Южная граница является одним из 5 миров и известна тем, что на её территории находится 100.000 гор. Горы могли быть самыми разными. Некоторые были пустынной землей, где не росла трава и не обитал ни один зверь. Абсолютные земли смерти, оставленные после великих сражений. В эти места редко ступала нога человека. Были небольшие горы покрыты растительностью, где обитали простые звери, в которых очень редко селились Гу. Они не имели своего источника духа и не интересовали практиков. Иногда там селились смертные, которые, к сожалению долго там не выживали. Ибо приход одного бродячего зверя высоких уровней уничтожал их деревни на корню. Были и высокие горы, которые имели несколько духовных источников. На таких часто основывались деревни, где селились кланы. Количество этих деревень зависело напрямую от количества источников. Один или два источника были показателем довольно средний по качеству горы, на которой жили от одного до 2-ух кланов. 3 и больше считались признаком высококачественной горы, где могли спокойно жить три или четыре клана. Конечно, находились исключения. В этих местах существовали гигантские горы от природы имевшие 5 и больше источников духа. Ими являлись горы которые издревле занимали супер кланы такие как клан И, Шан, Те и У.

Нас интересует ещё большая редкость. Издревле на Южной границе славилось гора У. Она всегда была окружена непроходимыми туманами, через которые невозможно было пройти. Существовала лишь одна маленькая тропинка, через которую живые существа попадали на гору. Никто не знает, откуда появился этот туман. Некоторые предполагают что это было работа бессмертного Гу, причем не последнего по силе, некоторые говорят что это естественное чудо, сформировавшееся законами Неба и Земли, а некоторые верят что этот туман является барьером, стерегущим сон сильного пустынного зверя.

Гора У

Сейчас на этой горе в яркой вспышке света появилась странная пара. Железная кукла, оформленная в виде красивой женщины, держащая в руках сверток, где тихо спал младенец.

Это довольно странно - чувствовать себя младенцем. Ты ничего не видишь, не чувствуешь запахов, но всё прекрасно чувствуешь своей мягкой кожей шершавость пеленок, слышишь громкие звуки чириканья птиц, воя волков и рева медведей. А вкусовая палитра... м-м-м... я никогда так хорошо не ощущал вкуса, как в бытие младенцем. Ты не можешь нормально двигаться ведь чтобы хоть капельку шевельнуть рукой, надо используешь все свои силы.

Но, не смотря на эти ограничения первые три месяца моей жизни забот вот у меня было очень много. Я изучал систему.

«Статус»Имя: Цао Лян

Раса: Человек

Возраст: 2 недели

Культивирование: Отсутствует

Навыки: Разум игрока ур. Мах.

Количество первобытных камней: 0

Количество камней бессмертной сущности: 0

Разум игрока – навык присущий всем игрокам. Дает идеальную память, иммунитет к паническим атакам и возможность контролировать эмоции.

Выглядит он не впечатляюще, но и мне пока всего 2 недели. Меня впечатлило совсем другое. Здесь не было навыка типа тела игрока или функции инвентаря. Это было гораздо более значимое дополнение.

«Магазин»Вы открыли магазин.

Выберите отдел:

Черви Гу

Книги

Другое

Это просто потрясающе. В первом отделе имелись десятки, если не сотни тысяч различных червей Гу. Они были самыми разнообразными и принадлежали самым разным путям, таким как сила, энергия, подчинение, мудрость и многие другие. И все из них можно было купить за 50 первобытных камней. Но в любой бочке мёда найдётся ложка дегтя. Все эти Гу все были простейшие и имели первый ранг и могли использоваться только мной. Так что продавать вымершие в эти времена Гу с наценкой и зарабатывать на этом миллионы я не смогу.

