

...

Лолесс хотел вывести Шина из этой шумной толпы, но прежде чем они успели сделать шаг вперёд, перед ними уже стояли С.Тигрис и его группа, и улыбаясь, сказали. "Эй, ребята, не могли бы мы побеседовать? Разумеется, в тихом месте, которое устроит вас".

Лолесс бесстрастно взглянул на него, прежде чем повернуть голову к Шину. Шин же осторожно рассматривал С.Тигриса из-под своей маски и, подумав пару мгновений, сказал. "Если ты просто хочешь сказать, что желаешь с нами дружить, то зря тратишь время. Мне не нравятся такие "двуличные" люди, как ты".

С.Тигрис слегка вздрогнул от слов Шина, а затем ответил, не прекращая улыбаться. "Я впервые слышу, чтобы меня называли двуличным. Я человек слова и довольно прямолинейный, так что прошу прощения, если я вызвал у вас какое-то недопонимание".

Шин пронзительно посмотрел ему в глаза и произнёс. "Так ли это? Тогда просто скажи, чего ты от нас хочешь".

"Что ж, полагаю, ты хочешь кое-что продать? Я бы купил, как тебе такая идея?" — сказал С.Тигрис, пытаясь сдержать подергивание губ.

"Хорошо", — коротко ответил Шин, прежде чем показать подробный список предметов, которые он желал продать.

С.Тигрис просмотрел весь список, после чего произнёс: "За всё это должно набежать где-то 1500 золотых. Это всё, что ты хочешь продать? Если я не ошибаюсь, у тебя ещё есть пара свитков умений, не так ли?"

f[e]e[n]oveltext.com

"Вот чего ты хочешь?" — подумал Шин прежде, чем произнести: "Я соглашусь обменять их только на свитки умений равноценной стоимости".

"Так уж и быть, свяжись со мной, когда решишь продать их мне. Можешь также сказать мне, какое именно умение ты хотел бы получить", — сказал С.Тигрис, отправляя запрос на добавление в друзья.

Шин ухмыльнулся и отклонил запрос на добавление в друзья, сказав: «Разве ты не являешься частью могущественной гильдии? Это значит, что в Городе у тебя много глаз. Я собираюсь продавать свои вещи на этой площади, так что если тебя заинтересует что-то моё, то сможешь просто найти меня здесь».

Затем Шин закончил торговлю и ушёл вместе с Беззаконным. S.Tigris какое-то время безразлично смотрел на уходящую фигуру Шина, прежде чем снова овладеть своими чувствами.

Он повернул голову и увидел, как Рейвен изо всех сил сдерживает смех. А когда Рейвен увидел лицо своего Капитана, он больше не смог сдержаться и громко рассмеялся. «Ха-ха-ха... Посмотри на него, Кап! Тебя отвергли, даже не дав тебе возможности высказать свою истинную цель. Это было... было... Ха-ха-ха...»

Уголки рта S.Tigris дрогнули, когда он услышал смех Рейвена. Затем он высказался, нахмутив брови: «На самом деле я больше заинтересован в поиске нового спарринг-партнёра. Как насчёт того, чтобы занять это место?»

"Кха... кха". Рейвен подавился, услышав слова своего капитана, и побелел как мел, увидев его выражение лица.

...

Тем временем Шин беседовал с Лоулесом в баре.

"Давай, выпей здесь. Это же не реальный мир, так что ты можешь делать, что захочешь", – сказал Лоулес, протягивая Шину кружку пива.

"Виртуальный или реальный, мне всё равно. Я просто не люблю такое. Если оно даст мне бонус или улучшит характеристики, тогда, может быть", – ответил Шин, отстраняя кружку.

Лоулес щёлкнул языком и сказал: "Ц-ц, ты самый невыносимый тип мастера боевых искусств. Ты такой скучный".

Внезапно на соседнем стуле возле Шина появилась эльфийка и сказала: "Ты всё тот же, Лоу? Помни, если ты продолжишь в том же духе, ты возьмёшь эту привычку в реальный мир".

Шин чуть было не выпрыгнул от страха из-за внезапного появления Эльфа. Он взглянул на него и пробормотал: "Черт возьми, как этот парень здесь оказался? Я даже не почувствовал его присутствия".

Лоулесс вел себя так, будто ничего не произошло, и продолжал пить. Затем через несколько мгновений он посмотрел на Эльфа и сказал: "Фейкер, если ты будешь продолжать в том же духе, то можешь кого-нибудь довести до сердечного приступа".

Эльф по имени "Фейкер" был Сумеречным тёмным эльфом и выглядел как подросток, как и Шин. На нём было длинное чёрное пальто без рукавов с капюшоном на голове.

Когда Фейкер услышал слова Лоулесса, он подбрасывал кинжал правой рукой. Внезапно его глаза налились яростью, и он метнул кинжал в Лоулесса.

