

Группа игроков проходила мимо, когда Шин разговаривал с «Тренером Полом», один из них случайно услышал Шина.

Прежде чем что-то сказать своим друзьям, он скептически посмотрел на Шина. «Смотрите! Ещё один идиот, который согласился на этот «Мошеннический квест».

Они посмотрели на Шина и разразились громким смехом. Услышав их, Шин повернулся и свирепо на них посмотрел.

«Эй, ты довольно агрессивен для новичка, да?» — сказал мужчина средних лет, выходя из группы, он остановился перед Шином и добавил: «Не обижайся. Они смеются, потому что мы тоже стали жертвами этого квеста».

Шин посмотрел на мужчину средних лет и пронзил его взглядом. Когда мужчина средних лет увидел такой взгляд от Шина, он улыбнулся и сказал: «Осторожный, да? Что ж, позволь мне сказать тебе, парень, что этот квест невозможно выполнить. Многие пробовали, но все они застревали на 60%».

«Даже если некоторым удавалось тренироваться в течение семи дней, результат был один и тот же — они всё равно проваливали квест».

«И не тратьте время на выполнение этого идиотского задания! Не дайте слухам ввести вас в заблуждение, вы не получите наград «Особых способностей» за него». Это советует какой-то мужик среднего возраста.

Син слегка кивает ему, поворачивается и произносит: «Спасибо за совет».

...

Судя по рассказам Артура, система никогда не даёт невыполнимых заданий, поэтому провал этих игроков должен объясняться какой-то причиной.

Син выходит на тренировочную площадку и видит аккуратно выстроенный в ряд гантелей. Он подходит к ним и осматривает их.

[Поднятие гантелей]

Тип: и т. д.

Вес: 5 кг

Предварительное условие: 5 «Силы»

Описание: используются для наращивания мышечной массы и укрепления мышц. (Может повышать только «Силу», «Жизненную силу» и «Выносливость» до 5 баллов).

Ряд гантелей отличается по размеру и весу. Он берёт самую маленькую и начинает выполнять с ней подъёмы. Через десять минут раздаётся сообщение системы.

СИСТЕМА: Ваш организм укрепился благодаря повторным тренировкам. +1 «Силы», +1 «Жизненной силы», +1 «Выносливости».

Увидев это, он улыбнулся и продолжил подъёмы, но спустя полчаса улыбка исчезла с его лица, поскольку его выносливость иссякла.

По его оценкам, каждая минута подъемов отнимала пять выносливости, и выносливость полностью иссякала за сорок минут. После шести минут отдыха выносливость полностью восстанавливалась.

Каждые сорок минут подъемов добавляли две единицы к силе, выносливости и здоровью. Так что он мог получить максимум +5 за два часа.

Он посмотрел на следующую гантель, проверил ее характеристики и сравнил с той, которую он использовал.

[Подъем тяжестей]

Тип: и т. д.

Вес: 10 кг

Предварительное условие: 10 силы

Описание: Используется для развития и укрепления мышц. (Может увеличить только силу, выносливость и здоровье до 5).

Она почти такая же, как и предыдущая. Затем он посмотрел на другие гантели и увидел, что пять из них почти одинаковые, поэтому если его оценка верна, он может получить максимум +25 менее чем или самое большее за десять часов.

Пока он поднимал груз, в его голову закралась неожиданная мысль. Затем он поприседал с гантелями в руках, и после десяти минут приседаний в его ушах раздался системный сигнал.

**СИСТЕМА:** Ваше тело стало гибким благодаря регулярным тренировкам. +1 К ЛОВКОСТИ

Увидев это, он удовлетворённо улыбнулся. На этот раз он побегал трусцой, поднимая груз, и спустя ещё десять минут в его ушах снова прозвучал сигнал, но на этот раз увеличилась его ЛОВКОСТЬ. Поэтому он продолжал поднимать груз, чередуя с приседаниями и бегом трусцой.

Син не уставал от повторяющихся движений, поскольку ещё в лагере «Чёрной змеиной мафии» он тренировался по схожей программе.

...

После десяти часов скучной тренировки Син услышал финальный системный сигнал и после этого взглянул на окно своего статуса.

