

Благодаря исследованиям Гарсии я смог получить более подробный обзор семи деревень, чем файл Тианы.

Так выстраиваются население и основные отрасли промышленности.

1. Накамура - 1200 чел. (зерно)
2. Исомура - 700 человек (морепродукты)
3. Танимура - 300 человек (овощи)
4. Кимура - 120 чел. (лес)
5. Симамура - 80 человек (морепродукты)
6. Томура - 50 человек (торговля)
7. Ямамура - 32 человека (?)

Крупнейшая, Накамура, сейчас находится в пиковом сезоне перед посадкой риса.

Маловероятно, что нам пока удастся собрать большое количество личного состава.

Следующая, Исомура, там тоже время, когда многие люди заняты в зависимости от сезона рыбалки.

Поэтому на данный момент мы отобрали небольшое количество людей... 25 человек, у которых есть потенциал стать будущими кандидатами на руководящие должности и у которых есть потенциал приобрести особенно полезные навыки.

Это эквивалентно чуть более 1% от примерно 2500 жителей.

Мы с Гарсией договорились, что количество людей, участвующих в квестах вне зависимости от сезона, не должно превышать 2% от населения, то есть от 25 до 50 человек.

Также следует отметить, что есть деревни с большим населением и деревни с небольшим населением.

Например, на этот раз мы собрали не из «дальних деревень», которые имеют небольшое население, но, вероятно, станут точками интереса в торговле в будущем, и «горных деревень»,

которые могут исчезнуть, если что-то пойдет не так.

Я пока не знаю, что делают люди в Ямамура.

И вот разбивка выбранных 25 человек.

□Атакующие маги 10 человек

□Авангардные мечники 7 человек

□Маги поддержки 3 человека

□Маги восстановления 2 человека

□Лучники 2 человека

□Мастера боевых искусств 1 человек

Причина, по которой я выбрал много атакующих магов, заключалась в том, что я думал о будущем.

Потому что, хотя они и были "отобраны" из народа, не у всех был такой талант.

Вот почему в будущем я хотел бы объединить магическую силу с [Магией Слияния], чтобы мы могли получить высокую силу атаки в целом.

Ну, это только на будущее, и семь мечников, которые скоро станут достойной силой.

Однако у мечников нет выдающихся талантов, поэтому, если они не смогут сочетать «магию поддерживающего типа», у них нет будущего.

В этом смысле, возможно, было бы лучше собрать немного больше людей с вспомогательными навыками.

С другой стороны. Может показаться, что команда восстановления небольшая, но это можно дополнить запасами предметов.

В ожидании будущего мы выбрали только двух человек, у которых есть потенциал изучить [магию восстановления].

Также про лучников и бойцов.

Лучник должен быть в состоянии поразить монстра с помощью [Магии Слияния], о которой я упоминал ранее.

Я позвал их, потому что хочу, чтобы они отныне оттачивали свое мастерство обращения с луками и мушкетами.

Мы выбрали старика, который охотился на оленей в горах.

Другая - девушка, которая раньше была ама в Симамуре.

Мастер боевых искусств — девушка из Кимуры в набедренной повязке, но я ожидал от нее большего, чем ее боевые способности.

Это [транспортная способность].

Сейчас такая небольшая группа нормальна для вылазок на запад территории, но в будущем думаю взять более 100 человек для выполнения квестов.

В то время им приходилось перемещаться с большим количеством предметов для восстановления, продовольствия и резервного снаряжения.

Вот почему ее опыт в перевозке леса бесценен.

Однако если девушка-мастер боевых искусств будет играть активную роль в квестах, это может повлиять на распределение древесины по территории.

Тогда, с точки зрения [внутренних дел] как феодала, кажется, что первое, что нужно сделать, это развить инфраструктуру для распределения, но...

В настоящее время не хватает материалов.

\*\*\*\*\*

— Йорд!

Я использую атакующую ледяную магию (уровень 1).

Жинь...

Ледяной клинок, похожий на сосульку, атакует огненную лягушку [Табаско Гама]!

—Оооо!

— Удивительно!

— Как и ожидалось от лорда!

Когда чудовище упало, мужчины и женщины на месте заплотировали.

Затем на этих 25 человек обрушилось двойное количество очков опыта благодаря [Песне благословения].

