Глава 4 - Тест

Ещё немного времени рассматривая страницу с волком, я решил его призвать, однако делать это в доме было не лучшей идеей, так что, прихватив книгу, я вновь вышел на улицу.

– Так, а как мне призвать-то его?

Стоило мне только подумать об этом, как система уже спрашивала меня:

Желаете призвать монстра «Молодой волк»?

Да\Нет

Все так же мысленно я ответил «Да». В тот же момент я словно потерял контроль над рукой, и она, будто чужая, вытянулась вперед. На кончиках пальцев начали появляться сначала точки, которые медленно преобразовывались в тот же круг, что и на Гримуаре. Насколько я успел понять, то этот круг был лично моим. Хотя я вполне мог и ошибаться. Все же мне ещё пока не достаёт нужной информации.

Пока я размышлял, прямо предо мной начал появляться силуэт, а затем он и вовсе обрел очертания волка.

Спустя минуту, волк наконец материализовался. Что сказать… высотой он был мне по пояс, а может и больше. И это система называет молодой? Да он почти как вполне взрослый лев. Оставляя рост, стоило отметить его чистый серый окрас шерсти, слегка вытянутую морду и кристально чистые глаза. Я бы даже отметил их необычайную яркость. Я даже не думал, что у животного могут быть настолько насыщенного цвета зеленые глаза.

Но было не время для размышлений. Волк стоял на месте, следовательно, причинять вред он мне не собирался. Но будет ли он слушать мои команды? Надо проверить.

– Голос! – четко отдал я приказ волку.

Волк, вопреки моим ожиданиям, не стал противиться и просто завыл. Конечно, я отдал ещё пару команд, дабы все окончательно проверить, и волк все так же быстро их выполнял.

Тем не менее, не прошло и получаса, как предо мной вылезло сообщение.

Внимание. Пользователь израсходовал всю манну. Существо будет отозвано через 3…2…1..0

Как только счет дошел до нуля, волк, который просто сидел, внезапно исчез в сопровождении

светлой вспышки.

Сразу после его исчезновения на меня накатила слабость. Не в силах держаться на ногах, я так и плюхнулся на землю. Мне было трудно даже пошевелиться. Я невольно вздохнул

и, продолжая валяться на земле, решил подытожить все, что мне удалось узнать о своих силах.

Во-первых, я могу призывать существ, которые хранятся в моем Гримуаре. На их призыв, кажется, не тратится сила, однако, как только они исчезают, на меня накатывает усталость. Из опыта предыдущей жизни буду называть эту силу манной. Молодой волк был 1 уровня, и у меня хватило манны держать его в призванном состоянии полчаса.

При всем этом я отдавал ему кучу команд, так что могу предположить, что манна тратится только на поддержание существа и никак расходуется при его активном движении. Ну хоть это радует, а то, боюсь, давно бы уже сдулся.

Во-вторых, как я понял, для того чтобы мне получить существ, нужно как-то раздобыть те свитки, и тогда у меня появится больше существ. Однако возникает вопрос: где их достать?

Пока я думал, прошло ещё немного времени. Усталость в моем теле немного поутихла, и я уже кое-как, но мог двигаться. Так что на четвереньках я подполз к избе и, облокотившись на нее, сел.

– Так-с, – произнес я и, положив Гримуар на колени, стал вчитываться.

На первой странице все так же был мой статус, однако были и небольшие изменения.

Имя – Мерил

Уровень – 1

Сила – 5

Здоровье – 100/100

Ловкость – 8

Интеллект - 1

Манна – (10)

Количество монстров – 1

Подчинено – 0

Кол. одновременно призванных монстров – 1/1

???

???

Профессия – Призыватель

Навыки:

Призыв – ур. 1

Контроль монстров – ур. 1

Оценка – ур. 1

Главное отличие было таким, что я наконец увидел статы моей манны. Если не подводит память, ранее они были не известны. Также добавилось количество монстров и новый стат мудрости. Однако, все же мне стало интересно, почему статы манны в скобках, в то время, как остальные статы, вроде силы или ловкости, отображаются без подобных знаков.

– Странно, но я не знаю всех основ системы, так что… – подумал было я, и тут кое-что вспомнил. Ведь в каждой игре было некое окно справки или помощи.

– Помощь, – подумал я, и тут же получил ответ.

Желаете получить помощь?

Да\Нет

Разумеется, «Да». После моего выбора все так же появилось сообщение. Если я правильно

понял, то стоит мне подумать о том, что меня интересует, как тут же должно появиться окно описания.

Сразу же я пробежался по известным мне статам, дабы кое-что уточнить. Скажем так, почти все было так, как я и думал. Сила также отвечала за общую физическую подготовку и непосредственно влияла на продолжительность жизни. От ловкости зависела моя скорость реакции и гибкость тела. Интеллект показывал мою общую способность запоминать. И если верить этому числу, то… я был довольно глуп.

– Черт, – выругался я вслух.

Далее я проверил описание навыков и если кратко, то:

Призыв монстров – отчасти отвечает за количество одновременно призванных монстров, скорости призыва и нечто подобное.

Контроль монстров – не дает моим призванным напасть на меня. Хотя вполне возможно, что если монстр будет куда выше моего навыка контроля, то он может и напасть на меня, так что нужно постараться быть как можно более осторожным.

Оценка – судя по всему, она и была той самой справкой от системы. Она давала базовые знания о системе и позволяла оценивать некоторые вещи.

Наконец немного разобравшись, я убрал книгу в сторону. Решив ещё кое-что проверить, я подумал о том, чтобы книга исчезла. Сразу же книга, словно её и не было, просто растворилась.

Теперь я мог вздохнуть с облегчением. По крайней мере, Род пока не знает о моей силе, и лучше бы ему пока не знать. Мало ли. Все-таки я в ином мире, и нужно держать ухо в остро, но при этом быть ниже травы и тише реки.

***

Медленно человек приближался к своей обители. Его левая рука была окровавлена, а правой он еле удерживал тяжелый меч. Дыхание его было тяжелым, а скорость очень медленной. Сразу было понятно, что человек очень устал и был сильно ранен.

http://tl.rulate.ru/book/36022/797872