ДИНГ

СИСТЕМА: Вы завершили специальный квест: Обучение.

СИСТЕМА: Вы получаете особую награду за своевременное выполнение квеста.

СИСТЕМА: Вам присвоено уникальное звание "всезнайка".

Три последовательных системных уведомления раздались в ушах Шина. Он взял награды у тренера Пола перед уходом.

Затем он взглянул на полученное звание.

Звание: "Всезнайка" (развивающееся)

Ранг: Неповторимый

Информация: Вы настолько хорошо натренировали свой разум и тело, что превосходите своих сверстников.

Эффекты:

+20 ко всем характеристикам

+50 к славе

"ЖУТЬ! Моя жертва оказалась не напрасной! Хозяин прав, каждое страдание вознаграждается", — подумал Шин. "С этими бонусными очками характеристики моего персонажа могут соперничать с характеристиками игрока десятого уровня".

В этой игре каждое повышение уровня представителя человеческой расы повышает все доступные характеристики на 5 очков. А у Шина сейчас было 45 бонусных очков характеристик.

Затем Шин посмотрел на свои другие награды. Неприметный свиток, меч в ножнах и пурпурная книга. Свиток был рекомендательным письмом для старейшины деревни.

Меч выглядел заурядно, но имел приличные характеристики и обладал редкостью класса "железо". Предметы в этой игре подразделялись на 8 различных рангов: железо, бронза, серебро, золото, платина, черный мифрил, обсидиан и звездный, от самого слабого к самому сильному.

Первые пять рангов — это предметы, которые могут выпасть из монстров и неигровых персонажей или стать наградой за выполнение задания. А последние три ранга — это предметы, которые можно получить только путем создания предметов из определенных материалов.

Также есть предметы, ранг которых ниже, чем у Железа. Их называют мусором.

....

[Меч новичка]

Тип предмета: Оружие

Ранг: Железо

Подробности: Меч, специально созданный для выпускников 'Учебного полигона'.

Требования: 0-й уровень

Выпускник учебного полигона

Характеристики:

Физическая атака: 20-30

+3 СИЛ

+3 ЛОВ

А главная награда — это пурпурная книга, потому что в ней содержатся «Особые навыки».

Название навыка: Равный Уровень (Пассивный)

Ранг: Специальный

Детали: Вы тот, кто может тренироваться как в физическом, так и в магическом плане.

Эффект: Конвертирует половину вашей Магической Атаки в Физическую Атаку и наоборот.

Требования: Можно изучить только после прохождения «Полигона».

Итак, слухи оказались правдой. За выполнение этого квеста можно получить уникальный навык. А что ещё лучше — мощный навык «Оверпауэр», подобный этому, — сказал Шин, узнав о новом навыке.

Уникальные навыки не принадлежат ни к какому классу, и их может выучить любой, кто соответствует требованиям навыка. К тому же, цвет книги навыков — фиолетовый, который не входит в классификацию навыков.

Всего существует пять рангов навыков: базовый, редкий, эпический, легендарный и мифический. Соответственно, цвет их книг навыков — белый, желтый, оранжевый, красный и черный.

Чем выше ранг, тем сильнее навык и тем сложнее его использовать. Поэтому даже если у вас есть мощный навык, но вы не знаете, как его применить, то он бесполезен, поскольку вы не сможете его изучить или использовать.

Помимо обычных навыков, уникальных навыков и «персональных навыков», есть еще один вид навыков, которые можно изучить. Он называется «наследуемым навыком», и его можно получить от особых NPC или унаследовать от NPC-героев.

Большинство навыков предков изучаются игроками, у которых есть «специальные классы», но это не означает, что они единственные, кто может изучить этот навык. Если игрока признал НИП и знает, как использовать навык, то он также может его изучить.

Единственное различие между «специальным навыком» и «навыком предков» заключается в том, что книга по специальному навыку может быть выпадена из монстров, в то время как навыки предков нельзя найти нигде. Кроме того, навыки предков сильнее, и при правильном использовании они могут даже соперничать с мифическими навыками.

...

Шин расплылся в довольной улыбке, проверяя награды. Потом он отправился в дом старосты.

Прибыв туда, он засомневался, потому что у дома старосты не было ни одного игрока. Насколько он знал об игре, дом старосты должен быть самым посещаемым местом в деревне новичков.

Несмотря на все подозрения, он все же направился к ней, а в тот момент, когда он стоял у входа в Особняк, мимо проходила группа Игроков. Когда Шин увидел, кто это, он нахмурился, потому что это была та же группа, которая видела его на Тренировочной площадке.

Группа Игроков тоже заметила Шина, и они тоже его вспомнили.

"Эй, гляньте, это ведь не Новичок, которого мы видели три дня назад? Ха-ха, он все еще "0-го уровня", даже хотя уже прошло три дня?" - сказал один из них.