Имя: Сикарий

Раса: Человек

Уровень: 0

ОПЫТ: 0/100 = (0%)

ЗД: 600 (+ 3 рег/сек)

МН: 100 (+ 0,5 рег/сек)

Выносливость: 1200 (+ 3 рег/сек)

Физическая атака: 60 - 60

Магическая атака: 10 - 10

Физическая защита: 30

Магическое сопротивление: 17,5

Основные характеристики:

СИЛ - 30

ИНТ - 5

ЛОВ - 30

ВЫН - 30

Вспомогательные характеристики:

ЛОВКОСТЬ: 30

МУДРОСТЬ: 5

ВЫНОСЛИВОСТЬ: 30

Специальные характеристики: (Показатели еще недоступны)

Звание/я: Отсутствует

Известность: Отсутствует

Навыки: (В настоящий момент, отсутствуют)

Нераспределенные характеристики: Отсутствуют

Доступные очки навыков: Отсутствуют

...

Шин с удовлетворением посмотрел на плоды своих трудов, затем взглянул на окно квеста и увидел, что выполнено всего 60%.

Он задумался, если большинство других людей остановится здесь, то этот квест будет слишком прост и система не объявила бы о семидневном ограничении (внутриигровое время).

В этот момент его взгляд упал на библиотеку напротив тренировочной площадки. И он внезапно вспомнил слова своего учителя после их первой встречи. «Настоящая тренировка улучшает как тело, так и разум». И тут в его голове возникла мысль.

«Рисковать нечем, а свободного времени у меня предостаточно», - подумал Шин и направился к библиотеке.

Соотношение времени реального мира и времени в игре 1:3, так что у него еще много времени до обеда.

В тот момент, когда Шин заходит в Библиотеку, стоящая там старушка-библиотекарь (NPC) приветствует его словами: "Здравствуй, молодой человек. Чем может помочь тебе наша скромная библиотека?"

"Никаких заданий не предлагается? Что ж, похоже, я перегнул палку", - произнес Шин про себя, прежде чем обратиться к старушке: "Я хотел бы расширить свои знания. Можете ли вы меня направить, уважаемая?"

"Хм. Какой вежливый молодой человек. Первый раз вижу, чтобы один из "внеземных" так обращался ко мне. Что ж, если ты хочешь расширить свой кругозор, тебе следует почитать книги. Чем больше читаешь, тем умнее становишься", - сказала старушка-библиотекарь.

В этом мире неигровые персонажи называют себя "местными", они являются настоящими обитателями мира. Игроков же они называют "внеземными", призванными богами и богинями в качестве спасителей от злых сил.

"Эй? Артур прав, NPC этого мира действительно ведут себя как реальные люди, поэтому к ним лучше относиться как к таковым", - тихо пробормотал Шин, прежде чем поклониться старой библиотекарше со словами: "Спасибо за Ваше руководство, старшая".

Шин подошел к одной из полок и взял книгу, чтобы прочитать. В ней было всего два предложения, и после прочтения в его ушах раздался знакомый звук.

\*ДЗЫНЬ\*

Система: Вы прочитали целую книгу, Ваши знания увеличились. + 1 ИНТ, + 1 МУД

"Так это действительно работает", - сказал Шин, увидев уведомление. Он взял другую книгу и прочитал ее. На этот раз уведомлений после прочтения не было, поэтому он взял другую книгу и прочитал ее. Затем последовало уведомление, которого он ждал.

"Значит, мне нужно удвоить количество книг, которые я должен прочесть, прежде чем получить увеличение, да?", - пробормотал Шин про себя, прежде чем проверить свою теорию. И точно, его ИНТ и МУД увеличились только после того, как он закончил четвертую книгу.

Когда он подтвердил свою теорию, его лицо помрачнело. "Какого черта? Если максимальное количество очков, которое я могу получить здесь, также составляет 25, то мне нужно прочитать не менее 16 миллионов книг в этой библиотеке? Нет! Если быть точным, это должно быть 16 777 216 книг! Даже если в каждой книге содержится всего два или три предложения, это все равно множество книг. Более того, разве почти 17 миллионов книг могут поместиться в этой маленькой библиотеке?"

Шин осмотрелся по библиотеке, прежде чем выругаться: "Черт! Система шутит над нами? Теперь я знаю, почему те ребята говорят, что этот квест - афера. Тот, кто обнаружит, что ему нужно прочитать почти 17 миллионов книг, сойдет с ума".

"Какого черта я собираюсь дочитать это количество книг? Особенно за семь дней", - сказал Шин, почесывая голову. Но мгновением позже он остановился, когда произнес ключевые слова квеста. "Подождите, "семь дней"? Конечно, семи дней недостаточно, чтобы дочитать это количество книг. Так почему же Система установила семидневный срок?"

