

- ...Больше чудовищ.

- Похоже... похоже на то! - говоря это, Альма пустила стрелу в монстра-кабана, приближающегося издалека.

Стрела точно пронзила сердце чудовища, мгновенно убив его.

Норы змей - не единственное, что здесь появляется.

Конечно, вокруг есть летающие и наземные чудовища, и все они без исключения стали гигантскими.

Против этих мощных чудовищ даже стрела Альмы, которая обычно пробивала пять чудовищ за один выстрел, смогла убить только одного, причем точным попаданием.

Так как стрелы не очень хорошо работают против норующих зарыться чудовищ, Альма в основном занимается летающими и наземными чудовищами.

- Умм... Вон там!

С другой стороны, Рули бьет этих чудовищ магическими инструментами.

Обычно Рули большую часть времени занимается созданием стрел для Альмы, но поскольку в этот раз мощная стрела не может справиться с двумя чудовищами одновременно, они действуют независимо друг от друга.

Стратегия Рули похожа на ту, которую я использовал против змей ранее.

Всякий раз, когда змеиные чудовища выходят из земли, она затвердевает почву, чтобы остановить их движения.

Отличие в том, что в моей стратегии я выступаю в роли приманки, а Рули использует магические инструменты для обеих ролей.

Таким образом, это не так эффективно, как мой способ, но это позволяет ей безопасно побеждать чудовищ на расстоянии.

Хотя для такой тактики ей придется запастись магическими камнями, это одна из сильных сторон [Эмблемы Славы].

Даже прошлый я использовал различные схемы для борьбы с чудовищами.

- Только не говорите мне, что я единственный, кто не может обнаружить здесь чудовищ? - спросил меня эксперт в пылу битвы.

Действительно, в этом бою мы полностью использовали [Пассивное обнаружение].

Особенно для чудовищ под землей, против них нельзя полагаться на большинство своих органов чувств.

Однако... не все из нас могут это сделать.

- Я не думаю, что Ирис знает, когда подземные чудовища собираются напасть... Ну, не то чтобы в случае с Ирис нужно быть начеку.

Пока я говорил, Ирис снесло.

Змеиное чудовище, усиленное паразитом-монстром, неожиданно напало на Ирис снизу.

Из-за повреждения магического контура контроль энергии и обнаружение Ирис ненадежны.

Она может приблизительно определить местоположение чудовищ над землей, но те, что под землей, слишком сложны для нынешней Ирис.

- Хорошо, еще одно!

Однако Ирис, похоже, ничуть не обеспокоена засадой.

Скорее, она чувствует себя так, будто нашла добычу.

И она не ошибается.

На самом деле, на ней не было даже царапины от засады монстра-змеи.

Пока Ирис неуязвима для ее клыков, нейротоксин змеи, питаемый энергией, бесполезен против нее, и даже если клык пройдет через ее защиту, токсин, питаемый энергией, растворится в огромном запасе энергии Ирис и, вероятно, не окажет никакого эффекта.

Между драконом и змеей слишком большая пропасть, независимо от того, насколько они сильны.

- Суи!

Все еще находясь под ударом, Ирис приготовила копьё и бросила его в чудовище змею.

Это простой бросок без магического усиления или чего-то еще... но с грубой силой Ирис, брошенное копьё практически превратилось в железный кол для змеи.

Змея не была насажена на кол, она была разорвана на части, раздавленная копьём.

- Что это? Какой-то крутой маг или что-то вроде того? Я ни разу не видел, чтобы она хоть что-то

напевала...

- Не-а, Ирис просто ужасно выносливая, она не может использовать магию.

Пока мы разговаривали, Ирис убила еще одно чудовище.

Хотя это не сравнится с [Принудительным обнаружением], она просто передвигалась, распыляя энергию вокруг, чтобы стать приманкой для окружающих чудовищ.

В результате Ирис победила больше всех чудовищ после меня.

- ...Не может использовать магию? Вы меня разыгрываете?

- Это правда... Кроме того, для использования магии не нужны заклинания. Причина, по которой чудовища появляются передо мной с недавних пор, тоже благодаря заклинанию без напевов, - сказав это, я сделал полшага назад.

И тут из земли, на которой я стоял, вылезла змея, и я воспользовался ее импульсом, чтобы разрубить пополам своим мечом.

Я не использую заклинание для преобразования энергии.

Я только привлекаю сюда чудовищ с помощью [Активного обнаружения], а затем убиваю их с минимальными усилиями.

- Неужели в этой группе...нет никого, кроме монстров?

Мы приблизились к центру степи, продолжая сражаться.

Непрекращающиеся атаки чудовищ внезапно прекратились на середине пути.

- Они больше не нападают.

- Я тоже не обнаруживаю реакции энергии, думаешь, все закончилось?

- ...У тебя действительно получилось. Эти чудовища были смехотворно сильны, но группа Матиаса превосходит даже их...

Ирис, Альма и эксперт заговорили.

Действительно, нет никакой легко обнаруживаемой реакции энергии от чудовищ поблизости.

- Обычно так и думаешь... но я чувствую что-то странное в окружающей энергии... И тот босс, о котором говорил господин Матиас, тоже не выходил.

Однако Рули возразила, что подавление еще не закончилось.