Второй отдел, как ясно по названию, содержал в себе книги. Эти книги описывали применение, содержание, комбинирование и понимание различных Гу и путей к которым они принадлежат. То есть второй отдел магазина показывал, как использовать товар из первого. Но, к сожалению цены там кусались. Если за книги по улучшению Гу первого ранга требовали всего 100 камней первобытные сущности, то за второй ранг требовали уже 500, за третий 1000, за четвертый 10.000, за пятый 100.000. Там были и рецепты бессмертных Гу, но цена за них была уже в камнях Бессмертной сущности. Плюс, было много книг которые выходили за рамки уточнения, по типу объяснения как правильно собирать Гу того или иного пути, как использовать их в бою и чем их кормить. Самое смешное, что самой дорогой книгой оказался труд, хранящийся у каждого уважающего себя мастера Гу – легенды о РенЦзу. Хотя это не удивительно. В ней описываться многие Гу 9-го ранга и есть даже несколько скрытых бессмертных рецептов, на подобии Бессмертного фиксированного путешествия Гу. Стоил он 1200 камней Бессмертной сущности – сумму, которую, по-моему, даже Небесный двор Центрального континента не может себе позволить.

Третий же отдел давал мне доступ к материалам, с помощью которых надо очищать, кормить и уточнять Гу. То есть без них невозможно культивирование вообще, ибо все черви погибнут без еды. Но цены там тоже были не детские. За редкие и высокоуровневые материалы могли брать тысячи, если не десятки тысяч первобытных камней. Материалы же для кормления и уточнения, бессмертных Гу, как и книги, стоили уже камней Бессмертной сущности.

Но если убрать все эти мелкие минусы, то я получил настоящую сокровищницу. Ведь здесь были материалы, книги и Гу которые давно утеряны. Просто рассматривая книги, я нашёл несколько древних рецептов посвящённых пути энергии. Этот путь если верить Фан Юаню уже давно вымирает, а рассматривая материалы, я нашёл Звёздных светлячков, которые по книге в смертном мире уже давно вымерли. Судя по всему мне надо работать именно над путем уточнения, поскольку в магазине продаются только основные Гу. Они являются некой основой, из которой можно получить любого Гу. Хотя читая некоторые названия, я очень хотел засмеяться. Например, там был Глицерин Гу и Воск Гу. Если вспомнить что Гу это сосредоточение Дао Небес и Земли, то эти Гу, видать, содержат законы глицерина или воска.

Так что в перерывах между сном, едой и сменой пеленок, ведь мышцы я контролирую от слова никак, моя голова была занята размышлениями о моих дальнейших планах.

Мне по любому придётся развивать путь Уточнения, чтобы выжать максимум потенциала из системы. Мне везет, что у меня есть Вторая апертура Гу. Так я могу развивать несколько путей. Хотя если помнить книгу, Хей Лу Лань культивировала одновременно путь силы и путь тьмы. Я не знаю, как она на это делала. Но если вспомнить что она обладает бессмертным Гу темного предела, крайним силовым телосложением и её неизвестных силах всё встаёт на свои места.

Плюс, обязательно надо будет развивать путь мудрости. Я не хочу быть использованным кем-нибудь в его закулисной игре, но этот путь нельзя делать моим основным. На то есть две причины. Я не хочу закончить как Дун Фан Чан Фань, который так достал остальных Бессмертных Гу своими интригами, что не имел возможности купить себе Гу для продления жизни, и мне не по душе всё время строить интриги, не тот у меня склад ума. Если вспомнить слова Духа земли Лань Я, то он говорил что путь мудрости и уточнения очень похожи. Оба опираются на развитие разума и души. Это можно использовать и развивать одновременно два пути используя только одну апертуру. В общем, стать как Мо Яо.

А вот насчёт второго пути мне нужно подумать. По логике вещей я обладаю всеми ресурсами горы У, а это ресурсы 3-4 средних кланов. Я могу спокойно стать мастером Укрощения, которые спокойно могут сражаться с большим количеством сильных противников, но у меня всё равно будет слабость. Я не смогу развивать путь силы, как Фан Юань, что бы на мне не могли использовать тактику «обезглавливания». Причин достаточно много: я не люблю сражаться на прямую, я не мазохист что бы терпеть боль от постоянных ударов, и у меня нет лишнего третьего отверстия.

Ладно, поживем, увидим.

Сейчас у меня три цели:

- Вырасти и начать культивировать

- Исследовать гору У.

- Как можно быстрее заминировать вход на гору, что бы Ван Сяо мне жизнь не сократил до ноля.

