Имя умения: Шаги в лунном свете

Уровень: Базовый

Описание: Рывок на любое расстояние в радиусе 10 метров от вас.

Расход: 100 выносливости

Время восстановления: 5 сек.

Имя умения: Полумесячный удар

Уровень: Базовый

Описание: Выпускает конический поток духовной энергии шириной 70°, что наносит 100% магического урона на дистанции 5 метров перед вами.

Расход: 150 маны

Время восстановления: 15 сек.

Имя умения: Серповидный удар

Уровень: Редкий

Описание: Выпускает 5 вертикальных потоков духовной энергии конической формы шириной 90° перед вами, простирающихся на 7 метров, каждый поток наносит на 200% больше магического урона.

Расход: 250 маны

Время восстановления: 30 сек.

Название умения: Солнечный удар

Ранг: Базовый

Подробности: Окутайте меч солнечным пламенем и атакуйте им противника, нанося на 100% больше физического урона и игнорируя 30% его защиты.

Расходует 100 выносливости

Время восстановления: 15 сек.

…

Название умения: Казнь в аду

Ранг: Редкий

Подробности: Нанесите мощный удар по противнику, нанося на 300% больше физического урона.

Расходует 350 выносливости

Время восстановления: 25 сек.

Примечание: Есть некоторый шанс моментально убить врага, если у него осталось не более 5% здоровья.

...

"Хе-хе. Теперь у меня еще больше умений", - сказал Шин, просмотрев свои классовые навыки.

Затем он мысленно прикинул, какое распределение характеристик будет наиболее выгодным для его класса.

"Моя магическая атака сейчас немного выше физической, значит, мой "классовый множитель" больше склоняется к магической силе. Но моя физическая атака не так уж и далеко отстает".

"А поскольку у моего "Выносливость" безгранична, мне не придётся задумываться об усталости, но мои МП будут легко истощаться, так как мои магические навыки требуют много маны, поэтому я думаю, что могу продолжить свой предыдущий план. 2/3 моей "Нераспределенной статистики" будут поровну разделены между "СИЛ" и "ЛОВ", в то время как оставшаяся 1/3 достанется моему "ИНТ".

"Что касается моего "ЖИЗ", я постараюсь подправить его с помощью подходящей брони. А говоря о броне, этот Старый Архиепископ-Зануда сказал, что оценил те два предмета, так что теперь я могу использовать их", - сказал Шин, когда вспомнил о предметах, которые он получил в пещере.

Название предмета: Маска Нефилим-Близнеца

Тип предмета: Головной убор

Ранг: Специальный (зависит от расы и класса)

Характеристики:

+20 ко всем главным характеристикам

Описание: Этот предмет создан специально для нефилимов. Если нефилим наденет его, то его личность и информация о нём будут полностью скрыты от других существ.

Требования:

Может быть одето только "Убийцей Нефилимом"

Дополнительная способность:

Разделение: Вы выпускаете две копии себя, и каждая из них наделяется силой Солнца и Луны. Копии обладают 100% ваших характеристик.

Откат: 6 часов

.....

Название предмета: Ямато

Тип предмета: Оружие (Одноручный меч)

Ранг предмета: Железо (Возможна эволюция)

Тип роста: Текущий уровень 15

Характеристики:

Физическая атака: 150 - 180

Магическая атака: 180 - 210

+15 к силе

+15 к ловкости

+20 к интеллекту

Описание: Древняя катана, передающаяся из поколения в поколение. Это та самая катана, которую использовал первый нефилим "Зептус".

Требования:

15 уровень

Может быть использовано только Посланником Церкви Солнца и Луны.

Дополнительные способности:

[Заблокировано]

Примечание: Вы пока слишком слабы, чтобы использовать это оружие.

...

«Я знаю, что сейчас слаб, ведь я только вчера присоединился к этой игре». Уголки губ Шина дрогнули, когда он прочитал замечания к информации о катане.