Шин погрузился в глубокие размышления, оглядываясь по библиотеке, затем пробормотал себе под нос: "Вряд ли мне нужно прочесть такое количество книг, чтобы повысить ИНТ и МДР до предела, так что мне нужно прочитать все книги в этой библиотеке, прежде чем подтвердить свою новую теорию?"

После недолгих раздумий он всё же решил прочесть все книги в библиотеке. "Я не верю, что не смогу прочитать их все. В конце концов, не зря Артур назвал меня книжным червём".

Просидев за чтением ещё несколько часов, он вышел из игры, чтобы поужинать с другими членами семьи, а затем вернулся в свою комнату, чтобы продолжить читать книги в игре.

.....

Прошёл целый день с тех пор, как Шин начал читать книги в библиотеке. И в тот момент, когда Шин закончил читать последнюю книгу, в его ушах раздалось долгожданное системное уведомление.

\*ДИНЬ\*

СИСТЕМА: Вы закончили читать все книги в библиотеке, вы стали более умным и мудрым. +10 ИНТ и +10 МДР.

"Я так и знал! Система не даст мне невыполнимое задание с самого начала", - произнес Шин, услышав уведомление.

Затем он с волнением посмотрел на свое Окно заданий, чтобы увидеть свой прогресс.

Особое задание

Название задания: Тренировка

Описание задания:

Тренер Пол высоко ценит тебя, поэтому приглашает тебя тренироваться на своем "тренировочном поле". Иди тренируй свое тело и наращивай мышцы, чтобы стать сильнее своих сверстников.

Условия задания:

Тренироваться в течение недели

Прогресс задания (90%):

Период тренировки 1/7 дней

Награда за выполнение задания:

??

...

Шин нахмурился, увидев, что его прогресс составляет всего 90%. "Что? Еще 10% не хватает?"

Шин вышел из здания и вернулся на тренировочную площадку. В тот момент, когда он вернулся, он увидел тренера Пола, наблюдающего за тренировкой сельских солдат на поле.

Шин направился к тренеру Полу, и когда он подошел к нему, тренер Пол посмотрел на него и сказал: "О! Ты здесь, молодой человек, иди, покажи мне свой прогресс".

В тот момент, когда Шин стоял перед ним, тренер Пол кивнул головой, сказав: "Хм. Ты нарастил мышцы, и я вижу мудрость в твоих умных глазах. Но настоящий солдат обладает не только силой и знаниями, ему еще нужны навыки. Иди к той тренировочной кукле и разберись с ней сам". Он дал Шину деревянный меч, указав на тренировочные куклы перед ним.

Как только Шин услышал слова тренера Пола, его глаза загорелись от внезапного озарения. Затем он сказал себе: "Вот как это делается. Значит, это последняя часть головоломки".

Шин услышал от Артура, что в этой игре можно создать свой собственный "Собственноручно созданный навык". Есть два способа его создания.

Первый — путем объединения разных видов игровых навыков. Ты можешь комбинировать любые навыки, какие захочешь, главное, чтобы они дополняли друг друга или ты мог их правильно использовать.

Такой тип умения называется «Совмещенное умение». Совмещенные умения могут быть воспроизведены другими игроками, если они знают правильную комбинацию умений и как ее правильно выполнить. И «Совмещенное умение» не делит время восстановления с оригинальными умениями, которые были использованы в комбинации.

Другой способ — создать умение с нуля.

Это еще сложнее, потому что вам нужно идеально исполнить умение сотню раз, или даже больше, только чтобы создать его. Более того, созданное умение должно быть принято системой, чтобы оно было признано как новое умение.

Умение, созданное таким образом, называется «Персонализированное умение».

«Персонализированное умение» не может быть воспроизведено другими, поскольку вы создали его сами, если только вы не обучите этому умению другого человека.

И завершающая часть квеста Шина — создать «Собственное умение». Или, скорее, «Персонализированное умение».

Шин взял деревянный меч и осмотрел его, направляясь к тренировочному манекену.

[ Деревянный меч ]

Тип: Оружие

Редкость: Обычный

Физический урон: 1 - 2

Описание:

Меч, используемый в тренировках.

Когда Шин подошёл к манекену, он осмотрел его по привычке.

