

«Уровень запечатывания крысы составляет 100%»

«Крыса была полностью запечатана»

«Умение: Магия Призыва повышено»

«Полностью запечатанных монстров: 5»

«Возможное количество монстров для призыва: 2»

«Умение: навык Огненной Магии повышен»

Я много раз уже об это думал, но, похоже, я до сих пор недооценивал ФМО.

Крысы встречаются вовсе не редко.

Можно даже сказать, что часто, и они не прячутся и не убегают, как кролики. Достаточно отойти недалеко от города, как 4-5 крыс попадут в поле вашего зрения. Но из-за этого другие игроки также нападают на крыс, хотя их все равно хватает на всех.

Игроки, которые днем ушли в лес или горы, сейчас собрались на лугах. Ну, в этом есть смысл, я бы тоже не хотел идти в лес или в горы посреди темной ночи.

Кроме того, я не могу придумать другое место для охоты в одиночку. Я не хочу рисковать даже после того, как Бопару возродился. В любом случае Крыса была запечатана, продолжим нашу борьбу!

3 часа назад...

Хм.... Странно

Крыса запечатана на 20%, для полного запечатывания нужно пять.

Когда я вышел из игры поужинать, стоило заметить мою неэффективность, если бы я только хорошенько подумал.

К этому моменту 4 крысы уже были запечатаны.

Осталась всего одна, но с тех пор прошло уже 2 часа.

А пока давай призовем Бопару.

- Киюииииий!

Мягкий Бопару и его милые круглые красные глаза. Наконец-то мы воссоединились.

Не могу удержаться, давай поиграем чуть-чуть друг с другом.

- - Этот человек до сих пор играет с Бопару. Пожалуйста, подождите- - -

Фуух... Я наконец успокоился.

Бопаруриум (пр.пер. наподобие аквариума, террариума и т.д.), в котором не доставало жителей, восполнился. Главное событие сегодняшнего дня - сделать мою кожу блестящей и исцелить мое сердце. Я готов вызвать второго монстра.

На самом деле я уже решил, какого монстра я вызову. Так что без лишних слов давайте начнем.

«Призыв. Монстр »

«Призыв. Сова »

Мой новый вызванный монстр - Сова. Причина проста. Это самый милый из моих запечатанных монстров. Остальные, на подобие Гусеницы, Крысы или Ворона, они немного....

Также мы получим большое преимущество, к группе присоединяются воздушные силы. Увеличится площадь разведки, и Сова также сможет отправляться в ночной полет. Я осознал только за прошедшие три часа, насколько важна разведка.

Мидзуки Сова Ур 1

Живучесть: 10

Сила: 10

Ловкость: 14

Сноровка: 6

Магия: 6

Дух: 5

Навыки:

Полет, Засада, Разведка, Ночное Зрение

Сова

Хищная птица, живущая в лесу, полях и горах. Бесшумные крылья и Ночное Зрение делают из совы идеального ночного убийцу. Совершает рывок с большой высоты, чтобы устроить засаду в темноте. Сдерживает и атакует врага своими когтями и клювом.

Фукуро (Сова) → Мимизуку (Рогатая Сова) → Мидзуку → Мидзуки

Вот таким образом я решил назвать Сову Мидзуки, мне кажется имя отлично подходит и здорово звучит.

- Хооо~

- Кююиий

Мидзуки приземлился перед Бопару, наклонил шею, и они посмотрели друг на друга.

Это твой новый компаньон, давай поладим, хорошо?

Мне сразу же хочется поднять уровень Мидзуки, но, честно говоря, мне надоело охотиться на Крыс.

К тому же это совершенно неэффективно.

И все же, я не хочу подвергать опасностям ночной экскурсии Бопару 2-го уровня и Мидзуки 1-го.

Ну, тогда подождем утра и пойдем охотиться на кроликов.

Сейчас почти 23:00, утро наступит в 04:00, так что до тех пор можно поспать. Завтра выходной, поэтому я смогу играть хоть весь день. Хорошо, время для отдыха. Пока. Пока. Пока.

Доброе утро. Ю здесь.

Приятное утро, не так ли?

