

У бога, в которого верят люди, такое же имя, как у меня в прошлом.

Учитывая, что имя бога фехтования также совпадает с именем мастера меча, с которым я был знаком в прошлой жизни, это, несомненно, совпадение.

...Это ведь совпадение?

- Даже Мати-сан не сможет добраться до 25-го этажа... Эта запись о 23-м этаже находится в другом подземелье, никто не проходил 20-й этаж в этом подземелье, так что мы ничего не знаем об этом, понимаешь? Если ты пойдешь без подготовки и с тобой что-то случится...

- Не о чем беспокоиться. Я могу прощупать состояние 25-го этажа, используя высокомагическую версию [Пассивного обнаружения]. Хотя, я планирую вернуться, если это займет слишком много времени.

Половина из этого была ложью.

Эта магия действительно существует, но сейчас я не могу ее использовать.

Тем не менее, до 25-го этажа в любом подземелье нет большой разницы в силе чудовищ, так что я уже знаю, чего ожидать, даже не погружаясь в подземелье.

Мир сильно изменился за время моего перерождения, но, к счастью, внутри подземелий ничего не изменилось.

Можно даже сказать, что все мои знания о прошлых подземельях применимы и сегодня.

Ну, я все равно уйду, если это покажется опасным.

- Высшая магия...

- Правда, если это Мати-сан, я чувствую, что он может спокойно вернуться с 25-го этажа. Вернее, я чувствую, что он вернется после победы над чудовищем, которое обычно не появляется...

- Это интуиция Альмы?

- Да.

Это напомнило мне, что интуиция Альмы, как говорят, часто бывает верной.

В моей прошлой жизни тоже были такие люди. Но я не понимаю, что за этим стоит.

Что ж, я обязательно вернусь, но вероятность того, что я встречу с сильным чудовищем, невелика.

Такие чудовища существуют, но встретить их удастся редко.

Шанс увеличивается на этаже, на который никогда не ступала нога человека. Мне лучше

держат свои ожидания при себе.

- Тогда, не могла бы ты одолжить мне меч, который мы использовали для добычи.

- На... Я понимаю. Но ты должен обязательно вернуться.

Сказав это, Рули протянула мне один из мечей с [Хрупким разрушением], сделанный для добычи, со своего пояса.

Стены становятся все тверже по мере углубления в подземелье, поэтому я хотел бы иметь при себе улучшенный меч.

Половина моей цели - сбор металла.

- Да. Я обязательно вернусь. Но не могу обещать, что это не затянется. Вы двое должны возвращаться первыми, если я не вернусь через два часа. Ну, я планирую вернуться через час.

- Нет! Я не вернусь без Мати-сана.

- Если ты этого не сделаешь, Лагерь потеряет свой эффект, а мой шанс вернуться живым уменьшится.

Это правда.

Поскольку я могу создать лагерь только до 20-го этажа, я могу использовать его для восстановления выносливости и энергии, если ситуация станет опасной.

Ну, то, что я застряну в такой ситуации на 20 этаже, даже не входит в расчеты.

- ...Я понимаю. Я вернусь.

Похоже, она согласилась.

- Тогда я пойду ненадолго! Не покидайте лагерь!

Я еще раз проверил энергию в лагере и на этаже, а затем ушел, убедившись, что в ближайшие два часа проблем не будет.

Полагаясь на поток энергии, я пробежал 10-й этаж к лестнице на 11-й этаж.

Я игнорировал чудовищ, встречающихся мне по пути. Сражаясь с ними, я только зря потрачу энергию и время.

Быстрые быки - новые чудовища на 11-м этаже. Это демон типа быка.

Он сильнее Пса-убийцы, но они оба маленькие.

Однако я должен победить одного на всякий случай.

Оценив воспоминания о прошлой жизни и его реакцию на энергию, я использую магию с наименьшим количеством энергии, чтобы убить его одним ударом.

Один из быков умер, как и ожидалось.

У меня больше нет дел с быками, поэтому я игнорирую второго.

Я не могу двигаться с максимальной скоростью, пока стираю свое присутствие, но у меня нет выбора.

В дополнение к магии физического усиления, я вызвал только магию ускорения, [Уменьшение трения] и пробежал мимо монстра.

Быстрый Бык сразу побежал за мной, когда увидел, что я пробегаю мимо него, но он медленный.

Я просто бегу, но расстояние между нами постепенно увеличивается.

Невозможно догнать меня с моим [Уменьшением трения].

Таким образом, я достиг 12-го этажа.

Время, необходимое для достижения 12-го этажа с того момента, как я вошел на 11-й, составило около 70 секунд.

Это среднее значение, когда вы продвигаетесь по подземелью по кратчайшему пути, который вы получаете, измеряя поток энергии.

Кстати. [Уменьшение трения] - это заклинание, которое уменьшает сопротивление воздуха при движении, ускоряя вас.

Есть много других заклинаний, которые могут заставить меня идти быстрее и которыми легче управлять, чем [Уменьшением трения], но это заклинание лучше по расходу энергии. Даже почти нулевое.

Поэтому я решил использовать его, так как особо не спешил.

Я спустился на много этажей вниз, игнорируя многочисленных чудовищ.

- Это 20-й этаж, ага.

