- ...Скоро мы должны прибыть в степь Тестра.

Через некоторое время после того, как мы покинули город, мы добрались до начала степи Тестра.

- Здесь очень тихо...

- Да, так тихо, что мне становится жутко...

В степи Тестра действительно есть что-то ненормальное.

На обычной равнине мы бы услышали звуки от различных чудовищ и мелких животных, но здесь нет почти никаких звуков.

Вместо этого...

- ...Вы узнаете это? - я указываю на предмет, лежащий на земле.

Длинный меч из мифрила.

Меч сломан у основания, но он не выглядит старым.

Вероятно, он пролежал там меньше месяца.

- Это... Меч Синего Клинка Джина!

- Он искатель приключений?

- Да! Он один из искателей пркилючений, которые не вернулись из степи Тестра!

Понятно.

Он попал в засаду сразу после прибытия сюда.

По всей округе разбросано снаряжение, похоже, принадлежащее искателям приключений.

Тел не обнаружено, но нет сомнений, что они были уничтожены.

- Похоже, здесь напали на последнюю группу искателей приключений.

- ...Да. Я не вижу никакого чудовища, которое могло бы это сделать... но было бы неплохо понаблюдать за окружением, - говоря это, эксперт осматривает окрестности.

К счастью, видимость хорошая, так как это место - степь.

Вы можете видеть довольно далеко, так как здесь не так много высокой травы.

Мы не попадем в легкую засаду, если будем внимательны к окружающей обстановке... вероятно, именно это имела в виду последняя группа искателей приключений.

И причина их гибели.

- Альма, ты заметила? - я попытался спросить Альму здесь, поскольку Рули, несомненно, заметила реакцию энергии чудовища.

Альма отвечает, выглядя неуверенно.

- Земля... Я думаю?

- Правильно... Всем оставаться на своих местах!

Я отошел на некоторое расстояние от четверых и активировал [Принудительное обнаружение].

Несколько секунд спустя.

Земля подо мной начала вибрировать.

- Сюда!

Я ожидал этого.

Тряска становилась все более сильной, и в тот момент, когда земля треснула, я слегка отпрыгнул назад.

В следующий момент из земли выскочила огромная голова шестиметровой змеи.

Я уклонился от нее на волосок.

...ШШШШШШ! - змея злобно зашипела, уклоняясь от атаки.

Однако змея, похоже, полностью осознала, что ее сильной стороной является зарывание в землю.

Она не стала меня преследовать, а сразу развернулась и попыталась забраться в землю.

- Я не позволю тебе!

Я активировал магию для упрочнения почвы, когда коснулся земли.

Змея не могла хорошо зарыться в затвердевшую почву и замедлилась.

Я взмахнул мечом прямо там.

Укрепленный магией меч легко разрубил змею.

...Как и подобает существу с сильной жизненной силой, змея еще некоторое время шевелилась, но вскоре затихла, так как не могла ничего сделать после того, как была разрублена пополам.

- Скорее всего, именно это чудовище уничтожило отряд искателей приключений.

Я указал на мертвое чудовище.

Самым неприятным аспектом этого чудовища было то, что было всего несколько секунд на то, чтобы напасть на него с того момента, как вы поняли его нахождение.

Для опытных бойцов этих нескольких секунд должно быть достаточно, чтобы принять надлежащие контрмеры... Но для искателей приключений, которые никогда раньше не сражались с подобными существами, они точно попадут в засаду.

- Ааа. Неважно, насколько вы опытный искатель приключений, вы ничего не сможете сделать, когда такое чудовище внезапно выскочит из-под земли. Черт, как вы вообще смогли распознать атаку этого чудовища?

- Мы просто обнаружили его энергию. Когда вы привыкнете к этому, вы сможете обнаруживать даже чудовищ, скрывающихся в земле.

- Энергия чудовища...? Это вообще можно обнаружить?

- Да. Определить тип чудовища и прочее довольно сложно, но просто найти их очень просто. Пока противники не скрывают свою энергию, вы не попадете в засаду, почти гарантированно.

То, насколько хорошо энергия передается через почву, меняется в зависимости от места... а здесь с помощью почвы можно обнаружить до 100 метров под землей.

Достаточное расстояние, чтобы справиться с засадами.

- ...Понятно, теперь я понял, почему глава отделения сказал, что группа Матиаса чудовищная. Я бы позволил вам пройти тест, если бы не стандарты.

Эксперт посмотрел на чудовище, которое я победил, когда говорил это.

И естественно, тест на повышение ранга B имеет стандарты для прохождения, он не может быть решен только экспертом.

Что ж, раз квест касается покорения степи Тестра, давайте сделаем это.

Для этого сначала нужно разобраться в ситуации.

- Узнаете ли вы это чудовище? - я указал на мертвую змею.

Если моя гипотеза верна, этот монстр изначально не жил здесь, в степи Тестра.

- Нет, никогда не видел такого чудовища.

Как я и думал.

Я тоже впервые вижу это чудовище.