Катана — это «тип роста», то есть она может развиваться вместе с ним. Всё, что ему нужно сделать, — поделиться частью своего опыта, чтобы повысить её уровень. Она также может эволюционировать к более высокому рангу, при условии, что у него достаточно материалов для церемонии, открывающей её остальные возможности.

Что касается маски, то это особый предмет, иначе говоря, вспомогательный предмет, который не занимает ячейку для предметов.

Шин надел маску на лицо и прикрепил катану, а также надел доспехи из шкуры кабана, которые он получил в начальной деревне, и его характеристики снова повысились.

Затем Шин отправился на городскую площадь, чтобы продать кое-какие вещи. Когда Шин попал на площадь, он попытался найти место, где можно установить свой лоток, но после 30 минут ходьбы он всё ещё не смог найти свободного места.

"А не отправиться ли мне лучше на Аукцион? Но там взимается 10-процентная комиссия, и я не могу себе этого пока позволить. Мне нужно как можно скорее вернуть свои два миллиона", - размышлял Син, бродя по площади.

Когда Син уже почти отчаялся, неожиданно один из Игроков вскочил и убрал его прилавок. Увидев это, Син в тот же миг захватил освободившееся место и разложил свой товар.

Через 30 минут продажи Син заработал 300 золотых монет, но не выставил Книги навыков, которые ему достались, потому что хотел найти идеальный момент, чтобы обменять их на подходящие Книги навыков, равные по цене.

"Триста золотых монет равны 30 000 ФК (Федеральных кредитов). Эта игра действительно настоящая "денежная печатная машинка", можно заработать 30 000 ФК, просто продавая вещи низкого уровня", - улыбался Син от уха до уха, убирая свой прилавок. И тут неожиданно перед ним появилась группа игроков.

"Эй, малый! Уже закончил пользоваться нашим местом? Теперь заплати за пользование", - сказал Львиный воин в этой группе.

Шин нахмурил брови и просканировал парня с помощью "Разведки". Убедившись, что уровень парня всего 30, он заявил: "Твое место? Но Система ничего об этом не сказала, так что я думаю, ты можешь проваливать и обманывать других игроков".

"Мальчик! Ты здесь новенький, верно? Тебе стоит узнать правила, прежде чем ставить тут лоток", – ответил ЛионКин.

"Правила? Правила устанавливает Система", – произнес Шин, поднимаясь.

"Система? Ха, она применима только к новичкам вроде тебя. Разве ты не знаешь, кто мы?" – сказал ЛионКин, положив правую руку на боевой топор за спиной.

Шин схватился за катану и заявил: "Что ж, познакомьте меня с собой".

Другие игроки поблизости бросили свои дела и образовали большой круг вокруг Шина и группы, перешептываясь друг с другом.

.....

Тем временем по городской площади проходила группа из 5 игроков. На груди у каждого красовалась шестикрылая эмблема, и другие игроки, когда те шли мимо, уступали им дорогу.

И тут, Тёмный эльф-Сумеречник из их группы замечает толпу. «Эй, смотрите! Там впереди большая толпа, давайте посмотрим, что там происходит».

И тут, Берсерк-Тигролюд из их группы оглядывается на толпу, прежде чем сказать: «Рейвен, не трать наше время, такие вещи не стоят внимания. Возможно, это опять ребята из «Гильдии Охотников за головами» издеваются над новичком».

«Уж очень эти ребята любят использовать название своей гильдии, почему бы нам не преподать им небольшой урок?» — говорит эльфийка-стрелок.

«Ара, мы не можем позволить себе ввязываться в бесполезный конфликт с другой Гильдией в такое время, особенно сейчас, когда мы собираемся присоединиться к гильдейской войне между «Гильдией Гидры» и «Драконьим Павильоном»», — говорит Берсерк-Тигролюд.

«Капитан, если мы собираемся присоединиться, на чьей мы будем стороне?» — спрашивает Сумеречник по имени Рейвен.