Человек средних лет в группе подошел к Шину и сказал: "Малыш, не говори мне, что ты все еще занимаешься этим "Мошенническим Квестом"? Мы же говорили тебе, что ты просто впустую тратишь там время. Как насчет того, чтобы пойти с нами, мы поможем тебе подняться на несколько Уровней?"

Шин посмотрел на человека средних лет и убедился, что тот не скрывает от него информацию.

...

Имя: Дэн

Уровень: 9

Раса: Зверолюд

...

"Хвастаетесь своим уровнем перед Новичком?" - сказал Шин самому себе, прежде чем ответить Дэну: "Нет, спасибо, сэр, я хочу сам прокачаться, а сейчас я пришел, чтобы увидеть Старейшину Деревни".

Дэн нахмурился, услышав Шиня, и сказал: «О, так оно и есть? Тогда как жаль. И если ты думаешь получить какую-то миссию от старейшины деревни, то снова зря теряешь время, потому что тот старик не даёт никаких миссий. Всё, что он делает, это болтает целых два часа и ничего не даёт взамен. Так что на твоём месте я бы отправился за деревню и убил какого-нибудь монстра, чтобы получить немного опыта». Затем он развернулся и ушёл, уводя за собой своих ребят.

«Какой же он зануда. Если хочешь хвастаться, то хвались, когда станешь опытным игроком», — пробормотал Шин в своём сердце, прежде чем постучать в дверь со словами: «А если ты скажешь, что здесь ничего нет, значит я могу что-то взять отсюда».

Через несколько секунд дверь открылась, явив горбатого старика с седыми волосами. Он улыбнулся Шину и сказал: «О! Молодой гость, входи и скажи, чем я обязан твоему визиту».

Сюн входит в дом и садится напротив Старейшины, протягивая ему рекомендательное письмо, полученное от «Инструктора Пола».

Старейшина берет его, и после прочтения его взгляд становится еще мягче. «Итак, ты выпускник. Прошло много времени с тех пор, как последний покинул эту деревню и отправился в свое приключение».

«Ты успел как раз вовремя, поскольку у меня возникли проблемы, которые нужно решить. Но прежде чем я обо всем расскажу, хотел бы ты послушать историю этого мира?»

ДИНГ

СИСТЕМА: Старейшина желает поведать тебе историю этого мира. Хочешь ли ты ее выслушать?

СИСТЕМА: Ты можешь пропустить этот этап, поскольку то, что собирается сказать Старейшина, является вступлением к миру, которое ты можешь прочитать на главной странице «Судьбы». ПРОДОЛЖИТЬ или НЕТ?

«Да, другим также удалось выполнить этот особый квест? Что ж, не я один умею думать о таких вещах», – проговорил Сюн про себя, прежде чем решить, продолжать или нет.

И через несколько мгновений он все еще решил продолжать, поскольку считал, что в игре есть причина, по которой система вставила введение.

"Мир Атласа пережил три вида Эпох. Темная Эпоха, Эпоха Войны и Эпоха Отпора. В Темную Эпоху..." После того, как Шин кивнул, Старейшина Деревни начал рассказывать ему историю этого мира.

Он говорил о разных расах - Древних или Гибридах, а также рассказывал легенды о разных Героях каждой Эпохи и расы.

Шин старался внимательно слушать и записывать важные моменты и события. И после двух часов прослушивания перед ним неожиданно появилось системное уведомление.

ДИНЬ

СИСТЕМА: Вы узнали об истории этого мира. Ваш титул: Я знаю все, получает немного опыта.

"Ох! Так этот Эволюционный титул может улучшаться таким образом?" - сказал Шин про себя, а затем услышал, как Старейшина Деревни сказал:

"Спасибо, что выслушали, уже давно никто не слушал меня так внимательно".

И прежде чем я забыл, оборона нашей деревни ослабевает, и это потому, что у нас мало

оружия. Так ты можешь помочь нашему кузнецу собрать кое-какие припасы? *ДИНГ* СИСТЕМА: Задание начато. У деревни заканчиваются запасы оружия, и как выпускнику тренировочной площадки староста деревни просит тебя помочь кузнецу Орну. Принимаешь задание? Да или нет. «Так что мое первое задание каким-то образом связано с этим» — без колебаний Шин принял задание. СИСТЕМА: Задание принято. Название задания: Помощь деревне. Тип задания: Главное задание (класс А). Подробности задания: У деревни заканчиваются запасы оружия, и как выпускнику тренировочной площадки староста деревни просит тебя помочь кузнецу Орну. Условия задания: Поговори с кузнецом Орном, чтобы узнать подробности задания. Прогресс задания: (0 %) Награда за задание: 1000 ОП. ??? ... Шин вышел из дома и посмотрел на время (время реального мира). Ему пора вставать и делать утреннюю зарядку.

Хотя в игру можно играть и во сне, Син все равно должен заботиться о себе, чтобы поддерживать свое здоровье. Более того, он использует только VR-шлем, а не VR-капсулу, в которой можно использовать сыворотку S-класса для восполнения энергии в организме, даже если ничего не есть.

