- ...Как цель?

Через 30 минут после того, как нам начали садиться на хвост.

Парень, который шел позади нашего преследователя, спросил его.

Сейчас нас от преследователей отделяет всего 300 метров.

Похоже, они думают, что мы их не слышим из-за расстояния... Но разговор, который ведется без каких-либо скрывающих заклинаний, можно легко услышать, просто используя магию усиления чувств.

- Не похоже, чтобы они были начеку... Главное, не опережать строй. Нас могут обнаружить, так как вы, ребята, не умеете ходить за кем-то хвостом.

- ...Понял. Сделайте это быстро. Мы группа захвата, у нас нет целого дня. А убив их быстро, мы, в конце концов, получим неплохой куш.

Похоже, враги разделены на две роли - разведчики и нападающие.

Судя по их разговору, убийство искателей приключений, пришедших на территорию Фолкии, для них - повседневное занятие.

[ Похоже, они пытаются дождаться подходящего момента для удара...]

- Что нам делать?

Рули и Альма, которые также изучили [Чувство усиления], заметили, что враг продолжает следовать за нами.

Обычно в такой ситуации нужно обойти преследователей с фланга и атаковать их в замешательстве.

Однако... Учитывая, что наш противник на этот раз очень слаб, мы можем позволить себе не убивать их.

[ Усыпим их магией, поищем что-нибудь, что может быть источником информации, и отпустим их. ]

[ Мы не будем их убивать? Я не думаю, что в бандитах есть какая-то ценность, кроме их смерти...]

Ирис действительно права.

Но я не собираюсь отпускать этих бандитов (или людей, маскирующихся под них) из жалости.

Нет сомнений, что за этими парнями стоит проводник.

Для того, чтобы победить его наиболее эффективным способом, мы должны оставить этих ребят в живых.

Убийство нападавших привлечет нежелательное внимание.

Кроме того, есть большая вероятность, что эти бандиты несут с собой вещь, которая мне нужна больше всего.

Если мы убьем их, она станет непригодной для использования.

[ Да. Обычно мы бы так и поступили. Однако, мы не хотим тревожить Фолкию. Так что давайте просто усыпим их. ]

[... Тревожить? ]

[ Да. Высока вероятность, что эти рейдовые отряды связаны с Фолкией. Если мы переиграем их, они узнают о нашей силе, не так ли? Чтобы предотвратить это, мы пройдем через это, усыпив их. ]

[ Я понимаю! ...Мы должны использовать инструмент магии сна? ]

[ Да. Пожалуйста, позаботься об этом, пока я и Ирис будем действовать как приманка. Убедись, что это не смертельно. Я наложу заклинание маскировки через 10 секунд, сотру наше присутствие магией и обойду врага. ]

[ Да! ]

[ Понятно! ]

После подтверждения их ответов, я считаю до десяти, пока иду с Ирис.

А затем я накладываю [Иллюзию видения].

[Иллюзия видения] - это заклинание, которое создает иллюзию того, кого там не должно быть.

Поскольку ее можно использовать даже без прямого контакта с противником, даже [Низшая Эмблема] способна обмануть с ее помощью далекого противника... Но сквозь заклинание легко пробиться, если присмотреться.

Однако - дадите ли вы противнику такой шанс или нет - зависит от ваших навыков.

[ Сейчас! ]

Услышав мое заклинание связи, Рули и Альма уходят от нас в разные стороны под действием магии невидимости.

Уровень магии невидимости, которую они используют, совсем не высок, но этого более чем достаточно против этих парней.

Сразу после того, как Рули и Альма ушли, я поворачиваюсь и громко кричу.

- Это засада! Приготовьтесь к атаке!

Затем я бегу в сторону нападавших.

Ирис последовала за мной. Поскольку они сосредоточены на нас, спешащих к ним, они не обратят внимания на [Иллюзию видения].

- Черт, они узнали!

- Какого черта! Ты действительно следил за ними?

- Конечно! Ты же знаешь мои навыки слежки, не так ли?

Нападающие с луками пускают стрелы в нашу сторону.

Примерно у половины из них есть лук.

Все они оснащены магическими инструментами усиления силы, о которых говорилось ранее.

Я отбиваю все эти стрелы своим мечом.

Но, глядя на то, что каждая из этих стрел летела точно в меня... Эти нападающие довольно искусны для нынешнего мира.

По крайней мере, они не похожи на обычных бандитов.

- Что... Этот парень - монстр!

- Как, черт возьми, он смог сбить стрелы мечом!

С другой стороны, Ирис тоже попыталась повторить этот подвиг своим копьем, но все было напрасно - все стрелы попадали в нее.

Впрочем, для Ирис простые стрелы ничем не отличаются от пуха одуванчика.

- Девчонка тоже монстр! Очень плохая новость! С копьем она дерьмо, но стрелы на нее вообще не действуют!

- Никто не рассказал мне о магии, защищающей от стрел!

И эти парни зачем-то пошли и обругали Ирис.

Что ж, они правы, Ирис плохо владеет копьем.

- Эй, что ты имеешь в виду под дерьмом! Господин Матиас - странный человек! Обычно ты не можешь сбить летящие стрелы в воздухе! - Ирис размахивает копьем, злясь.

Однако все напрасно, так как копье не попадает в цель.

- О, тогда как насчет... - Ирис принимает боевую стойку, готовясь бросить копье.

Но я останавливаю ее за мгновение до этого.

[ Ой, они умрут, если ты это сделаешь. ]

[ Ах... Ах да, я не могу их убить...]

[ Да. Это раздражает, но в конечном итоге для нас будет лучше, если никто не умрет. ]

Обычно нет необходимости прилагать столько усилий, чтобы избежать одной-двух жертв.

Но у меня есть причина, по которой я стараюсь не убивать даже одного.

Я намерен стереть тот факт, что здесь была битва.

А это возможно, только если враг не понесет потерь.

Потому что сами нападавшие не захотят докладывать своему боссу: [ Мы провалили засаду, все заснули, не успев понять этого ].

Просто создав ситуацию, которая заставила бы нападавших настаивать на том, что [ С самого начала столкновения не было ], они позаботятся об остальном сами.

...Ну, хотя мы не собираемся убивать их здесь, я запомнил их лица, поэтому, как только мы победим того, кто стоит за всем этим, я расскажу надлежащему лорду об их деяниях, практически отправив их на виселицу.

- Что за? Они перестали двигаться.

- Не знаю, что происходит, но это наш шанс! Цельтесь в мальчишку!

Наши противники рассматривали нашу неподвижность как шанс, так как я остановил ее метательное копье.

В отличие от Ирис, неуязвимой для стрел, они, должно быть, видели во мне человека, которого можно убить, так как я продолжал отбивать их стрелы.

Впрочем, все это бессмысленно.

Учитывая, насколько медленны эти стрелы, я без проблем справлюсь даже с количеством в десять раз больше.

- Эй, стреляй нормально! Эти стрелы слишком медленные, они выглядят как стоп-кадр!

Я отбивал все прилетающие стрелы, специально провоцируя их.

- Это не человеческий подвиг…

- Что нам делать? Отступать назад?

- Дурак, как мы можем это сделать, мы же против всего четырех человек! Мы просто должны подобраться поближе и…

Таким образом, пока мы выигрывали время… Рули и Альма закончили приготовления.

[ Мы готовы! Активируем сейчас! ]

http://tl.rulate.ru/book/3605/2011281