— Слушайте! Если найдете монстра, не дерись с ним! Просто дайте мне знать.

Кисло сказал я.

— Э...

— Почему...

— Мы должны попытаться победить монстров мечами и магией.

И недовольные граждане.

Хм. Интересно, можно ли позволить им драться в ближайшее время...

Имея это в виду, я использую свою способность [Просмотр статуса], чтобы посмотреть на отряд.

Да, конечно.

Моя способность [Просмотр статуса] не превышает средний уровень, и статус не следует воспринимать как должное.

Это потому, что "количественное определение боевых способностей" совершенно неразумно во многих отношениях.

В сфере статуса существует множество конфликтов типа «какая точка зрения, какие допущения и какие стандарты следует использовать для измерения числовых значений...» и на самом деле существуют различные теории и модели, а также политические и религиозные конфликты.

Однако, основываясь на этом, если вы используете это как [стандарт], [просмотр статуса] также полезен.

Вот почему я всегда использую [Боевую мощь] для авантюристов начального и среднего уровня.

Он популярен и универсален, он идеально подходит для рассмотрения в качестве [стандарта].

Однако...

Я смотрю на дядю из Танимуры, которого я нанял в качестве мечника.

Боевая мощь... всего 5...

Я куплюсь на всеобщий энтузиазм, но пока не позволю им драться.

Только у мастера боевых искусств боевая сила 32, но эта девушка уже была обучена [Владением], так что остальные участники такие же, как дядечка.

Я по-прежнему запрещал всем драться и продолжал побеждать [Рогатого кролика], [Хорошую пчелу] и [Маргариновую собаку] в одиночку.

Кстати говоря, мы давно не ссорились.

Мой противник — начинающий монстр, но все равно весело.

Думая, что, когда я оглядывался назад, боевая мощь каждого значительно возросла.

17, 23, 14, 11, 32...

Да.

Я не вижу [уровень] людей, но кажется, что уровень всех повысился благодаря удвоенным очкам опыта.

Если так продолжится, то серьезных ранений не будет.

Все они носят промежуточное снаряжение, которое я купил его в Marine Label в порту.

— Хорошо! Теперь вы можете сражаться!

О-о-о...

Люди вскочили, как будто ждали их, и разбежались в поисках монстров.

— Эй! Не уходите слишком далеко!

— Ах, извините.

Молодые парни склонны заходить слишком далеко, поэтому их приходится останавливать.

Ох-ох.

Я огляделся, что делали другие.

— Хорошо! Я победил его!

Ух...

Первый монстр побежден.

Это был мечник.

А победил он [Зеленый бутон].

— О, круто.

— Молодец.

Провозглашали все вокруг.

— Молодец! Каждый должен уметь это делать!

Все снова пришли в восторг.

Такого рода вещи сможет сделать каждый, но сейчас он первый, кто смог.

— О, это возможно.

Не знаю, что и думать.

Кажется, что каждый из них победил одного или нескольких монстров и испытал радость победы.

Я прекратил пытаться успокоить ребят, которые обсуждали кто-кого победил.

После этого я останавливаю ребят, которые дерутся из-за «Кого из них ты побил?» и они прекращают.

Даже если не я одолею монстра, если это сделает кто-то из присутствующих, [Песнь Благословения] принесет пользу всем.

В таком случае было бы лучше, если бы они научились сражаться в реальных битвах, и их реальная сила увеличилась бы.

Кар-кар...

На небе залетали птицы.

— Так, пора возвращаться.

— Может еще немного...

— Нет-нет.

Мы не можем заниматься этим ночью, потому что демоническая природа монстров становится сильнее.

Они все еще не настолько сильны.

Однако, глядя на [Боевую мощь], стало ясно, что все улучшились.

71, 65, 49, 81.....

Есть индивидуальные различия, но они кажутся незначительными.

Может быть, это потому, что она носит набедренную повязку, чтобы показать ягодицы.

Первый приз за количество покоренных монстров достался мастеру боевых искусств.

— Вы все хорошо поработали, увидимся завтра.

— Да.

Сказав это, мы направились обратно на юг.

Оглядываясь назад на сегодняшнюю битву, многие говорят с волнением.

Вахахахаха...

Было бы хорошо, если бы и дальше сохранялась такая дружелюбная атмосфера.

<http://tl.rulate.ru/book/35746/3449089>