«На чьей стороне? Конечно, мы не будем ни на чьей. По приказу лидера гильдии мы станем рыбаками в этой войне», — отвечает Берсерк-Тигролюд.

Пока они разговаривали, конфликт между Сином и людьми из «Гильдии Охотников за Головами» достиг своего пика.

«Мальчишка, похоже, ты не знаешь своего места, позволь мне поставить тебя на место», — сказал Лионкин из группы, прежде чем использовать «Яростный бросок» на Сина.

«Разве эти ребята не боятся попасться городским охранникам. Ну, поскольку я посланник церкви, меня считают дворянином любого города», — сказал Син с ухмылкой. Затем он использовал свой коронный начальный ход.

«Быстрый выстрел»

- 20 424 (моментальное убийство!)

Шумная толпа закрыла рты, увидев урон, нанесенный Сином. Даже коллеги Лионкина застыли на месте. Будто время остановило свой ход. Затем через мгновение толпа взорвалась ревом.

«Вау! Какой урон? А я думал, что он новичок?»

«Новичок? Этот парень должен быть экспертом высокого уровня или, может быть, «высокоранговым»».

«Бедные парни, на этот раз они наткнулись на железную стену».

«Но те ребята из «Гильдии охотников за головами», так что я почти уверен, что даже если новичок сейчас убежит, на него потом все равно будут охотиться».

Группа с символом шестикрылого ангела случайно увидела произошедшее. Капитан посмотрел на белого эльфа по имени Ара и спросил: «Что ты думаешь?»

Глаза Ары заблестели из-за активации «Навыка наблюдения», а затем через несколько секунд она ответила: «Не знаю. Я не могу видеть информацию об этом парне, но одно можно сказать наверняка: он использовал навык высокого ранга».

«Даже ты не можешь видеть его информацию?! Значит, этот парень действительно непрост», — сказал человеческий жрец в группе.

«Навык высокого ранга? Ха-ха… с этим парнем шутки плохи», — сказал Рейвен, играя своим

кинжалом.

Капитан прищурился, глядя на Шина, а затем сказал Сумеречному: «Рейвен, у меня для тебя есть работа. Понаблюдай за этим мальчишкой некоторое время и доложи мне о своих выводах. При этом следи, чтобы тебя не обнаружили».

Син не обращал никакого внимания на толпу, поскольку он тупо пялился на Системные Уведомления, которые он получил, убив LionKin.

ДИН-ДИН

Система: Ваш Класс совместим с вашим Навыком.

Система: В результате многократного использования Навыка вы создали Боевой Стиль своего Класса.

Система: Поздравляем, вы раскрыли весь потенциал своего Созданного Вами Навыка.

Система: Поздравляем, вы создали Класс Боевого Стиля Навык, вознаграждающий вас 200 очками Славы.

……

Класс Боевого Стиля: Вытягивание Меча

Детали: Убийцы наиболее сильны, когда их оружие в ножнах, потому что оружие наиболее смертоносно, когда оно намеревается быть вытащенным.

…….

Созданный Самим Навык (Персонализированный)

Имя Навыка: Быстрое Вытягивание

Ранг: Специальный (Класс Боевого Стиля)

Детали: Вытягивайте свой меч быстрым движением и наносите (10% Р.урон)? AGI.

Потребляет 50 Выносливости

Откат: 25 сек

Примечание: Этот навык может быть использован, только когда меч в ножнах.

….

Теперь я понимаю, почему та Туп*ая Статуя всё время вкладывает свою Катану в ножны. А это также означает, что я могу воссоздать те навыки, которые он использовал против меня внутри той пещеры? Мне следует спросить Артура об этом "стиле боя класса" позже. - Сказал Шин себе, вкладывая свою Катану в ножны.

Он посмотрел на толпу и выругался про себя. "Чёрт возьми! Я сказал, что буду малозаметным, но судя по всему, я выставил себя в центре внимания."