Кроме того, ему нужно регулярно практиковаться, чтобы не потерять свою силу. Особенно на этом раннем этапе стадии «Управления Ци».

После утренней тренировки и поединка с Артуром, он поболтает с ним об игре во время еды, прежде чем вернуться в свою комнату, принять душ и снова войти в игру.

....

Как только Син возвращается в игру, он сразу идет в кузницу и ищет мистера Орна.

Кузница довольно обычная, выглядит как простой дом с вывеской перед ним. На ней написано «Кузница Орна».

И когда он входит, все, что он видит, это печь сбоку и полки с различными инструментами и оружием.

Через несколько минут в магазин заходит некто, точнее карлик. Примерно метрового роста, с пухлым лицом и толстым животом. На нем рабочий фартук. Похоже, это и есть мистер Орн.

Когда мистер Орн видит, что Шин входит в его магазин, он обращается к нему напрямую:

«Я слышал от шефа, что ты собираешься мне помочь. Тогда возьми этот кайло и помоги мне добыть немного железа в пещере в лесу к югу от деревни. И, пока будешь этим заниматься, мне нужна помощь в убийстве пары кабанов. Забирай их клыки и шкуры».

Мистер Орн дает Шину кайло, собирательный нож и два белых учебных пособия по производству.

Книга навыков: Добыча

Описание: Помогает в освоении добычи полезных ископаемых

Книга навыков: Сбор

Описание: Учит сбору материалов с мертвых животных/монстров, а также основам сбора трав

[Кирка]

Тип предмета: Прочее

Ранг: Обычный

Описание: Используется для добычи руды и минералов

[Нож для сбора]

Тип предмета: Прочее

Ранг: Обычный

Описание: Используется для сбора материалов

Шин пустыми глазами смотрел на четыре предмета в своих руках и пытался осмыслить, что только что произошло. Затем он изучил два производственных навыка, положил два предмета в свой инвентарь и погрузился в глубокую задумчивость. "Два производственных навыка с самого начала? Удача или...? Артур ведь говорил, что за "Славу" можно получить задания от NPC и получить дополнительное вознаграждение за каждое выполненное задание".

"А 60 Славы — это уже много для этого места", — заключил Шин, прежде чем взглянуть на обновленное задание.

Обновление задания

Прогресс задания (0%)

- Добыча

Железо (0/20)

- Собирательство

Клыки кабанов (0/10)

Шкуры кабанов (0/10)

.....

Шин выбежал на южную часть деревни, засунув меч за пояс. Когда он добрался туда, то увидел множество игроков, усердно фармящих опыт, прошел мимо них, вошел в лес и продолжил идти дальше.

По мере того, как он заходил все глубже, игроков вокруг становилось все меньше и меньше. Он не боялся монстров, так как его текущие характеристики могли конкурировать с обычными игроками 10-го уровня, поэтому он просто продолжал неторопливо идти.

"Новичок 0-го уровня, гуляющий по территории 5 - 7 уровня - он что, заблудился, или просто идиот, или просто ищет смерти". Такими были мысли других игроков, когда они видели Шина,

проходящего мимо них.

"Какая жалость, здесь достаточно монстров, но я не могу набрать немного опыта, поскольку эти люди станут подозрительными, когда увидят, что я сражаюсь с этими монстрами. Я не похож на Артура, который вечно хочет быть в центре внимания, мне нужно пока что оставаться незаметным", - сказал себе Шин, оглядываясь.

Через час ходьбы он наконец-то добрался до места назначения. В нескольких шагах от него туда-сюда ходили дикие кабаны.

Здесь водится много монстров, потому что с местными кабанами непросто справиться. Хотя их манера нападения проста и предсказуема, у них по-прежнему очень высокая защита, поэтому приходится тратить немало времени и усилий, чтобы убить хотя бы одного. И они очень быстры, когда атакуют по прямой.

Кроме того, есть монстры, с которыми проще справиться, и они дают примерно столько же EXP.

Шин внимательно наблюдал за кабанами, за их телосложением, движениями и привычками. Затем в ушах у него раздался долгожданный звук уведомления.

СИСТЕМА: Вы выполнили требования для навыка наблюдения.

СИСТЕМА: Ваш титул «Всезнайка» дополняет ваш навык наблюдения. Поскольку вы много читали, вы узнали о различных видах растений и монстров в округе и в некоторых других местах.

Система: Ваш "Навык наблюдения" улучшился до "Разведки".

...

Название навыка: Разведка (активный/пассивный)

Ранг: Редкий

Детали: Вы можете увидеть подробности цели, внимательно наблюдая за ней.

...

"Эй! Титулы могут влиять на навыки? Я просто хотел изучить "Навык наблюдения" по инструкции Артура, я не ожидал, что получу дополнительное вознаграждение. Похоже, мне действительно повезло", - Шин был поражен неожиданным открытием.

Затем он осмотрелся и пошел к одинокому кабану. "Ладно, кажется, пора приступать к работе".

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/35966/3011753