

- Вызвать... чудовище? Такое возможно?

- Да. Но у него много требований и это довольно тонкая техника, поэтому я не рекомендую делать это самостоятельно. Если это маленькие чудовища, то все будет в порядке, но большие опасны.

Небольшая ошибка при вызове чудовища, и все пойдет прахом.

Вам все равно будет лучше, если в итоге чудовище не появится.

Если вам не повезет, может появиться чудовище, которое намного сильнее, чем предполагалось.

Бывали случаи, когда я злоупотреблял этим явлением и вызывал сильных чудовищ в качестве своих противников.

Они были достаточно сильны, но они были ничто по сравнению с чудовищами, которые становились сильнее естественным образом, поэтому я перестал делать это.

- Можешь не беспокоиться, я не стану вызывать чудовище с магическим камнем больше 60 см, если смогу помочь!

- Если это только для 60-сантиметрового чудовища, даже если произойдет несчастный случай, чудовище, которое выйдет, будет только 75-сантиметровым. Я уверен, что мы как-нибудь справимся.

- Я не думаю, что мы сможем, хотя...

Мы идем к подземелью, пока ведем этот разговор.

Наше место назначения уже определено.

Я отметил места, которые выглядели пригодными для вызова, когда мы исследовали подземелье раньше.

Примерно через 10 минут.

- Давайте пока дойдем до 17 этажа.

Мы расстались с директором, и это было первое, что я произнес, когда мы вошли в подземелье.

- Твое [пока] довольно странное!

- 17-й, разве это не этаж, на который до сих пор никто не ступал!

- ...Неужели 17-й этаж был таким сложным? Гайя... Мой старый знакомый сказал мне, что на этаже 654 не хватает...

Замечание Ирис, казалось, было не таким пылким, как у тех двоих.

Ирис точно умрет, если попадет на этаж 654.

Даже для нынешнего меня самое большее, что я могу сделать, это вернуться живым.

- Чудовища там слабее демонов. Не думаю, что у тебя возникнут проблемы.

- Стандарт...

- Ну, ты не сможешь понять это, просто разговаривая. Давайте пока спустимся.

Сказав это, я взял на себя инициативу.

И примерно через час.

- Мы сейчас на 17 этаже.

- А? ...я могу их победить? - Альма, которая шла, убивая чудовищ своим луком, проговорила это, сама не ожидая.

Рули выступала в качестве поддержки Альмы, но, похоже, у нее тоже не было проблем.

17-й этаж - это ничто, если вы как следует потренировались.

Конечно, нужно всегда быть начеку, даже если это первый этаж.

- ...17-й этаж неожиданно трудный, не так ли... Я бы победила их, если бы только могла ударить...

С другой стороны, Ирис не смогла продемонстрировать свою силу хуже, чем можно было представить.

У нее есть сила, но ее техника боя в человеческом теле еще хуже, чем у новичка.

Я научил ее, по крайней мере, основам фехтования, но, похоже, ей не хватает такта.

Я должен научить ее этому позже.

Ведь если я позволю ей устроить тренировочный бой с другими учениками, обязательно будут жертвы.

- Что означает, давайте начнем. Рули, выгравируй магический круг на этом магическом камне, - я передаю Рули небольшой магический камень.

- Поняла!

Невозможно создать чудовище из ничего.

Вы вызываете его, используя магический камень в качестве основы.

Рули уже привыкла к созданию магических инструментов, она быстро закончила усиление.

Я воткнул его в землю.

Это место идеально подходит для призыва с его потоком энергии и местностью.

- Хорошо. Давай отойдем немного, оттуда появится чудовище.

- Эх! Оно уже идет!? - удивилась Альма.

- Да. Нет никакой особой процедуры для вызова монстра с магическим камнем 60 см. Самое сложное - это количество энергии, необходимое для вызова.

Вызов монстра требует огромного количества энергии.

Однако сейчас в нашей группе есть дракон, обладающий огромным количеством энергии.

- Итак, Ирис, вложи свою энергию в эту штуку... Делай это понемногу, так как если вложишь слишком много, произойдет несчастный случай.

- Я понимаю! Понемногу, правильно! - Ирис положила руку на магический камень, когда она это сказала.