Однако по ауре его энергии я мог догадаться, как это чудовище появилось на свет.

- Тогда видели ли вы когда-нибудь чудовище, похожее на этого, но меньше?

- ...Теперь, когда вы об этом заговорили, оно действительно похоже на ядовитую змею.

Эксперт указал на мертвую змею.

- Ядовитая змея... Что это за чудовище?

- Точно... Внешне оно очень похоже на эту тварь, но она не зарывается в землю, и его длина всего 2 метра. И его яд также действует на чудовищ.

...Яд, который действует на чудовищ.

Чудовища не склонны сражаться с другими, поэтому есть только несколько видов, у которых есть такой яд.

И змея, которую я только что победил, скорее всего, имела такой яд.

Судя по энергии, в этом нет никакой ошибки.

- Давайте проведем небольшой тест.

Я оторвал клык мертвой змеи, приманивая ближайшее чудовище волка с помощью [Принудительного обнаружения].

Затем я бросил этот клык в чудовище волка.

- Гьян!

Клык неглубоко поцарапал волка и упал на землю.

Обычно такая царапина не представляет проблем.

Однако волк упал и начал биться в конвульсиях.

Яд действует, как и ожидалось.

...Сомнений нет.

- Эта штука, скорее всего, ядовитая змея, - я указал на мертвую змею.

Эксперт бросил на меня вопросительный взгляд, когда услышал это.

- Как я уже говорил, ядовитые змеи не зарываются в землю и не вырастают такими большими. Это явно другое чудовище.

- Да. Если они не усилены.

- ...Усилены?

Существуют чудовища, которые могут усиливать других.

Чудовища, усиленные таким монстром, могут стать больше или превратиться во что-то другое.

- Хм... Такое ощущение, что внутри этого чудовища есть магический круг... Может, в этом причина?

- Ну, вот примерный ответ... Вот оно.

Я достал магический камень из чудовища змеи.

Магический камень слишком мал, чтобы быть внутри этой огромной змеи.

Магические камни такого размера обычно находят в чудовищах размером всего 1-2 метра.

Внутри магического камня вырезано что-то похожее на магический круг.

В отличие от магических кругов, которые люди использовали для создания магических инструментов, тот факт, что этот использовал поток энергии для изменения состояния чудовища, означает, что это разновидность природных магических кругов.

- Это действительно похоже на магический круг... Но формация не похожа ни на что из того, что мы использовали, я не могу прочитать, что она делает...

- Ну, магические круги естественного происхождения, в конце концов, имеют особые конструкции. Я расскажу тебе об этом, если тебе интересно. Из того, что я могу понять, его эффекты - усиление чудовищ и изменение модели поведения.

Этот магический круг, похоже, перегрузил магический камень, он потемнел от

распространяющихся трещин.

Змея, вероятно, скоро умерла бы сама, даже если бы я ее не убил.

- Изменение поведения...?

- Да. Например, заставляет чудовищ, которые обычно не зарываются, делать это.

Чудовища, которые были просто усилены, все еще должны быть управляемыми с помощью грубой силы.

Но с ними может быть трудно справиться в зависимости от изменения их поведения.

И самой большой проблемой такого рода чудовищ является.....

- У этого чудовища внутри был магический круг, верно? Но кто же тогда поместил его внутрь? - пробормотала Ирис, прежде чем я успел это сказать.

Да. Вот в чем проблема.

- Тот, кто поместил магический круг внутрь... чудовище. И, скорее всего, паразит.

- Паразит?

- Да. Среди монстров-паразитов есть те, кто усиливает своего хозяина и окружающих чудовищ, чтобы защитить себя.

- Окружающие чудовища... Ты имеешь в виду, что тот, что был сейчас, не был боссом...

- Да. Это просто мелкий мальчишка. Такие чудовища сейчас должны ползать по всей этой степи.

Чудовище, которое я убил ранее, было лишь верхушкой айсберга.

Даже обычное чудовище змей превратилось в такого большого.

Поскольку монстр-паразит, должно быть, зацепился за самое сильное чудовище среди них... Похоже, я смогу насладиться битвой с боссом.

- Такие чудовища, ползающие повсюду...

- Извините, но могу я теперь пойти домой? - эксперт попытался вернуться, услышав мои слова.

Способность быстро решить, когда нужно бежать - важное качество для искателей приключений, и бегство здесь - правильный ответ для искателя приключений, который не может использовать [Пассивное обнаружение], но, пожалуйста, постарайтесь немного больше ради повышения нашего ранга.

Давайте попробуем дружелюбно и мирно убедить его здесь.

- Я не против, если вы пойдете назад один, но мы не сможем спасти вас, если на вас нападут по дороге, да? Кстати, в этом районе есть еще пять змееподобных чудовищ, как то, что было раньше.

- ...Хорошо. Пойдем дальше.

Похоже, теперь он понял.

Таким образом, мы углубились в степь.

http://tl.rulate.ru/book/3605/2004324