- Со времен Первозданной Древности путь уточнения был одним из трех основополагающих путей развития мастера Гу. Любой мастер Гу, независимо от его специализации, развивает и познает этот путь хотя бы на основном уровне. Ведь таким способом он познает законы, содержащиеся внутри Гу. На уровне смертных вы можете жить и культивировать всю жизнь с помощью купленных или пойманных Гу. Но все изменится, когда вы достигнете 6-го уровня культивации. На этом этапе вы войдете в круг людей, которые правят этим миром, смотря на остальных сверху вниз. У вас не будет друзей и товарищей, за исключением нашего племени. Но взамен вы станете игроками - теми кто задает направление развития всего мира. Вот тогда дети вам очень понадобиться путь уточнения, ведь только сам мастер может очистить бессмертный Гу, без опаски потерять его. Так что я надеюсь что многие из вас пойдут по этому пути. – Сказал я, смотря на полностью заполненный класс. Здесь сидели дети со всего клана Цао, которые через несколько лет пройдут инициацию и станут мастерами Гу. Обычно академии различных кланов начинают обучать своих юниоров уже после пробуждения апертуры, но я такого расклада не понимал. Зачем тратить время детей на учебу, которое можно было потратить на культивирование? Лучше дать им информацию об окружающем мире и Гу заранее, пока они маленькие и впитывают информацию как губка.

«Была хорошей идеей уточнять Гу во время рассказа. Дети любят красочные представления» Подумал я, смотря на десятки черных глаз, которые смотрят на меня с искренним детским интересом. Уточнение Гу 2-го уровня для меня уже давно является простой задачей, во время которой я мог спокойно разговаривать и ходить по классу. Двойная польза. Я тренируюсь, даже в рабочее время, а дети получают представление, где по всему кабинету летают маленькие шарики света, постоянно сливающиеся и меняющие цвет.

- Вопросы? – Главное давать детям думать самостоятельно. Нельзя постоянно зачитывать теоретический материал. Надо давать им основу, а потом по вопросам развивать её.

- Уважаемый вождь, вы сказали что, кроме пути уточнения, есть ещё два пути, вышедшие из эпохи Первозданной Древности. Какие это пути? – Спросила меня Цао Му Лан, дочка прошлого вождя и моя "племянница". Красивая десятилетняя девочка, которая в будущем наверняка заслужит титул феи племени Цао.

- Очень хороший вопрос Му Лан. – Главное в разговоре с детьми вести себя мягко и понимающе, стараться как можно больше войти в доверие к ним. При этом самое главное в разговоре с ними это искренность – многие дети прекрасные эмпаты. – Кроме уточнения, существует еще два изначальных пути. Совместно их называли путями Неба, Земли и Человека. Уточнение считается путем Земли, из-за стремления его адептов улучшать и познавать Великое Дао. Пусть Неба носит такое же название. В историю вошел лишь один человек, который смог успешно его культивировать. Это был Почтенный Бессмертный Рай на земле. Этот путь специализировался на общении с самими небесами. Говорят что Рай на земле с помощью своего Гу, Небесного секрета, мог узнавать Небесные тайны, которые простые люди могут узнать лишь в моменты прорыва на 6 ранг. И последний, путь человека, описывается в легендах о Рен Цзу. Такие знаменитые Гу, как Я Гу, Предательство Гу, Отношение Гу и Вторая апертура Гу являются частью этого пути. Он специализируется на усилении самого человека через его естественные метки Дао, не прибегая к помощи других путей. Говорят, что именно этот путь Судьба Гу не может контролировать и с помощью него у человека есть шанс вырваться из оков своей судьбы. Есть еще вопросы?

Тут главное не увлечься рассказом, иначе опять просижу здесь до поздней ночи, совсем забыв про работу вождя.

- А зачем мне становиться мастером уточнения, вождь? Они же слабаки! – крикнули с задних

парт класса, сразу привлекая внимание всех присутствующих. Это оказался Цао Дай – сирота, у которого все родственники погибли во время Великой метели. Мальчик он хороший, но потеря семьи никогда не действует на разум положительно. Он стал хулиганом и задирой, отгородившись от других детей стеной грубости и злобы. Скоро он поступит под моё попечение, в приют, где я постараюсь избавиться от этого. Все же на курсе психофизиологии и психической диагностики я не спал, стараясь запомнить как можно дольше. Пригодилось. Даже в прошлой жизни.