К несчастью для эксперта, которому, похоже, очень хочется домой... она права.

- Рули права, босс еще не проявил себя... Ну тогда, как вы думаете, в какой он стороне?

- Судя по состоянию энергии... Вон там?

Рули указала направо.

Хм, ей удалось заметить странность в реакции энергии, но, похоже, она все еще не может понять механизм, стоящий за этим.

Ну, тот факт, что она смогла увидеть этот камуфляж без предварительных знаний, означает, что у нее неплохой талант в обнаружении энергии.

В конце концов, прошлому мне понадобилось около 30 лет, чтобы заметить это.

- Близко, но нет. Правильный ответ вон там.

Я указал налево.

Прямо противоположно догадке Рули.

- Это совсем не близко! Это совершенно противоположное направление!

- Нет, не надо себя обманывать... Как ты чувствуешь реакцию энергии вон там?

Я указал на направление, на которое сначала указала Рули.

- Эмм, я не вижу реакции энергии, которая ощущается чудовищами... Есть несколько очень маленьких реакций, но я думаю, что это просто жуки или что-то в этом роде.

- Тогда как насчет там?

Я указал на место, где находится босс.

Рули посмотрела туда... и, похоже, заметила камуфляж.

- Ах, там есть место без единой реакции, даже от жуков!

- Это место, где скрывается монстр-босс. Он установил своего рода барьер, чтобы остановить утечку энергии в окружающее пространство.

Некоторые монстры-паразиты переделывают окружающую среду под себя.

Маскировка, препятствующая утечке энергии, является частью этого.

Для этих чудовищ причина, вероятно, не в том, чтобы предотвратить утечку энергии, а просто в том, что место с плотной энергией для них более комфортно.

- Простое чудовище строит барьер...

- Их барьер отличается от барьера, который мы создаем с помощью магии.

Мы направляемся к барьеру, который воздвигло чудовище.

Вдруг кто-то сказал «стоп».

- Подождите, вы уже прошли испытание. Вам нет нужды побеждать эту тварь.

Эксперт остановил нас.

Похоже, мы прошли квалификационный тест на ранг В.

Это хорошо, что мы смогли пройти его легко, но...

- Разве квест, который я взял, не требовал подавления степи Тестра? Он не будет засчитан, если мы его не выполним.

Я указываю на барьер.

Барьер кажется покрытым травой и почвой, отсюда он выглядит как курган, но, судя по реакции энергии, это, очевидно, куполообразный барьер.

Чудовища, которые закрываются внутри барьера, безвредны, но на самом деле эти чудовища, вероятно, прорыли под землей путь, куда барьер не доходит, и вышли за пределы степи.

- Вы правы, квест связан с подавлением степи Тестра... но содержание было [Подавление чудовищ, особенно тех, которые могут стать угрозой, во время вспышки в степи Тестра]. Квест следует считать завершенным даже без победы над чудовищами, которые закрылись внутри барьера.

Понятно.

На данный момент это может быть правильным.

Не похоже, что чудовище внутри скоро выйдет наружу, в конце концов.

Лично я хотел бы повысить наш ранг как можно быстрее, так что будет проще, если нам не придется побеждать его.

Обычно я бы пошел бить чудовище независимо от квестов или чего-то подобного, но тогда я бы

тратил время на восстановление энергии.

...Однако, поскольку мы взялись за этот квест, я точно не могу этого сделать.

- Если мы оставим все как есть, эта тварь вырвется из барьера и нападет на города. Времени до этого осталось... около двух недель, я полагаю.

Услышав это, лицо эксперта, который выглядел так, будто собирался вернуться, стало серьезным.

До такой степени, что я засомневался, что это тот же самый человек.

- ...Вы говорите правду?

- Да.

- ...Фреджия входит в эти города?

- В это действительно трудно поверить... Но если Матиас так говорит, то это практически гарантировано... - сказав это, эксперт задумался.

После этого он глубоко поклонился мне.

- Я прошу вас. Не могли бы вы победить это чудовище? Я не хочу подвергать этот город опасности. Конечно, я тоже буду сражаться.

...Понятно.

Он хотел бы не подвергать себя опасности, но он будет сражаться по-настоящему, если город будет в опасности.

Похоже, этот эксперт не такой уж и трус.

Ну, я думаю, что искателю приключений, который сбежит при мысли об опасности, не стоит доверять роль эксперта.

- Понял... Вы трое согласны с этим?

Это всегда было моим намерением с тех пор, как мы взялись за это задание.

И я не мог оставить территорию, дружественную Королевству Эйс.

Это была одна из причин, по которой мы смогли так быстро пройти это задание.

...Хотя, если бы это была враждебная территория, это было бы разумно.

- Конечно! Именно за этим мы сюда и пришли!

- Да! ...Мне тоже немного любопытно, что это за барьер, созданный чудовищами!

- Я не совсем уверена, но мне просто нужно бить чудовищ, верно?

Похоже, все трое согласны.

Давайте приступим к убийству... - вот что я хотел бы сказать, но сначала мне нужно кое-что спросить у сопровождающего.

Наши действия немного изменятся в зависимости от ответов.

<http://tl.rulate.ru/book/3605/2004330>