Лоулесс, будто предвидел это, увернулся от кинжала, качнув головой. Затем он взглянул на Шина и представил своего друга: "Братан, это мой побратим Фейкер. Мы дружим и в Реальном мире".

Закононарушитель на секунду замолчал, перед тем как посмотреть на Фейкера и представить Шина. "Эй, этот парень - мой новый брат, 'Сикариус'".

Фейкер посмотрел на Шина и сказал. "Да, я знаю его. Он уже новая звезда на форумах. Убивает Серых Клыков на публике, неплохо для новичка. Но ты должен быть осторожнее, когда в следующий раз выйдешь из города, те парни, которых ты спровоцировал - это сумасшедшие люди, доставляющие неприятности".

Закононарушитель вмешался и сказал. "Перестань тратить слова на него, Фейкер. Этот парень понятия не имеет, кто они. Он даже отклонил приглашение S.Tigris".

Фейкер поднял бровь вопросительным взглядом. Шин разозлился из-за этого взгляда и спросил

Закононарушителя. "Как насчет того, чтобы ты рассказал мне, кто они?"

Закононарушитель щелкнул языком и сказал. "Тск, я не могу винить тебя, ведь ты только три дня назад присоединился к этой игре".

"Хорошо, позволь мне начать с этого. Игровой мир Atlas разделен на множество Империй и Королевств, в которых есть много ресурсов. И эти ресурсы оспариваются множеством мощных Гильдий и Организаций".

Некоторые из этих могущественных организаций даже контролируют целые империи или королевства. Эти организации делятся на три основные группы: Правительство реального мира, Подземные организации и Сверхгильдии виртуального мира.

Правительство реального мира — это организации реального мира, такие как федеральное правительство, финансовые группы, бизнес-организации и аристократические семьи.

Их гильдии здесь — это «Драконий павильон», который является военной группой. «Центральный орден» правительства. Затем «Скайлайн», «Миракл» и «Кредитная республика» — это финансовые группы и деловые организации.

Что касается аристократических семей, то у них много гильдий, поскольку для каждой аристократической семьи есть своя гильдия, но наиболее примечательны «Семья Стюартов», «Семья Джованни» и «Семья Чилвана». Это самые влиятельные семьи в этом виртуальном мире. Они единственные, кому удалось стать здесь могущественной организацией, ну, кроме военных семей.

Следующее, Углублённые организации. Гильдии в этих организациях — очень неприятные ребята.

Это Гильдия «Гидра», соперник «Драконьего павильона», они постоянно воюют друг с другом. Гильдия «Охотники за головами» из Синдиката охотников за головами Реального мира. И «Тёмная душа» — группа искателей приключений, состоящая из разных видов преступников из Реального мира.

Далее, напоследок, но не менее важные, Супергильдии. Это гильдии, которые пережили множество многопользовательских онлайн-игр. У них есть полноценный специализированный метод обучения онлайн-игроков.

Их гильдии — «Альянс крыла», «Гильдия титанов», «Семь морей», «Неумирающая гильдия» и «Верховный маг».

Это все те основные организации, с которыми вам стоит считаться. Все они имеют очень сильных игроков, которые ими руководят.

Что ж, есть ещё очень много влиятельных Гильдий, но те, о которых я упомянул, — это те, которые вы должны внести в список тех, кого ни в коем случае не стоит провоцировать.

Лоулесс на секунду призадумался, прежде чем что-то вспомнить. "А! Есть ещё некоторые группировки. Как "Кровавый Карнавал" - они знаменитая Тёмная Гильдия, и они представляют собой огромную головную боль для всех полевых игроков. Они постоянно устраивают засады тем, кто тренируется на природе, а иногда прерывают квесты других игроков.

- Дальше идёт "Союз Убийц" - они наёмные убийцы внутри игры. За отдельную плату они убьют за вас кого угодно.

- А "Рука Мидаса" - это самая большая и успешная Гильдия Жизненного Стиля. У них есть, в общем-то, всё, что только можно пожелать. Куда бы вы ни отправились в мире Атласа, вы повсюду наткнётесь на отделение Торговой Фирмы "Руки Мидаса". Даже другие могущественные силы в игре не хотят с ними связываться, потому что в таком случае под угрозой окажутся финансовые ресурсы их гильдий.

"'Рука Мидаса' не обладают боевыми навыками, но контролируют весь рынок мира Атласа, поскольку почти все лучшие игроки с мировоззрением 'жизнь налегке' состоят в их гильдии, такие как лучший кузнец 'Тёмный молот', лучший алхимик 'Ловкие руки', самый умелый инженер 'Чудачок' и многие другие."

"Они также могут влиять на войну между другими гильдиями, манипулируя рыночными ценами на определённые предметы."

Син кивнул головой после Беззаконника, погрузившись в глубокое раздумье, пытаясь запомнить все имена влиятельных игроков.

Спустя мгновение Син снова посмотрел на Беззаконника и задал ещё один вопрос: "Так как же классифицируются игроки?"

