

Тетсу: «Провокация» -ссу!

[Бээээээ~]

Спускаясь с горы, мы при помощи нашего навыка «Поиска врагов» зажали в угол коз и летучих мышей и по-быстрому с ними разобрались.

... А? Черепаха? У нас недостаточно людей и времени для такого противника. Их панцирь, наверное, может послужить хорошим материалом для брони.

Своим башенным щитом Тетсу полностью остановил удар козла, который намеревался врезаться в нас.

Тетсу: Сейчас - ссу!

Таку: Отлично, Тетсу! Уоооо «Рубящий удар».

Рика: ~~~Водный шар!

Ю:~~~Огненный шар!

- Кюиии~

- Хуууу ~

Таку поразил оглушенного козла мечом сзади, Огненный шар и Водный шар летели слева и справа, Бопару проскользнул под козла и пнул его снизу, Мидзуки также начал свою атаку сверху.

Козла атаковали со всех сторон.

[Гу, мееееее. , . !!]

Козел издал смертельный крик после того, как получил критический удар от нашей наилучшей атаки, и глухо рухнул на землю.

Наша командная работа, кажется, значительно улучшилась, мы уже способны победить Козла, не позволяя его здоровью упасть ниже половины. Козел входит в состояние берсерка, когда его здоровье меньше половины.

Из-за этого с Козлом сложно иметь дело.

У него повышается сила атаки, движения становятся дикими, и он начинает атаковать без

разбора. У них также есть привычка изо всех сил убежать, когда их здоровье практически падает до минимума.

Я был ошарашен, когда впервые увидел Козла. Он передвигался с одной ветки дерева на другую, будто бы умел летать.

Из рассказа Таку я был убежден, что Козла нелегко поймать из-за того, что он сбегает. Поэтому нам нужно предпринять неожиданную атаку, пока он спит, чтобы решить эту проблему.

Ю: Спасибо за отличную работу.

- Кюии~

- Хууу~

После битвы мы сделали небольшой перерыв, прежде чем идти дальше. Я проверил расстояние между городом и нашим текущим местоположением на карте, мы уже на полпути обратно.

При таком темпе нам придется сражаться еще где-то около часа, пока мы не достигнем города, кажется так?

Чем ниже мы спускались, тем реже сталкивались с монстрами, но, как только мы приблизимся к городу, появятся крысы, хотя они уже не проблема.

... Но все таки, какие же мягкие и пушистые перышки у Мидзуки, моя рука прямо тонет в них. Чувство немного отличается, от того, когда я гладил Бопару.

- Кюийий~

- Хуу~

Бопару и Мидзуки приятно щурились, когда я попеременно гладил их обеих правой рукой.

Что? Я в раю?

Рика: Тьфу, ничего не выпало...

Таку: Опять? Не сдавайся!

Тетсу: Аа!? Это не моя вина -ссу! Тут все решает удача-ссу!

Рика: Ю уже получил свою часть предметов, чего вдруг у тебя такая ужасная удача? Не как

иначе потому, что ты себя плохо ведешь изо дня в день.

Тетсу: Это грубо, Рика-ччи. И вообще, если тебе что-то не нравится, то может пойдешь шкуры поснимаешь?

Рика: Нет уж, спасибо, заняться мне больше нечем. Разве не новички этим заниматься должны?

Тетсу: Капитан-ссу! Кто первым присоединился к группе - я или Рика?

Таку: Неважно, кто был первым, а кто вторым. Быть старшим - это не значит ставить себя выше других, мы теперь в одной группе, сражаемся вместе и прикрываем друг друга, верно? Мысли шире.

Тетсу: Хорошие слова, только вот это не отменяет того факта, что кто-то спихивает свою работу на других лишь потому, что ей лень. Капитан, прошу, что вы считаете?

Таку: ... Виновен - Тетсу!

Тетсу: Капитан? Мне не слышалось?

Таку: Ах, извини, кхм... Тетсу - ты виновен.

Тетсу: Да это то же самое!! Меня никто не поддерживает! Капитан, вы правда считаете, что это моя вина?

Таку: Да я просто шучу. Разве у меня были причины говорить что-то столь ужасное?

Рика: И то верно, именно благодаря тебе мы отлично провели время вместе.

Тетсу: Капитан.... Рика-ччи...

Таку и Рика: Более того, как мы смеем задирать столь слабое существо.

Тетсу: Нееееееееееет.....!

Тетсу упал на четвереньки - он был предан своими товарищами.

... Мне вот интересно, что сейчас вообще произошло? Сценка? Можно аплодировать?

Тетсу неподвижно стоит на четвереньках, в то время как Таку и Рика продолжили болтать.

Я не могу на это смотреть, кто-нибудь, прошу, сделайте что-нибудь! Я уже упустил свой шанс сбежать, и каким-то образом Тетсу с тех пор бросает на меня взгляды, обращаясь за помощью. Я не хочу вмешиваться, так как это хлопотно, но эти двое, похоже, вовсе не собираются ничего делать.

