нанести как можно больше урона чтобы заставить врага насторожиться и не дать ему возможности быстро закончить битву.

Проблема здесь в действиях врага...

[Ирис, это Полет разрушения! Уклоняйся ниже, готовясь к удару!]

[Да!]

Я выкрикнул это с помощью магии, когда увидел, что Заридиас резко ускорился перед нами.

[Полет разрушения].

Преодолевая недостатки [Полета полной силы], покрывая себя огромным количеством энергии, превращая простой полет в оружие, способное уничтожить дракона одним ударом. Это заклинание, которое могут использовать только демоны высокого ранга.

Этот удар, вероятно, нацелен на Ирис. Нет необходимости в такой огневой мощи, чтобы просто убить меня, а для самого Заридиаса дыхание Ирис является самой очевидной угрозой.

Таким образом, Заридиас сразу же закрыл расстояние с помощью [Полета разрушения]. Чтобы предотвратить разрядку дыхания.

В обеих руках он держит два огромных меча, высота которых превышает даже его собственный рост.

Его движения - образец боя против дракона.

Если не принимать во внимание заклинание для нейтрализации дыхания дракона, которое я использовал раньше, лучший способ борьбы с драконом - это сразу же нанести завершающий удар.

Поскольку, несмотря на то, что Дыхание может покрыть большую площадь, попасть им куда-то вблизи очень сложно.

Однако этот прием игнорирует мое существование.

Естественно, я использую шанс спрыгнуть с Ирис и ударить Заридиаса с фланга, однако...

Черные щиты появились в окружении Заридиаса почти в то же время, когда я применил свое заклинание.

[Мгновенный Абсолютный Щит].

Он действует всего полсекунды, но даже среди многочисленных защитных заклинаний он близок к сильнейшему из возможных.

А с [Полетом разрушения] полсекунды достаточно, чтобы оторваться от меня и добраться до Ирис.

Заклинание этой магии не настолько простое, чтобы его можно было применить сразу в ответ на мои действия.

Заридиас, вероятно, предвидел, что я буду действовать в это время, и заранее подготовил защитное заклинание.

Как бы то ни было, я тоже это предвидел.

Заклинание, которое я применил, было [Ограниченным барьером связывания].

Это не атакующее заклинание, оно просто используется для связывания цели.

Конечно, обычное связывающее заклинание никак не сможет остановить [Полет разрушения].

Изменив заклинание [Ограниченный барьер связывания], ограничив его радиус действия несколькими сантиметрами, а время действия - несколькими секундами, я выжал достаточно защитной силы, чтобы даже временно защититься от [Полета разрушения].

И нескольких секунд достаточно, чтобы Ирис успела запустить свое дыхание.

[Ирис, подстрели его вместе со мной!]

[Я поняла!]

По моему сигналу Ирис выстрелила дыханием в траекторию, которая поглотила бы Заридиаса вместе со мной.

Она совсем не сдерживалась в своей атаке.

Чтобы справиться с ней, я развернул вокруг себя особое заклинание.

Это заклинание без названия, которое я создал специально для защиты от дыхания Ирис.

В принципе, оно похоже на то заклинание, которое уничтожило дыхание Ирис, но защищает только меня.

- Гух...

Заридиас, потерявший эффект [Мгновенного абсолютного щита], был изжарен дыханием Ирис.

Он попытался применить защитное заклинание, но импровизированный барьер никак не мог защитить от дыхания дракона высокого ранга.

Как и полагается закаленному в боях ветерану, как Заридиас, он не закричал громко, как это сделали бы другие демоны, но и не мог скрыть нанесенный ему ущерб.

Через несколько секунд после того как пламя рассеялось, Заридиас появился со следами ожогов, весь в лохмотьях.

В пределах видимости Заридиаса внизу пронеслась Ирис, превратилась в человеческую форму и вошла в барьер.

Вполне идеальное отступление.

Заридиас не произнес ни слова.

Он просто ждал момента, чтобы нанести удар, держа наготове свои огромные мечи.

Должно быть, он изо всех сил скрывал полученные повреждения, пытаясь заставить меня поверить, что дыхание не было действительно эффективным.

Его поза действительно стабильна, как будто он не получил никаких повреждений.

Его тело было восстановлено до первоначального состояния с помощью магии, внешне не оставив никаких ран.

Но ощущения, которые я закалил в своей прошлой жизни, говорят мне, что повреждения все еще в значительной степени сохранились.