Спустя 3 месяца

Как это потрясающе! Видеть! Нюхать! Наконец мое восприятие возвращается к тому, каким оно было, когда я был взрослым.

Месяц назад я, наконец, смог рассмотреть того, кто за мной присматривал эти несколько месяцев. Тот, кто меня кормил, ложилась спать, мыл. Хотя этот последний эпизод хотелось бы забыть, поскольку я орал как резаный, из-за того что у неё оказались ледяные руки. Это была кукла с внешностью красивой черноволосой девушки. Бледная кожа, короткие волосы до плеч, белые, будто слепые, глаза, тонкая фигура, черты которой мешал разобрать мешковатый черный комбинезон.

Кукла

Она всё время молчала и следила за мной, иногда выполняемые мысленные команды. Например, когда я хотел чтобы она меня взяла на руки, кукла осторожно, будто она настоящая человеческая женщина, поднимала меня, зафиксировав голову чтобы не было больно, и ждала новых приказов.

Как я понял, что это кукла?

Ответ прост.

Кожа.

Холодная, словно лёд, металлическая бледная кожа.

Но даже так, мне было приятно находиться в кампании с этой куклой.

Всю жизнь я был интровертом. Никогда не любил общаться с людьми. Моей главной страстью была тишина, которую я скрашивал интересной книгой или простой прогулкой, наслаждаясь природой. Поскольку книг здесь я достать не мог, все свое свободное время, кроме проверки магазина, мы с куклой гуляли по горе У.

Так можно было убить двух зайцев одним выстрелом – исследовать саму гору и отдохнуть душой.

У была типичной китайской горой. Она была не похожа на те горы, к которым привыкли европейцы, представляющие из себя гигантские каменные исполины, устремленные к небесам. Гора У был парящая горой, представляющей из себя огромный массив скал с десятками столбов поднимающаяся к небесам. Везде росли диковинные деревья, чьи стволы были похожи на толстых извивающихся змей. По всей горе текли кристальные ручьи, образуя систему маленьких водопадов. Повсюду летали жучки самых разных размеров и форм, среди которых я узнал несколько Гу, которых увидел в магазине. Конечно, здесь обитали и дикие звери, на подобии волков, медведей, кабанов и других. Но бояться мне не было необходимости. Прямо на моих глазах кукла проломила одним ударом кулака череп кабану, который был высотой в несколько метров. Если мне не изменяет память, то это был король сотни зверей, который по силе был равносилен мастеру 5-6 мастерам Гу второго ранга. Признаться когда это произошло, я очень сильно испугался. Да что там… кукле пришлось менять пеленки. Единственным минусом этого прекрасного места был туман. Он накрывал гору словно купол, не давая проникнуть сюда ни одному лучику света.

Главной целью прогулок по горе было найти начальную основу любого мастера Гу – духовный источник. Я помнил, по книге, что он выглядел как обычный источник, бьющий из любого места. Было понятно, что его сторожил какой-нибудь сильный зверь, но немного подумав я понял что на горе У не может находиться Императора зверей и короля мириад зверей. Ведь сила Ван Сяо, когда пришел он сюда, была наверняка слабее, чем 5 ранг, а наверняка была в пределах 4-го, если не 3-го ранга. Он бы не смог справиться с такими зверьми. А на счет короля тысячи зверей я не сильно переживаю. Моя кукла смогла легким ударом кулака проломить череп королю сотни зверей, так что с королем тысячи зверей она сладит.

Может я такой умный, или может вообще везучий, но мои догадки подтвердились.

Мы с куклой жили в небольшой пещере, в одном из столбов. Это было небольшое помещение, три на четыре метра, где стояла лишь моя кроватка, сделанная из цельного куска дерева и устланная шкурой, какой то лисицы. Ее кукла принесла на второй день нашего появления здесь. Оставшимися двумя предметами интерьера были лишь веревочка, на которой висели мои постиранные пеленки и гигантский булыжник, служащий нам дверью. Вид того с какой легкостью марионетка переносит его с места на место стал еще одним дополнением к уверенности того что она с легкостью победит короля тысячи зверей.