Как будто суеты прошлой ночи даже не произошло. Это настолько точное высказывание, что на лугах вокруг города не видно ни тени. И кроликов.

Ну, я был к этому готов.

Кролики убегают или прячутся сразу же, как почувствуют присутствие игрока 3-го уровня или выше. У кроликов отлично развита способность обнаружения врагов, достаточно взглянуть на Бопару, чтобы понять это. И именно поэтому...

Ю: Бопару! Мидзуки! Нашей целью являются кролики! Найти и уничтожить! Вперёд, истребите их!

- Кюиий~ !!

- Ху ~ !!

Бопару метнулся, как стрела, Мидзуки тоже быстро взлетел и улетел. Я доверил им поиск врагов и сражение. Пусть специалист справится с этим вопросом.

Я займусь чем полегче, потому что я их хозяин.

«Призванный монстр: Бопару повысил уровень. Пожалуйста, обновите статус »

«Навык: навык Рывок повышен»

«Призванный монстр: Мидзуки повысил уровень. Пожалуйста, обновите статус »

«Навык: навык Магии Огня повышен»

«Призванный монстр: Мидзуки повысил уровень. Пожалуйста, обновите статус »

«Игрок повысил уровень. Пожалуйста, обновите ваш статус »

«Навык: навык Рывок повышен»

«Умение: навык Магии Огня повышен»

Имя: Ю

Призыватель: Ур 5 → 6

Живучесть: 12

Сила: 11 → 12

Ловкость: 13

Сноровка: 13

Магия: 15

Дух: 15

Навыки:

Трость Ур 2 → 4, Магия Призыва Ур 2 → 5, Магия Огня Ур 1 → 3, Оценивание Ур 5, Рывок Ур 2 → 5, Уворот Ур 2 → 4, Защита Ур 2 → 4

«Получено два очка навыков. Текущее количество очков навыков : 9 → 11»

Бопару Кролик

Ур 2 → 3

Живучесть: 10

Сила: 8

Ловкость: 15 → 16

Сноровка: 12

Магия: 4

Дух: 7

Навыки:

Разведка, Чутье по области, Прыжок, Рывок (новое)

Мидзуки Сова Ур 1 → 3

Живучесть: 10

Сила:10

Ловкость: 14 → 16

Сноровка: 10

Магия: 6

Дух: 5

Навыки:

Полет, Засада, Разведка, Ночное зрение, Высокоскоростной полет (новое)

В сравнении с вчерашним днем, сегодняшняя охота прошла гладко.

На полях не было других игроков, поэтому охотничьи уголья целиком достались мне. Уровни питомцев росли куда быстрее, чем я предполагал. Ни одному кролику не убежать от чутья Бопару и небесной атаки Мидзуки.

Главная проблема в том, что они чересчур быстрые, я не успеваю за ними.

Я передал им, чтобы они звали меня, если найдут кролика (я могу отслеживать их местонахождение по карте). В итоге получилось так, что меня постоянно звали с обеих сторон, от одного места к другому. Я только и бегал, собирая материалы. С востока на запад, с запада на восток, снова, и снова, и снова. Зато я повысил свой навык Рывка.

К слову, я также повысил Магию Огня, мне было так скучно, что я просто тратил ману, пуская огненные шары в случайном направлении.

В чем толк от маны, если её не тратить...

- Кюиийй~

Иии... вот итог битвы Бопару.

Бопару гордо позирует перед павшими Кроликами.

Хохо...!!

Время наслаждаться.

Чаще всего падает мех, мясо выпадало очень редко, может где-нибудь в одном случае из двадцати. У меня теперь есть три куска мяса, но я хочу ещё больше. Продолжаем добывать мясо...

- Кюииий~

Ах, кролик, которого я заколол своим ножом, исчез и оставил после себя только мех. К сожалению, это просто кроличий мех.

Я поднял мех и даже не посмотрел на его, мне уже просто надоело повторять это действие снова и снова.

Хмм? Мне кажется, или этот чуть больше остальных? И на ощупь мягче. Обычный мех напоминает кусок ткани, а на этом есть два выступа.

Прямо как у....

<http://tl.rulate.ru/book/3574/535714>