У демонов высокого ранга тело прочнее, чем у людей, но и восстанавливать его труднее. Его нельзя восстановить за несколько секунд.

И тот факт, что Заридиас двигается, опасаясь, что его снова свяжут, - все доказательства,

которые мне нужны.

Однако, я все еще в невыгодном положении.

Такого количества урона недостаточно, чтобы преодолеть разрыв в нашем основном количестве энергии и силе.

Скрывая это, я должен выиграть как можно больше времени с моей ограниченной энергией.

Заридиас без единого слова бросился на меня.

Я парировал его меч своим.

С первого взгляда это выглядит как обычное скрещивание клинков.

Однако за это время мы обменялись десятками заклинаний.

Если бы я использовал хоть одно неправильное заклинание, чтобы справиться с Заридиасом, битва закончилась бы в тот же момент.

Чтобы выиграть больше времени в такой битве, я использовал Ирис, что стало сдерживающим фактором с самого начала.

С тем количеством энергии, что у меня есть сейчас, парирование одного удара меча Заридиаса, заряженного атакующим заклинанием на полную мощность, требует почти 10% от этого количества.

Наши клинки должны скреститься как минимум несколько сотен раз, прежде чем Рули придет и принесет мне меч. Потребление 10% одним ударом совершенно исключено.

Поэтому я использую Ирис, чтобы держать его в узде.

Я смешиваю заклинания, чтобы связать Заридиаса среди защитных заклинаний, которые я использую.

Это лишает его возможности использовать атакующее заклинание, чтобы блокировать их.

Таким образом, дыхание Ирис полезно для этого.

Если Заридиас будет связан моей магией, есть вероятность, что Ирис выстрелит дыханием из-под барьера.

Поскольку наш враг опасается такой возможности, я могу продолжать использовать связывающее заклинание, которое расходует мало энергии, а сам враг бережет свои силы, чтобы применить заклинание, необходимое, чтобы вырваться из него.

Так начинается борьба за выигрыш времени.

Около минуты прошло с начала нервного поединка, ход боя ничуть не изменился. Заридиас бросается на меня, и я парирую его удар.

Если и есть небольшая разница, так это то, что я успеваю улавливать движения Заридиаса, снижая расход энергии.

Заридиас тоже пытается читать мои движения, но я лучше его в предвидении.

Скорее, перехитрив его попытки прочитать мои движения, я в итоге трачу меньше энергии, чем при обычных атаках.

Повторяясь, я мысленно выжидаю время, продлевая битву еще хоть на секунду, сохраняя время до появления меча.

Прошло несколько минут после того, как развернулась битва, чтобы выиграть время.

Я чувствовал, как реакция энергии Рули и Альмы становится крайне малой.

Вероятно, они проникли в сокровищницу столицы. Должно пройти совсем немного времени, пока они принесут сюда меч.

Однако, в то же время, я чувствую дно моей энергии.

Я неоднократно снижал расход энергии, что могло привести к мгновенной смерти, если бы я допустил хоть одну ошибку. Однако длительная битва с более сильным противником просто поглощает значительное количество энергии.

Моей оставшейся энергии, вероятно, не хватит даже на половину времени, необходимого Рули и Альме, чтобы добраться сюда.

Есть способ преобразовать мою собственную жизненную силу в энергию.

Однако это очень опасно.

Жизненная сила - корень всех сил. Она управляет всем, начиная от боевых искусств и заканчивая магией.

Чем меньше у меня жизненной силы, тем слабее я становлюсь, и тем больше энергии мне нужно, чтобы поддерживать статус этой битвы.

Уменьшившаяся жизненная сила будет восстановлена со временем, но она не настолько быстра, чтобы пополниться в середине боя.

Другими словами, как только моя жизненная сила уменьшится, она будет быстро истощаться, пока моя жизнь не закончится.

Если магический меч не появится до этого момента, я умру.

Я не могу переродиться, так как не готовился к этому.

Однако можно создать заклинание перерождения, если сейчас преобразовать всю оставшуюся жизненную силу.

Если я сделаю это, то в следующей жизни смогу овладеть магией боя.

Заридиас, вероятно, уничтожит нынешнюю цивилизацию, но, если люди не вымрут, все может восстановиться.

Что же мне выбрать?

Я поразмыслил секунду и принял решение.

Я ставлю на то, что Рули и Альма прибудут сюда вовремя и выиграю эту битву.

http://tl.rulate.ru/book/3605/2014952