- Как ты можешь так обращаться к вождю!!!

- Ты совсем обнаглел?!

- Но это правда!

- Замолкни, обезьяна мелкая!

- Как ты меня назвала, швабра плоская?!

Почти сразу за его словами в классе поднялся сильнейший гвалт, грозя полностью сорвать урок. Тут столкнулись две стороны, одна из которых уважала меня и знала что я культиватор пути уточнения, и вторая, которая искренне считала, что путь уточнения слаб и не годиться для основного пути. Каждый из них был в чем-то прав, но сейчас урок, а не драка в песочнице. Надо это прекращать.

Щелк...

Щелчок моих пальцев прозвучал на все помещение, полностью заглушив остальные звуки. Дети еще какое-то время продолжали говорить по инерции, пока не поняли, что просто открывают рты, не произнося ни звука. Такое уже случалось, так что это не вызвало удивления среди учеников.

Многие в племени считали, что это был убийственный ход, нацеленный на тихое убийство противников, использующий несколько Гу пути звука. Я когда услышал эту версию, очень долго смеялся, а после этого рассказал всем правду. На самом деле здесь использовался лишь один Гу – Звуковой резонанс 4-го ранга. Он позволяет контролировать резонанс окружающих звуков и обычно используется для усиления эффекта других звуковых Гу. Мастера Гу полагаются на свой ум, чтобы использовать Гу. Часто координация различных Гу червей может образовывать дополняющий эффект. Так и здесь. Используя знания механики, об упругой природе звука, я с помощью резонанса могу подавлять другие звуки, тратя на это лишь немного первобытной сущности.

- Дети, никаких ссор. Я сейчас отвечу на все вопросы. – После сказанного, я убрал эффект Звукового резонанса Гу, чтобы продолжить урок. Долго его использовать на людях не очень хорошо, ведь может проявиться эффект безэховой камеры. Дождавшись, когда все сядут обратно на свои места, я продолжил. – Дай прав, но лишь частично. Тихо! Я не закончил. Любой путь, не имеющий методов атаки, быстро будет забыт и отправлен в небытие другими. Так и с путем уточнения. Мастера этого пути могут атаковать своих врагов, очищая их Гу. Для этого есть очень много методов, о которых вы узнаете, если пойдете на обучение в отделение уточнения. Есть еще какие-то вопросы?

Лес рук. Эх-х-х-х, сегодня я опять буду работать допоздна. Ну не могу я отказать этим малявкам.

- Давай, Цао Вэй.

- Вождь что такое Судьба Гу?

- Это сложный вопрос. Это самый легендарный Гу во всем мире. Эффект Судьба Гу - сама судьба. Вы должны знать: у всех живых существ в Мире Гу есть определенные жизненные пути, которым они следуют. После того, как один из почтенных нанес вред Судьбе Гу, мир погрузился в хаос, где невозможно предсказать исход различных событий. Прямо сейчас, Судьба Гу уже восстановила 50% своей силы, благодаря чему Мир Гу уже начинает приспосабливаться и восстанавливать естественных ход вещей. Все те, кто свернул со своего первоначального пути до этого...

Выйдя из дома Гу, который служил для племени академией, я с удовольствием потянулся, разминая затекшие плечи, и дождался, пока Венус накинет мне на плечи теплую шкуру. Сейчас племя Цао находилась далеко на севере Северных равнин, всего в паре тысяч километров от абсолютного Ледяного Поля битвы, около гор играющих роль ворот - Горы Ледяного Феникса. Говорят именно в этом районе остановилось ледяное дыхание Демонического Почтенного Бесшабашного Дикого демона, образовав эти горы, который назвали в честь животного в которого превратился Почтенный. Здесь мы добывали этернитовую руду для марионеток и старались набрать как можно больше ресурсов стихии воды, ветра, льда и снега. Сейчас на остальных равнинах «летний» период, уравнивающий Великую метель, и переизбыток энергии Янь. Это вылилось в быстрое размножение Гу пути огня, молнии, железа и других. В то время как ресурсов с энергией Инь – недостаток. Все избытки уже давно были проданы Бессмертными Гу Северных равнин в Западную пустыню, где эти ресурсы всегда пользовались большим спросом у местных.

