- Рули, следующая стрела!

- Да!

Альма выпустила одну за другой стрелы, улучшенные Рули, и попала в птицу-монстра.

Однако эти стрелы не обладали большой силой, если вообще обладали.

- КИШААА!

И неповрежденное чудовище-птица устремилось к Рули и остальным.

Однако Альма не ослабляла своих атак.

Она неуклонно выпускала все новые и новые стрелы, готовая в любой момент уклониться.

Рули тоже продолжала делать стрелы и улучшать их.

Вместо того, чтобы создавать стрелы заранее, нужно делать это в пылу битвы, это снизит нагрузку на создателя стрел и сохранит постоянное качество.

Таким образом, помимо готовых стрел, отложенных в запас для первого удара, всегда нужно иметь с собой сырье.

И атака чудовища была...

- СОИ!

Заблокирована копьем в руках Ирис.

Ее точка опоры была магически укреплена Рули заранее, так что она не разрушится легко.

- ГИИИ!?

Чудовище восстановило свою позу, выглядя озадаченным тем, что его отбросила назад Ирис, которая была намного меньше его.

К тому же она была слегка повреждена. Если бы Ирис лучше управлялась со своим копьем, оно могло бы уже потерять одну из своих ног... но, в конце концов, Ирис только начала адаптироваться к человеческому телу.

Альма продолжала выпускать стрелы одну за другой, пока Ирис выигрывала время.

...У них неплохо получается.

Прерывание полета должно сработать прямо сейчас.

Как только я это подумал, заклинание показало свое действие.

Птица-монстр не могла набрать высоту, сколько бы она ни махала крылом.

Теперь настала очередь Ирис.

- Я иду!

- Да!

- Ун!

Как только Ирис объявила это, Альма и Рули отступили от линии фронта и спрятались за ближайшим укрытием, высовывая только свои лица.

Они избегали того, чтобы их раскатали, и в то же время были готовы поддержать Ирис, если что-то случится.

...Однако, похоже, это беспокойство было необоснованным.

- СОИ! - с этим криком Ирис опустила свое копье на тело чудовища.

- ГЯАААА!

Копье размером с кол глубоко вонзилось в чудовище, словно не встретив никакого сопротивления.

Обычно, пронзенное копье нужно сразу же вытащить, чтобы оно не застряло, но... это бессмысленно перед силой Ирис.

Ирис взмахнула копьем вместе с пронзенным чудовищем обеими руками и швырнула его на стену.

Будучи центром тяжести, Ирис также ударилась о стену с противоположной стороны. Быстрее, чем скорость падения чудовища.

- Ау! Эй...!

Однако Ирис в основном не пострадала и пронзила сердце чудовища, завершив битву.

Точнее, ее прокол был немного в стороне от сердца, но поскольку сила удара копья Ирис снесла все окружающие части, особых проблем не возникло.

К сожалению, большая часть материалов для чудовища превратилась в беспорядок... но мы в любом случае можем получить материалы такого уровня, когда захотим, так что все в порядке.

Я соберу хотя бы пригодные для использования части.

- Вы трое действительно смогли победить его без меня.

- Не мы трое, а Ирис-сан...

- Нет. Мы вдвоем только свалили эту штуку на землю...

Альма показывает на трагические останки чудовища.

- Нет, я одна, не смогла бы ударить его, ничего бы не вышло! ...Матиас-сан, не мог бы ты сделать это копье немного длиннее? - спросила Ирис.

Но, к сожалению, его нельзя сделать длиннее.

- Это максимально возможная длина на данный момент. Длинным копьем трудно управлять, если просто размахивать им. Оно слишком тяжелое, и в итоге оно будет просто раскачиваться вокруг тебя.

- Это правда... Меня тоже отбросило к стене, когда я размахивала этим чудовищем... Было немного больно... - Ирис смотрела на узкий проход с укоризненными глазами.

Кажется, она особо не пострадала, но, похоже, ее ударило с такой силой, что обычного человека разнесло бы на куски.

Все закончилось лишь [Немного больно], потому что это была Ирис.

- Когда ты привыкнешь к копью, ты сможешь делать много вещей даже с такой длиной. Твой нынешний способ боя слишком сильно полагается на грубую силу. Также, я думаю, что стиль боя Альмы и Рули прекрасен в том виде, в котором есть. Когда вы с Ирис, лучше оставить основное наступление ей и создать ситуацию, которая позволит нанести удар противнику.

На самом деле, для них тоже есть способы наносить серьезные огневые удары.

Я должен научить их этому, чтобы защитить себя, когда они не со мной или Ирис, но лучник растет быстрее, если позволить ему экспериментировать со стрелами различными способами в качестве поддержки на первых порах.

В конце концов, стиль, который полагается только на мощные стрелы, трудно применить на практике.

После этого мы углубились в подземелье.

К сожалению, мы так и не нашли чудовище, которого искали.

Не говоря уже о том, чтобы найти его, не было даже никаких признаков или следов.

Наименее плохим было чудовище, против которого сражались онм втроем… но они никак не могли создать группу подавления только ради этого слабого чудовища.

- Хм… Интересно, исчезло ли оно?

- Исчезло. Разве чудовища могут вот так внезапно исчезнуть?

- Это необычно, но такое иногда случается… Думаю, сегодня нам пора возвращаться.

Спустившись на определенный этаж, мы посовещались и решили выбираться из подземелья и благополучно добрались до выхода.

Ну а теперь… Сегодня мы должны продать наши трофеи в гильдии.

http://tl.rulate.ru/book/3605/2000192