[ Тренировочный манекен ]

ХП: 1000

Физическая защита: Стандартная

Магическое сопротивление: Стандартное

Описание:

Манекен для тренировок (ну это и так понятно).

...

Собравшись, он попробовал трижды ударить деревянным мечом манекен.

- 1

- 1

- 1

Увидев нанесённый урон, он нахмурился и сказал себе: "Значит, стандартная защита снижает любой нанесённый урон до минимума?"

"Хмм. Какой же мне создать навык?" Шин погрузился в глубокие размышления.

"А теперь я понял, зачем нужно ограничение по времени. Давайте посмотрим, смогу ли я создать навык за семь дней". Затем он снова взмахнул своим деревянным мечом, но на этот раз в правильном порядке и с огромной скоростью.

Первый удар - диагональный надрез справа налево сверху вниз, затем идёт горизонтальный надрез слева направо, после чего, используя инерцию от этого надреза, он разворачивается и делает другой диагональный надрез, на этот раз слева сверху направо снизу.

- 1

- 1

- 1

После последовательного повреждения следует системное уведомление.

**\*ДИНЬ\***

СИСТЕМА: Вы начали использовать систему "Навык самосоздания", выполняйте его неоднократно, чтобы превратить его в настоящий навык.

СИСТЕМА: Вы можете отключить этот тип уведомлений, чтобы в будущем избежать отвлечения.

Отключив уведомления "Навыка самосоздания", он продолжает выполнять повторяющиеся движения, проводя расчёты в уме.

Обычная единичная атака расходует 5 единиц выносливости, поэтому его движения в целом требуют 15 единиц выносливости за 2 секунды. Если он может восполнить 6 единиц за 2 секунды, то расходует 9 единиц выносливости в секунду. Таким образом, он расходует всю выносливость за минуту и тридцать секунд.

Он может полностью уничтожить муляж за 13 минут, с учётом полного восстановления сил.

"Ладно, давайте посмотрим, хватит ли одного болвана, чтобы создать навык", - сказал Шин перед тем, как продолжить после первого отдыха.

.....

После целого дня тренировок, Шин впал в отчаяние, потому что он все еще не может создать навык, хотя он уничтожил более ста манекенов.

"Где что-то пошло не так? Разве мой способ действий неверен? Давай немного потерпим и посмотрим, что произойдет", - сказал Шин сам себе, глядя в небо. "Мне нужно поторапливаться и прекратить заниматься скучными вещами, иначе читателям станет скучно".

Прошло еще два дня. Шин уничтожил еще одного манекена, он уже потерял счет, сколько их было уничтожено, но на этот раз в его ушах раздался долгожданный звон.

**\*ДЗЫНЬ\***

СИСТЕМА: Поздравляем, вы создали навык. Пожалуйста, дайте название своему навыку.

Шин чуть не подпрыгнул от радости, но успокоился и сказал: "Да! Я почти потерял терпение. И как же я назову этот глупый навык? Я не умею давать имена, так что давайте просто назовем его "Тройной Удар".

СИСТЕМА: Название навыка подтверждено.

СИСТЕМА: Поздравляем, вы создали 'Редкий навык'. Вы вознаграждены +10 Славы за создание Редкого навыка.

"Что? Это редкое умение? Так вот почему его так трудно создать?" Когда Син увидел уведомление, он сначала вздрогнул, прежде чем посмотреть его подробнее.

...

Созданный самостоятельно навык (Персонализированный)

Название навыка: Тройной удар

Ранг: Редкий

Подробности: Тратя 100 выносливости, выполняет три последовательных удара. Первый удар наносит 100% урона, второй - 150%, а третий - 200% урона.

Время восстановления: 30 сек.

.....

"Сильно, да? Как и ожидалось от редкого навыка, похоже, мои 2 дня тренировок не пропали даром", - сказал Син в тот момент, когда увидел подробности навыка.

Он посмотрел в окно квеста и увидел, что его прогресс достиг 100%. Он улыбнулся и подошел к тренеру Полу, чтобы выполнить свой квест.

Когда тренер Пол увидел Шина, он расплылся в довольной улыбке, кивая головой. "Неплохо, парень, ты создал мощный навык. Похоже, твое будущее будет ярким. Вот это награда за твою тяжелую работу".

Тренер Пол передал Шину три предмета:

Меч в ножнах, свиток и пурпурную книгу.

Глаза Шина засияли не только из-за награды за выполнение задания, но и бонуса, полученного от системы.

....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/35966/3011723>