Горы Ледяного Феникса

«Это было трудно» - подумал я, вспоминая события пятилетней давности. После объявления меня вождем поднялся знатный хай. Все в племени не хотели видеть на месте вождя незнакомца, мотивы которого никому не были известны. Лишь подтверждение кровного «родства» с Цао Маном, сделанное с помощью нескольких специализированных Гу пути крови, пятый ранг культивации и критическое положение самого племени, заставило людей следовать за мной.

С первым возникло больше всего проблем. Когда Предок Кровавого Моря узнал, что его смерть была предрешена, ведь его бы не оставили в покое, он начал создавать крупномасштабное наследство. За ограниченное время до своей смерти, благодаря силе совершенствования 7 ранга, Кровавое Море создал сотни тысяч оснований для наследования. Его наследие было повсюду от Северных равнин до Южной Границы. Если мне не изменяет память, прямо перед смертью, когда он забрал на тот свет почти 3 верховных старейшин Дома Духовного Родства, Предок Кровавого Моря дьявольски улыбнулся и прокомментировал: «Кровавый путь не одинок, наследие будет продолжаться вечно!». Предок Кровавого моря очень хорошо показал силу пути крови, заставив всех праведников искать его наследства и уничтожать всех демонических культиваторов, нашедших его «подарки». Плюс этот путь требовал большое количество различных видов крови, которые еще надо было найти. Все запросы на поиски крови и моменты проявления новых адептов кровавого пути очень быстро фиксировались,

чтобы позже не дать им возвыситься.

Из-за этого мне пришлось очень сильно изгаляться, чтобы найти необходимых червей и улучшить их до 5-го уровня.

Мне очень повезло, что среди тысяч маленьких племен я нашел племя Цао, пока оно не развалилось. Оно полностью соответствовало моим требованиям:

- Оно находилось на севере Северных равнин, который был богат металлами и был малообитаем. Здесь намного реже происходили столкновения между племенами, и я мог как можно дольше сохранять в секрете путь марионеток от остальных. У меня, конечно, есть местная «крыша» и достаточно сильная, но лучше не рисковать.

- Специализировались на огне и металле. Идеальное сочетание для кузнецов. Благодаря этому производство тел для марионеток было быстро поставлено на поток, позволив производить почти 10 заготовок в день. Сейчас после 5-ти лет работы и моей ругани на «старых» (а им было ВСЕГО 30, страшно представить, что бы было, если б я имел дело с настоящими старейшинами!) ретроградов, было налажено некое подобие конвейера, что позволило производить целых тридцать марионеток в день! Убойное количество, если не вспоминать, что необходимо создавать марионетки и более высших рангов. Ничего по типу Земной промышленной революции наладить не удалось, все же миры слишком разные, но на простейший метод работы первых мануфактур, где вся работа делилась на куски и делалась несколькими мастерами, а не одним, протолкнуть удалось. У этого метода, кроме скорости, был еще один плюс – ординарность.

«Это было трудно» - подумал я, вспоминая события пятилетней давности. После объявления меня вождем поднялся знатный хай. Все в племени не хотели видеть на месте вождя незнакомца, мотивы которого никому не были известны. Лишь подтверждение кровного «родства» с Цао Маном, сделанное с помощью нескольких специализированных Гу пути крови, пятый ранг культивации и критическое положение самого племени, заставило людей следовать за мной.

