

Ю: О?

Сильф: Аааа!

Таку: Отлично!

Мы прокачались, и в то же время запечатанный кролик достиг 100%.

Сильф: Теретере-тте-тте-тто... мы прокачались.

Ю: Угу.

Таку: Хмм... Думаю пока что тебе лучше повысить физическую силу, ловкость или магию.

Ю: Ясно.

До тех пор пока мне неизвестно, что хорошо, а что плохо, давайте доверимся опытным игрокам.

Игрок: Ю

Призыватель Ур1 → 2

Живучесть 11

Сила 8

Ловкость 11 → 12

Сноровка 13

Магия 15

Дух 15

Умение:

Магия Призыва 1 уровня (НОВОЕ), Магия Огня 1 уровня (НОВОЕ), Оценивание 3 уровня (НОВОЕ).

Пока что я улучшил ловкость, потому что скорость это сила.

Что делать со вторым - не знаю.

Сильф: Скорость - сила. Так ведь, сестренка?

Действительно, брат и сестра думают одинаково.

«Получено 2 очка умений. Текущие очки навыков: 10 → 12 »

Будь то очки навыков или же Магия Огня, отложим это в сторону, а пока мне любопытно, что это за кролик.

Ю: Печать!

Как только монстр запечатан, и уровень его печати достигает 100%, страница начинает сиять.

«Прогресс печати кролика на текущий момент составляет 100%»

«Кролик полностью запечатан»

«Полностью запечатанный монстр: 1»

«Количество доступных монстров для призыва: 1»

Куски информации подавались одна за другой.

Запустился счетчик времени.

«Призыв. Монстр »

«Призыв. Кролик»

Ю: Ооо ... Офигенно!

Начался призыв. Страница с кроликом вырвалась из книги и полетела. Немного полетав, страница приземлилась на землю, и вокруг неё образовался магический круг. Оттуда появилась тень!!

Ну, то есть просто кролик.

[Ки~ юи...?] (от переводчика – как я понял, это так кролик разговаривает)

Ю и Сильф: Милаха!!!

Кролик из магического круга неуверенными шагами подошел ко мне и немножко наклонил шею. О нем много не скажешь, это ведь просто кролик, но какой же он милый.

" " Кролик

Ур1

Живучесть 10

Сила 7

Ловкость 15

Сноровка 12

Магия 4

Дух 7

Умение:

Поиск, Чутье по области, Прыжок

Кролик

Кролики в основном живут на лугах. Обладают отличным чутьем и высокой мобильностью. Кроликов обычно не трогают другие существа, только начинающие искатели приключений. Если к нему приблизиться, то он изо всех сил убегает, пока не удостоверится, что враг прекратил погоню. мех кролика часто используется в качестве материала для одежды и доспехов. основные атаки, которые он использует - это атаки телом, укус и т. д.

«Системное сообщение: пожалуйста, назовите вызванного кролика»

Мех кролика был белый, словно снег. Розовые уши и большие круглые красные красивые глаза, похожие на рубин, поистине пушистое очарование.

Ю: Имя? Хмм....

На ум ничего толкового не приходит.

Сильф: Ну так что, сестренка, как назовем это милое дитя?

Таку: Для того чтобы подобрать имя, надо что-то вроде вдохновения, все-таки имя дается на всю жизнь.

Надоедливый Таку. Постоянные хлопоты по пустякам, голова от них болит. И, Сильф, почему ты играешь с кроликом раньше меня? Позже поменяемся.

Ю: Ну, кролик ...кролик? Слишком просто. Хм ... как насчет Бопару.

Кролик Бопару

Ур1

Живучесть 10

Сила 7

Ловкость 15

Сноровка 12

Магия 4

Дух 7

Умение:

Поиск, Восприятие Знаков, Прыжок

Бопару с высокими параметрами ловкости и сноровки. Интересно, для чего нужна сноровка, может это вероятность попадания ударами? Магия и дух ниже, чем у меня, но ловкость выше. Ну, это всё-таки мой первый монстр, ничего не поделаешь.

Сильф: Какое ужасное имя для охотничьего кролика.

Ю: В самом деле? А мне кажется, что это довольно милое имя? Да, Боп-а-ару ㄿ?

[Ки~ юи..?]

Что бы там Сильф не говорила, Бопару принял имя.

Блин ... просто супер милаха, Сильф, быстрее меняемся местами.

Таку: Хм... Так что планируем дальше делать? Возвращаемся в город? Или снова на охоту?

Сильф: Давайте ещё немного поохотимся, в городе все ещё не протолкнуться, и я все ещё хочу поднять свой уровень. Также не терпится увидеть Бопару в бою. Сестренка, ты же не против?

Ю: Нет, я не против, и перестань называть меня сестренкой!!

Я абсолютно не против, но Сильф, прошу, хватит тискать Бопару, я его хозяин, разве нет? Не забывай об этом!

[Кии~юй!]

Сильф: Бопару?

прыжок

Как только мы выдвинулись, Бопару выпрыгнул из рук Сильфы и внезапно начал бежать вприпрыжку, его уши столь же внезапно наострились.

Сильф: Эй! Бопару, подожди!

Таку: Эй! Эй, Сильф, Ю! Давайте проследим за ним!

Ю: О-оо.

Мы побежали за Бопару. Чуть позже мы остановились и увидели фигуру кролика, которого укусил другой кролик.

[Гиинии....]

[Ки ~ юии]

Борьба двух кроликов.

Они так похожи друг на друга, что я не разберу кто из них Бопару. Сильф догнала их первой и уже достала свою рапиру.

[Ки~юииии!!!]

Бопару превосходит другого кролика. Я понял это, потому, что над Бопару висит зеленый маркер.

Сильф: Ооо... Бопару, потрясающе!

Таку: Бой был решён упреждающей атакой, отлично, ведь по параметрам они равны.

Ю: О, полоска здоровья всего лишь 2%. Сделаем перерыв, хорошо?

[Кии~ юии!]

В лесу Бопару нашел еще двух кроликов. Мы получили 3 куса кроличьего меха из трех

кроликов, найденных Бопару. Поскольку этот материал изначально использовался для доспехов для начинающих, он не будет продаваться по высокой цене, но на данный момент цена выше. Повезло!

[Ки ~юии?]

Ю: Ммм...?

Таку: Кто бы мог подумать о том, что мы сразимся с двумя кроликами за считанные минуты с момента, как мы сюда пришли? Но точно определить положение врага на таком расстоянии, которое не входит в поле зрения, довольно сложно. Мне интересно, это из-за его навыка?

Сильф: Конечно, потому что Бопару офигенный, ты только посмотри, какой он милый. А милость значит справедливость!

Ю: Почему Сильф ведет себя по командирски, я не понимаю. С этого момента я рассчитываю на тебя, как на наблюдателя за лесом.

[Ки~ юии!]

Ю: Давай просто оставим сражения на этих двух, а сами будем делать все, что в наших силах!

Хотя я практически ничего и не могу....

<http://tl.rulate.ru/book/3574/522365>