Беззаконник рассмеялся и ответил: "Ха-ха... Это хороший вопрос. На самом деле, всё довольно просто. Игроки делятся на 4 ранга."

"Первый - игроки-новички. Это те, кто только что присоединился к игре. Большинство их уровней ниже 50."

"Второе - ветераны игр, которые сыграли во многие другие игры до «Удела судьбы», поэтому им хорошо знакомы игровые данные и стили борьбы. Их уровень варьируется от 50 до 70."

"Далее идут элитные игроки, это сливки общества. Они не только знают об игре, но и очень хороши в боях. Все они также прошли испытания на продвижение класса для классов «2-го уровня». При этом большинство из них владеют «Созданным самостоятельно навыком». Их уровни практически всегда выше 75."

В этот момент Шин нахмурился и прервал Беззаконника. "Уровень 75? Я думал, что игрок может перейти на 2-й уровень на 50-м уровне?"

Беззаконник ненадолго остановился, прежде чем продолжить. "Ах! Что касается этого? На самом деле это применимо только к классам, связанным с фехтовальщиками."

Беззаконник не стал ждать, пока Шин спросит «почему?» и продолжил говорить: «Это произошло из-за одного человека. Бог меча «Zero». Ему удалось выполнить «Поход за завоеванием мира», который даёт особые права классам, связанным с мечниками, повысить класс на 50 уровне».

«Возвращаясь к теме, следующая категория — Ранкеры. Если Элита — это сливки общества, то Ранкеры — это 1% из этих сливок. В дополнение к переходу на класс 2-го уровня у них также есть собственные боевые приёмы».

«А вот что такое боевой приём, лучше спросить настоящего Ранкера. В конце концов, наш друг здесь тоже Ранкер, не так ли, Лжец?»

Лжец бросил быстрый взгляд набок, прежде чем раскрыть рот. «Боевые приёмы выглядят как созданные самостоятельно навыки, но сами по себе навыками не являются».

Шин и Беззаконник уставились на Лжеца пустыми глазами, показывая, что они не поняли, что тот только что сказал.

Когда Фейкер видит их лица, он вздыхает и объясняет подробнее. "Ладно, это вот так вот. Созданные самостоятельно навыки имеют свои соответствующие периоды восстановления, но в случае с боевыми техниками такого нет. Вы можете использовать их, когда пожелаете, однако это сильно скажется на вашей энергии, так что вы не сможете применять их непрерывно".

"У них также присутствует та же система рангов, что и у наших навыков". После этого Фейкер замолчал и принялся крутить свой кинжал в воздухе.

Затем Беспредельщик взглянул на Шинна со взглядом "Дошло", после чего открыл рот. "Видишь? Это значит, что у моего братца есть тот же вид навыка, круто, правда?"

Шинн закатил глаза и задал другой вопрос. "Да, да, а теперь расскажи мне вот об этом пресловутом Боге "Зеро" или как там его".

Когда Беспредельщик услышал это, он с упоением открыл рот, как будто получал огромное удовольствие от разговоров на такую тему. "О! Зеро? Он — "божественный" игрок.

«Игроки божественного уровня — это игроки, стоящие на вершине этой игры. Они лучшие из лучших, их боевые способности превосходят наши человеческие познания».

«Массы используют титулы, соответствующие их способностям. Например, «Ноль», Бог меча — пик мастерства владения мечом, едва ли кто-то сможет победить его в бою на мечах. Точнее будет сказать — он никогда не терпел поражений. Кто-то бросал ему вызов, но никто не смог победить его, поэтому он — игрок номер один, стоящий на вершине рейтинга игроков божественного уровня. Кстати, ходит слух, что он получил особый класс «Святой меча».

«Есть еще и Зигфрид, Бог драконов, и хоть он и не лучший МТ (главный танк)), он все же смог сражаться с «Нолем» на равных. И эта битва стала классическим сражением, которое помнят все. Если я не ошибаюсь, он открыто продемонстрировал свой класс — «Рыцарь дракона». И у него есть настоящий дракон в качестве питомца и ездового животного».

И еще есть куча других, таких как "Бессмертный" Лич Боже, "Белоснежка" Богиня Льда, "Симба" Бог Войны, "Ирена" Богиня Кайтинга и еще много других, если вы хотите полный список, тогда зайдите и ознакомьтесь с ним на форумах.

Некоторые из них игроки-одиночки, но большинство из них являются частью гильдии, например, в "Hydra Guild" 9 Игроков-Богов, поэтому их признали как гильдию номер один. Но "Dragon Pavilion" тоже не так далеко, потому что у них 7, насколько я помню, они также

пытались пригласить "Зигфрида", но тот неоднократно отклонял приглашение. Он хочет оставаться одиноким волком, как "Зеро".

Они общались в течение часа, прежде чем Шин вышел из игры из-за технического обслуживания сервера и плановой проверки.

...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/35966/3012842>