С первым возникло больше всего проблем. Когда Предок Кровавого Моря узнал, что его смерть была предрешена, ведь его бы не оставили в покое, он начал создавать крупномасштабное наследство. За ограниченное время до своей смерти, благодаря силе совершенствования 7 ранга, Кровавое Море создал сотни тысяч оснований для наследования. Его наследие было повсюду от Северных равнин до Южной Границы. Если мне не изменяет память, прямо перед смертью, когда он забрал на тот свет почти 3 верховных старейшин Дома Духовного Родства, Предок Кровавого Моря дьявольски улыбнулся и прокомментировал: «Кровавый путь не одинок, наследие будет продолжаться вечно!». Предок Кровавого моря очень хорошо показал силу пути крови, заставив всех праведников искать его наследства и уничтожать всех демонических культиваторов, нашедших его «подарки». Плюс этот путь требовал большое количество различных видов крови, которые еще надо было найти. Все запросы на поиски крови и моменты проявления новых адептов кровавого пути очень быстро фиксировались, чтобы позже не дать им возвыситься.

Из-за этого мне пришлось очень сильно изгаляться, чтобы найти необходимых червей и улучшить их до 5-го уровня.

Мне очень повезло, что среди тысяч маленьких племен я нашел племя Цао, пока оно не развалилось. Оно полностью соответствовало моим требованиям:

- Оно находилось на севере Северных равнин, который был богат металлами и был малообитаем. Здесь намного реже происходили столкновения между племенами, и я мог как можно дольше сохранять в секрете путь марионеток от остальных. У меня, конечно, есть местная «крыша» и достаточно сильная, но лучше не рисковать.

- Специализировались на огне и металле. Идеальное сочетание для кузнецов. Благодаря этому производство тел для марионеток было быстро поставлено на поток, позволив производить почти 10 заготовок в день. Сейчас после 5-ти лет работы и моей ругани на «старых» (а им было ВСЕГО 30, страшно представить, что бы было, если б я имел дело с настоящими старейшинами!) ретроградов, было налажено некое подобие конвейера, что позволило производить целых тридцать марионеток в день! Убойное количество, если не вспоминать, что необходимо создавать марионетки и более высших рангов. Ничего по типу Земной промышленной революции наладить не удалось, все же миры слишком разные, но на простейший метод работы первых мануфактур, где вся работа делилась на куски и делалась несколькими мастерами, а не одним, протолкнуть удалось. У этого метода, кроме скорости, был еще один плюс – ординарность.

Арбитры.

Если посетитель был слишком резвым даже для арбитров, вызывали уже мастеров, которые точно скручивали балагура. Простая система, которая работает как швейцарские часы. Это позволило освободить много времени у мастеров Гу занятых административной работой, дав мне хороший повод дать им пинка под зад и сказать культивировать.

Во-вторых, была проведена инициация всех смертных в племени, независимо от их возраста и положения. Благодаря этому обычный для всех кланов коэффициент в соотношении мастеров к смертным, равный примерно 20:80, был полностью перевернут в обратную сторону. Племя обзавелась огромным количеством мастеров, хоть и начальной стадии 1-го ранга. Конечно, в большинстве своём они оказались талантами ранга C и D, как и говорили экс-старейшины, но стоило мне ткнуть их носом в 4-ех новых талантов A ранга, один из которых, женщина лет 28 имела талант в 97%, и более сотню талантов B ранга, как все закрывали свои рты. Конечно, у меня спрашивали "Где мы возьмем только ресурсов, для обучения новых неофитов?", злорадно посмеиваясь над глупеньким вождем, вообразившим из себя самого умного. Но стоило мне по мановению волшебной палочки достать из Теневого хранилища Гу сразу пять Весенних яиц Гу, все вопросы отпали, а я стал зрителем очередного представления в исполнении этих скептиков из разряда «Глаза навыкат, челюсть на земле». Сразу пять духовных источников надолго решили проблемы племени в первобытных камнях. Остальные ресурсы я представлял по мере возможности, ведь Гу Горы У считается родом из Южной границы и подавляются здесь и объяснять откуда у меня черви из других регионов мне не хотелось, а использовать в Сокровищницу Жёлтых небес было слишком растратно и подозрительно. За мной и так постоянно следила одна «дружественная» организация, с которой был заключён договор. Так что пришлось действовать по старинке - охотиться и собирать все необходимые Гу по округе.

Ну и в-третьих я полностью изменил саму структуру племени.

Дополнительно. Предок кровавого моря

http://tl.rulate.ru/book/35755/776243