Как раз недалеко от этой пещеры находился небольшой провал, в котором и бил источник духа. Его охраняла гигантская кобра, имеющая сегментарный песчано-зеленый окрас. Когда я первый раз увидел, как она вынырнула из источника, меня чуть не схватил инфаркт. Страшные грязно-зелёные глаза, гигантские клыки, размером с ногу взрослого человека, и шипение, которое она в этот момент издавала, заставило бы поседеть и самого храброго мужчину. Жуть какая… Как люди с эти монстрами живут рядом.

Королевская кобра (Король тысячи зверей)

Но это был не конец, на поверхности воды я успел заметить минимум трех гадюк поменьше, достигающих всего лишь 9 метров в длину, в отличии тридцатиметровой царицы. А про количество мелких гадюк, длиной всего лишь в метр, лучше промолчать. Вспоминается моя недолгая работа в серпентарии и тамошние клубки змей. Их были сотни, если не тысячи.

Особо сильно за куклу я не волновался. Змеи хороши лишь при внезапной атаке и лишь с тем противником, который может впрыснуть в них яд. Единственное что может произойти, если главная змея сможет схватить в кольцо мою куклу.

Аккуратно положив меня на камень, в таком положении чтоб мне был виден бой, и постелив подомной кусочек шкуры того самого кабана, она по моей команде спрыгнула вниз. Все что началось дальше я бы хотел не видеть. Она начала голыми руками убивать змей. Если простых змеюк марионетка убивала просто наступив на них, то королей сотни зверей кукла обезглавливала, просто отрывая им головы. И всё это время ей с легкостью удавалось укорачиваться от атак главной кобры. Лишь под конец сражения, когда прошло уже два часа, и я успел проголодаться, остались лишь двое. Злая, как тысячи дьяволов, змея и меленькая, на ее фоне, человеческая фигурка, с ног до головы измазанная во внутренностях своих противников.

Это не кино. Не было трогательный паузы, когда противники изучали друг друга и отдавали дань уважения достойному противнику. Марионетка сразу прыгнула на змею, начав избиение. Но была проблема – королю тысячи зверей было по барабану на все эти удары. Ее чешуя мгновенно темнела в местах ударов, становясь непробиваемой. Видать воздействие одного из защитных Гу. Кобра всеми силами пыталась попасть своим хвостом или брызгаясь ядом, круша все вокруг. Я понял, что надо что-то делать. У куклы бесконечное количество сил и змея когда-нибудь выдохнется, но это произойдет не скоро. Да, надо как можно быстрее закончить битву, пока они не уничтожили духовный источник. После долгих размышлений, план был сформирован. Глупый, рискованный, но вполне действенный план. Отдав мысленную команду кукле и все что осталось – наблюдать за дальнейшим развитием событий.

И всё получилось. На секунду остановившись кукла, чуть присев и со всей силы оттолкнувшись, залетела прямо в открытою пасть змеи. Оказавшись внутри, где защиты почти не было, она начала наносить удары в нёбо – одно из самых слабых частей любого пресмыкающегося, и пробив его с легкостью добралась до мозга. Победитель в битве был выявлен. Даже Бессмертный Гу с пробитой головой не выживет.

Буквально через секунду из опавшего тела змеи вылезла моя кукла… Надоело. Кукла, да кукла… Надо придумать ей какое-нибудь имя. Я не хорош в выборе имен, но поскольку она моя «няня» дам ей самое распространённое имя для такой профессии.

«Теперь ты Нина»

Внимание! Вы действительно хотите наречь выбранный объект именем?

Ого, а так можно было? Но почему нет?

«Да»

Выберите имя объекта.

«Нина»

Выбранный объект наречен именем Нина. Желаете просмотреть статус объекта?

«Да»

Имя: Нина

Раса: Кукла Гу 4-го ранга

Владелец: Цао Лян

Время оставшейся работы: 7 лет 9 месяцев 15 дней

Примечание: Высококлассная кукла Гу, сделанная существом превышающим пределы этого мира. Для подзарядки необходима Бессмертна сущность зеленого винограда. После окончания заряда она исчезнет.

У меня нет слов… это то, что я искал…

http://tl.rulate.ru/book/35755/775401