Шин метнулся к толпе, чтобы убраться со сцены. И в этот момент коллеги Лайонкина опомнились и бросились за Шином, но они не смогли догнать его, потому что Шин продолжал использовать "Лунные шаги" каждый раз, когда они остывали, и в конце концов они потеряли его из виду. Даже такой, как Сумерки, как Ворон, остался позади.

Ворон вернулся к своей группе и сказал: "Я не могу догнать его в этом людном месте. Если бы это было на поле боя, где я мог бы убить любого, кто загородил бы мне путь, тогда это было бы возможно". Затем его товарищи по команде посмотрели на него и рассмеялись.

Син снял свою Маску, чтобы его никто не узнал, а затем вышел на другую улицу, как будто ничего не произошло. Что касается его оружия и доспехов? Они выглядели так же, как предметы, которые обычно используют другие игроки низкого уровня, так что никто не заподозрит, что новичок 15-го уровня, такой как он, может убить 30-го уровня с одного удара. "*Вздох*, Было близко. Пока что я не могу использовать Маску в городе, иначе меня узнают. Просто подожди, пока я не догоню ведущих игроков и не покажу им, что со мной шутить не стоит", - сказал Син, идя по улице. "Я должен выйти за пределы города и набрать немного опыта, я не могу тратить свой "x2 Ускорение опыта", и если мне повезет найти еще одно Специальное подземелье, он снова может стать x4", - решил Син, прежде чем направиться к Городским воротам. Через час ходьбы Син смог найти подходящее место для прокачки, которое он искал. Он осмотрелся и, увидев, что поблизости никого нет, надел свою Маску.

Он выбрал это место, потому что когда он ходил в него ранее, то на форумах вычитал, что этот Болотный Участок — одно из самых ненавистных мест для новичков, чтобы собирать Опыт. Почему? Потому что для них это невыгодно.

Враги здесь — "Темные Болотные Змеи". Они разнятся от Мировой Элиты и Особого Мирового Элитного монстра, даже если они и дают много Опыта, сражаться с ними очень сложно.

Физическая Защита Темных Болотных Змей высока из-за их пассивного навыка под названием "Железная Чешуя", а также их высокий показатель Атаки, к которому еще добавляется яд, так что любой низкоуровневый рукопашный класс будет растерзан.

А что же насчет низкоуровневых классов с атакой или умениями? Даже не думайте об этом, у змей очень высокая скорость, так что им нетрудно гонять этих змей, а также эти змеи всегда ходят группой из-за их быстрой скорости возрождения.

На ранних стадиях игры это место было очень популярным для "Набора Опыта" для обычной командной игры и "Место для Буста" для высокоуровневых игроков, которые помогали своим друзьям или новичкам.

Однако по мере продвижения в игре все больше карт было обнаружено, а потом популярность этого места пошла на спад, и оно стало самой ненавистной локацией для прокачки у новичков. Более того, новые локации для прокачки, которые открылись, были куда проще.

«В этом месте другим игрокам трудно, но не мне, поскольку я могу замедлить их с помощью своих 2 AOE (навыков, поражающих область) и могу использовать «Рывок» и «Лунную походку», чтобы уклониться от их атак».

«Но я все еще не могу быть слишком самоуверенным. Судя по словам других игроков на форуме, класс магов может заманивать этих змей с помощью своего «Скачка» и других

подобных способностей, просто им не хватает места для этого, потому что поблизости слишком много змей».

«Хорошо, теперь это не моя проблема, поскольку у меня есть «Моментальная реакция». Я могу яснее чувствовать ваши атаки, а мое тело может двигаться более правильно и даже быстрее», — сказал Шин, готовясь в уме.

Шин направился к болоту, и когда увидел множество змей, он свистнул и сказал: "Ву~, вот это ты называешь множеством? Эх, с таким количеством Змей уже можно вызывать *'Отряд по борьбе со стихийными бедствиями'?"

"Ну что ж, чем больше, тем лучше, так я смогу накопить больше опыта. Давай посмотрим, смогу ли я воссоздать те навыки "Вытаскивания Меча" той проклятой статуи".

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/35966/3012597