Через 15 минут после того, как я вышел из лагеря, я прибыл на 20-й этаж, самый нижний исследованный этаж этого подземелья в этом веке.

По мере того, как я углублялся, проходы становились все более узкими с множеством

поворотов и изгибов, замедляя темп моего движения.

Теперь, когда дело дошло до этого, быстрее было победить чудовищ, чем пытаться от них отмахнуться, поэтому я продолжаю путь, делая именно это.

Однако...

- Сейчас немного получше, но... все еще слабы, как всегда.

Я вздохнул, отрубая голову Кабану-монстру мечом, зачарованным только на [Стальной удар], чтобы сэкономить энергию.

Я имею в виду, что даже Биффгель может победить этого монстра, если собрать 300 таких мечей вместе.

Поскольку Пса-убийцу могут победить 10 Биффгелей, я думаю, это можно назвать прогрессом.

Однако группа из 300 Биффгелей очень вредна для моего психического здоровья, так что, пожалуйста, нет, только не это.

Не все так плохо, поскольку чудовища слабые, значит, мне легче продвигаться дальше, но это также означает слабые материалы.

Я бы хотел что-нибудь менее предвзятое, если возможно.

Если это самый глубокий исследованный этаж, то боевая сила Академии очень мала.

План демонов по уменьшению силы человечества с помощью магии без чантов, похоже, увенчался огромным успехом.

...Даже говоря это, я складываю магические камни, шкуры, когти и легкие, но пригодные для использования материалы в Хранилище магии.

С помощью магии их легко демонтировать.

В этом отношении Боевой Тигр, которого я встретил во время путешествия в Королевскую Столицу, не так уж плох.

Он находится на том уровне, когда я могу победить его одним ударом, но он также не слишком слаб.

Это довольно эффективное чудовище для сбора опыта и магических камней.

- Что ж, возможно, по мере углубления в подземелье будут попадаться и другие чудовища такого уровня.

Я продвигаюсь по подземелью, разговаривая сам с собой.

Я обращаю внимание на реакцию энергии стен, а не на чудовищ.

Кроме мифрила и железа, на этом этаже можно найти опал.

Если смешать даже немного опала с другим металлом, чтобы получился сплав, он приобретет значительную прочность.

Я бы очень хотел получить его.

... Итак, давайте добудем его.

Я нашел место с хорошим количеством опала с помощью реакции энергии, наложил [Удар маны], [Хрупкое разрушение] и [Прочность] на меч и полностью разбил стену.

Затем я перекристаллизовал раздробленные камни, создал из них сырую руду подземелий и поместил их в магию Хранилища.

Из них получится опал, если мы потом займемся его серьезной обработкой.

Тем не менее, обработка опала довольно сложна. Нынешний я, вероятно, могу получить около 3% из этих руд. Даже Рули может получить только 2,5%.

Рули, вероятно, сможет улучшить этот процент до 80% за один год, в то время как я за это время смогу получить 3,5%. Это так называемый предел [Четвертой Эмблемы].

Ну, 3% пока достаточно.

-Ну вот. Неизвестный этаж....

Похоже, что это конец легкого пути к следующим этажам.

Путь на следующий этаж - это просто дыра, в отличие от лестниц до сих пор.

Глубина около 10 метров, я думаю.

В таких случаях лучше использовать веревку или что-то подобное, но...

- Рывок...

Самый простой способ сделать это вот так. Спрыгнуть.

Вы не получите травм, если будете осторожны при прыжке. Это быстро, и не нужно ничего готовить.

И на этот раз у меня есть хорошая небольшая подушка безопасности. Благодаря ей я могу безопасно приземлиться.

- Аа...

Когда я прыгнул вниз, стирая свое присутствие, я использовал чудовище внизу как подушку, приземляясь на его голову.

Приземлившись, я ударил его мечом по горлу, убив, после чего спустился на 21-й этаж.

Это очень безопасный и спокойный способ передвижения.

Кстати, чудовище, которое я использовал в качестве опоры в этот раз, называлось Пламенная ящерица.

Как и следует из названия, это ящерица, извергающая пламя.

Как всегда, это чудовище, которое я могу победить одним ударом меча по жизненно важным точкам, но так как оно лишь немного слабее Боевого Тигра, я думаю, что теперь чудовища стали намного сильнее.

Даже если соберутся сотни Биффгелей, они не смогут даже поцарапать его. Их только поджарят. Так что Биффгелей уже нельзя использовать в качестве сравнения для Пламенной Ящерицы.

И похоже, что я попал в точку.

Когда я использовал [Пассивное обнаружение] здесь, на 21-м этаже, в одном углу этажа я обнаружил энергию, которая была явно больше, чем все остальное.

Ошибиться невозможно. Это чудовище под названием [Хозяин этажа] с силой, несбалансированной с этажом, на котором оно находится.

Появление [Хозяина Этажа] было самой большой причиной уничтожения группы в моей прошлой жизни. Они были угрозой для искателей приключений.

Как только появлялось сообщение о его появлении, несколько сотен человек собирались в группу, чтобы победить его, с большим количеством погибших.

Это [Хозяин этажа].

Тогда что мне делать в этой ситуации?

Это же очевидно.

- Действовать.

<http://tl.rulate.ru/book/3605/1916739>