Ю: ...но ты играешь важную роль в группе, ты владеешь щитом... Ну, то есть... Вообще, я безопаснее себя чувствую что ли, сражаясь рядом с тобой.

Моя мысль была чиста и искренна. Наша группа все еще слаба, и здорово, что есть кто-то, специализирующийся на защите. Своим большим щитом Тетсу сдерживает врагов, в то время как мы атакуем, благодаря этому мы гораздо реже получаем ранения. Ощущение безопасности та ещё штука.

Кажется, из-за его работы у него накопился стресс.

Тетсу: Точно! Я играю важную роль! Ещё одна моя хорошая черта!

Ю: Быстро же ты воспрял!

Тетсу в хорошем настроении начал прыгать. Раздражает. Действительно раздражает. Таку раздражает, но Тетсу прямо возвел раздражение на новый уровень. Ааа, поскорей бы вернуться к моему месту исцеления между Бопару и Мидзуки.

Таку: Хм... ну, он безусловно помогает нам, благодаря «мясному щиту» я могу сосредоточиться на нападении.

Рика: Угу, не можем мы игнорировать «мясную стену», когда речь заходит о нашей безопасности.

Тетсу: Ох уж вы... мне кажется или они просто говорят что-то ужасное обо мне?

Таку и Рика: Тебе просто кажется

Несмотря на все, я действительно благодарен ему. Ну, Тетсу, похоже, тоже весело в этой группе.

... Кажется, я им даже немного завидую.

Мне все нравится в Бопару и Мидзуки, к тому же, в ближайшем будущем к нашей группе начнут присоединяться новые монстры один за другим. Но все же, монстры не умеют разговаривать. Похоже, что они понимают, о чем я говорю, а в ответ я понимаю их чувства.

Тем не менее, мы не можем ни поспорить, ни пошутить, ни посмеяться, как Таку и остальные.

- Ккюиии?

- Хуууу?

Когда я внезапно замолк, Бопару и Мидзуки глянули на меня, выражая таким образом своё беспокойство. Эти милашки наклонили головы друг к другу - я невольно улыбнуться.

Ю: Все нормально. Спасибо за беспокойство.

- Ки ~ юийй

-Хуу~ ууууу

Я похлопал Бопару и Мидзуки по голове, им было мало, и я начал их гладить - они оба радостно завизжали.

Не то чтобы Призыватель не мог создавать группы с другими игроками, такого правила нет. На самом деле, прямо сейчас я состою в группе с Таку и другими.

Так что зависть, ревность и одиночество, которые я испытывал, не имеют значения. Я просто-напросто хочу услышать от Бопару и Мидзуки одно слово, разве о много я прошу?

- Хозяин, держи меня ~!

- Хозяин, погладь меня ~!

- Эхехех~ хозяин хвалите меня! Хвалите меня!

...что-то вроде того.

Если такое действительно случится, то я уверен, что буду весь день прятаться в городе и играть с ними, не отправляясь ни на какие приключения.

Но если они скажут мне что-то вроде [Хозяин, я вас ненавижу ~], то я уверен, что запрусь в своей комнате и больше никогда не смогу войти в ФМО.

Ю:... Лучше вам, наверное, такими и оставаться, правда?

-Кюийй?

-Ху?

Они взглянули на меня, в то время как я похлопывал их по голове, о господи, как же мило!

Примечания от автора

Есть ли смысл выбирать профессию, если можно приобрести любой навык за ОН?

Если вы раньше от это задумывались, то слушайте, я объясняю сейчас!

Например, навык Магия Призыва и Торговля или какой-либо другой более высокий навык в основном являются профессиональными навыками для определенной профессии. Таким образом, помимо важных навыков наподобие торговли, можно приобрести любой под-навык из вашей профессии или другой.

Но есть и недостатки, конечно.

Например, мы хотим приобрести навык Магии Огня.

Магу потребуется 2 ОН, чтобы приобрести его

Воину потребуется 5 ОН, чтобы приобрести его

А призывателю потребуется 3 ОН, чтобы приобрести его.

И это также влияет на эффект навыка.

Предположим, что был использован навык меча «Рубящий удар».

Если его использовал воин, то навык нанесет 100 урона.

Для Мага и Ремесленника урон будет снижен до 50.

Для Призывателя - около 30.

Магическая эффективность мага составляет 80% по сравнению с другими профессиями.

Кстати, это также влияет на пассивные навыки, поэтому, когда представители других профессий сразятся с призывателем такого же уровня и статуса, то призыватель, безусловно, проиграет. Если он конечно, не будет использовать Магию Призыва.

Именно поэтому считается, что Призыватель- неэффективная профессия. Призыватель также проигрывает Магу в магической эффективности, хотя они относятся к одному классу - Пользователь Магии. Хотя Магия Призыва достаточно сильна, чтобы восполнить этот недостаток...

<http://tl.rulate.ru/book/3574/539392>