

- Оо... опс! - Ирис с криком взмахнула мечом.

Я блокирую удар одной рукой и тут же парирую его в сторону.

В то же время, другой рукой я ловлю стрелу, летящую сзади, и отбрасываю ее в сторону.

- То, как ты размахиваешь мечом, остается таким же, как обычно. Но твоя поза стала довольно устойчивой.

Прошел час с начала тренировки.

То, как она размахивает мечом, все так же плохо, как и всегда, возможно потому, что способ использования меча отличается от когтей дракона. Но кажется, что она вполне привыкла к человеческим ногам.

По крайней мере, теперь она не падает на мелких кочках.

- Да! Я придумала трюк, как не упасть!

Поскольку Ирис изначально была драконом, который сражается в воздухе на большой скорости, ее рефлексy значительно улучшились.

Как только она научится держать свою осанку, у нее не останется шансов упасть.

- Держись, Мати-сан! Стрелы не попадут, если ты будешь двигаться!

Похоже, Альме действительно трудно попасть стрелой в движущуюся мишень.

Только три стрелы застряли в панцире над моей головой.

- Все они попадут, если я не буду двигаться, тогда нет смысла!

Большинство стрел не попали, потому что я двигался по этой ухабистой площадке, если бы я не двигался, Альма могла бы попасть даже в мишень размером 1/20 от этой.

Я вижу, что она уже привыкла использовать [Заклинание гибкости] для поражения движущихся целей, теперь все должно быть в порядке.

- Но обращаться с мечом действительно сложно, не так ли...

Ирис снова взмахнула мечом.

Ее контроль, как обычно, сомнителен, а управление клинком плохое, но сила огромна.

Возможно, было бы неплохо позволить Ирис использовать другое оружие, кроме меча.

Начнем с того, что мечи не могут выдержать слишком сильную мощь, так что даже если Ирис удастся правильно взмахнуть мечом, у меня такое чувство, что меч не выдержит.

...Давайте поэкспериментируем немного.

- Вы двое, остановитесь пока! И соберитесь здесь!

- Хорошо!

- Что мы будем делать?

Я собрал всех троих.

- Я думаю сменить оружие Ирис. Материал... вот это должно подойти.

Я достал огромный кусок железа из Магического хранилища.

Это побочный продукт добычи мифрила в подземелье. Вес - около 20 кг.

Я разломал его на части, обработал магией и растянул в форму длинного цилиндра.

Он не должен быть настолько точным, поэтому я сделал всю работу, кроме магического усиления.

- Это... копьё? - Рули смотрит на металлический прут, который я сделал.

- Да. Но оно немного отличается от обычного копьё.

В отличие от обычного копьё, наконечник созданного мной копьё тупой.

Я закруглил его, так как иначе оно не сможет выдержать силу Ирис.

- Теперь, я рассчитываю на то, что ты сможешь усилить его. Просто [Усиления] будет достаточно.

- Я понимаю. Пожалуйста, дай мне посмотреть! - Рули протянула руки, чтобы принять копьё.

- ...Поскольку оно тяжелое, думаю, будет лучше, если я воткну его в землю, а потом ты усилишь его.

Я воткнул наконечник копьё в землю и передал дело Рули.

Обычно с копьём так не обращаются, но это копьё было сделано с расчетом на то, что с ним

будут обращаться грубо, так что здесь нет никаких проблем.

- Есть! - Рули быстро закончила усиление, поддерживая копьё.

Затем она попыталась взять его одной рукой, чтобы отдать Ирис...

- Оно тяжелое! Я не могу его поднять! - и потерпела неудачу.

Ну, это невозможно одной рукой.

Это кусок железа весом почти 20 кг.

- Это сгусток железа внутри... Что ты думаешь, Ирис?

- На самом деле оно не кажется таким тяжелым... Вернее, я думаю, что им легче пользоваться, чем мечом! - Ирис подняла копьё и помахала им одной рукой.

- Попробуй проткнуть им вот это.

Я создал доску из оставшегося железного слитка и воткнул ее в землю.

Ее толщина около 5 см.

Кстати, толщина среднего щита в этом мире - 1 см.

- Да!

Ирис приняла стойку с копьём у пояса и ударила по доске.

И тут - бум! Со звуком, похожим на взрыв, осколки доски, разбитой на куски, разлетелись в разные стороны.

...Похоже, это успех.