Глава 01. В новом мире, с голой попой…

Дует ветерок, ходит лесной шум, плещется водичка, всё прекрасно….

Ну здравствуйте! Меня зовут… не, начнём с другого…

Так вот, сильно упрощая – я попаданец. Не совсем обычный, но именно тот, которого вы могли себе представить впервые секунды моего монолога… да, и система прилагается… хотя справедливости ради стоит сказать, что некая система вроде как полагается абсолютно всем в этом мире… вот только…

Я не умирал, меня не убивали, меня не сбивал грузовик, но…

Я переродился сам, по своему желанию.

Знаете, сказать что я переродился будет неправильно. Правильнее будет сказать, что я всего на всего Аватар… аватар Тёмного Бога… звучит глупо и пафосно, да? Ну, именно так всё и обстоит. Я – засланный казачок из другого мира, с одной… ладно, двумя целями – стать сильнее, и тем самым усилить себя-основу, но в дополнение к этому, ещё и отдохнуть да развлечься, да…

Ну, а теперь-то наверно и себя немного опишу? Я… довольно обычный демон… ладно, не хрена не обычный, но демон…

Моё астральное тело, не смотря на то, что оно слилось с душой этого реципиента, свою память пробуждало медленно, с натяжкой, а потому полноценно осознал я себя только совсем недавно…

Когда? Ну, наверное после того, как меня похитили работорговцы…

Вернее, не совсем работорговцы. Я, знаете ли, может и далеко не сильнейший в мире, но пару зажравшихся работорговцев раскидать способен, да вот только…. Из-за леса, из-за гора, выезжает – ОТРЯД ПАЛА-ПАЛА-ДИНОВ!!!

Кхм, ну, я понятное дело выиграть не смог.

Память примерно, пробуждаться начала где-то года полтора, два назад, но…

Полностью я себя вспомнил только сейчас, да, без особых предпосылок, но…

Так… и что в этих ситуация говорить надо? Описать себя основу и других аватаров? Описать мою семью и друзей, до того как их убили, описать политическое и географическое положение дел в мире? Ну…

Расскажу обо всём по маленьку, окей?

В общем, меня зовут Энкиду Люцифер… да, громкие имя-фамилия, но здесь они ничего не значат. Абсолютно.

Жил я раньше в небольшой деревушке, вместе с мамой и папой. Отец – чистокровный демон – драконид, мать – перерождённый демон – высший эльф… не стандартненькая семейка, а?

Жил, не тужил, учился магии и владению мечом от родителей, гонял в деревне и чисто отдыхал да радовался жизни. Обычная, почти обычная деревенская жизнь. Единственное

достойное упоминания отличие – я был довольно симпатичным малым… очень даже симпатичным. За мной все девчонки бегали…

Вообще, честно говоря, я не особо рад. Красивая, правда несколько женственная внешность мне досталась от себя-основы, о внешности которой в моём изначальном мире было столько легенд и сказаний, что они честно говоря, сыграли немаленькую такую роль в моём становлении богом, да…

Моя внешность – аккуратное лицо с небольшой вертикальным шрамом через левый глаз, красивые, будто бы чёрная корона, немного закрученные рога, что конечно не настолько огромные, что бы мешать в бою, но тем не менее, всё равно довольно большие и величественные….

Длинные, по плечи, зелёные, почти изумрудные волосы, сейчас стянутые в небольшую косу на левом плече, жилистое, подтянутое тело, обтянутое жгутами стальных мышц…

Ну, и немного бледной, в тон к коже цветом, маленькой чешуи почти по всему телу. Её довольно трудно заметить, но это тем не менее, не отменяет того факта, что эта чешуя способна остановить неплохой такой удар не особо качественным, но всё же стальным оружием.

Внушительно, да?

Теперь, насчёт политики…

Это мир, под названием Вайтнезия. Континент Сандр.

В общем, континент находится в условном мире, не смотря на то, что здесь, по-моему уже лет пятнадцать идёт война между двумя сильнейшими странами – Святым королевством Линестией и королевством демонов, Аквезией.

В целом, ситуация довольно забавная – война между ними и идёт, хотя Линестия называет это святым крестовым походом, но да плевать, но при этом все остальные страны придерживаются нейтралитета, в войне не участвуют да торгую все со всеми.

Довольно забавная ситуация.

Родился я в одном, не особо большом королевстве, прямо на границе с Линестией. Жил деревне, никого не трогал, да вот только в Линестии была забавная народная традиция – воровать соседей-демонов и полулюдей, а после продавать их в рабство. Н-да… чувствуется народный колорит, да?

«Так… и что мне сейчас делать, куда идти?» - думал я, торопливо скача на лошади…

Ах, да, я разве не говорил, что я уже сбежал из рабства? Слишком быстро продвигаются события, может быть? Скорее всего, но проблемка – у меня никогда не было особого таланта рассказчика или писателя, а потому придётся терпеть вот такого вот меня да..

Ну, много времени и сил это не заняло. Я просто сломал ошейник за счёт увеличившегося резерва магии, а потом ограбив сокровищницу борделя, и сунув все деньги в Пустотный карман (заклинание атрибута пустоты, наподобие инвентаря или же пространственного кармана) ушёл

счастливым по направлению к королевству Орбус – довольно могущественная страна, где у людей и демонов равные права. Знаете ли, пробраться туда должно быть легко, поскольку Линестия как раз таки торгует с Орбусом.

Значится, там вступаю в гильдию авантюристов, достигаю где-нибудь В-ранга, довольно высокого кстати, и начинаю путешествовать. Попутно, собираю свой отряд и помогаю людям по мелочи…

Зачем мне это? А вот хочу. Попасть в фентези мир, и не вступить в гильдию искателей приключений? П-фу, да это трата времени и сил. Авантюристы – будут в любой фентези новелле, это уже классика. Без неё скучно.

Ну, а когда стану посильнее, можно будет попробовать попасть в орден Тёмных рыцарей, куда берут только лучших демонов. Зачем? Да просто так…

Но – это всё дела дел далёкого будущего, а сейчас нужно, во-первых – систематизировать свои силы и способности, проверить систему, и создать снаряжение соответствующее крутому авантюристу. Желательно – самостоятельно.

Я конечно смыслю в кузнечном деле, но мастером меня назвать можно только с некоторой натяжкой. Я в большей степени именно артефактор, что превращает уже готовое снаряжение в Одержимые и Проклятые вещи. Вот в этом я чертовски хорош – не зря в прошлой жизни я был в первую очередь именно некромантом и заклинателем духов, преимущественно посмертных.

Ах да, система….

Ну, вот она….

Имя: «Энкиду Люцифер»

Раса: «Демон»

Уровень: 21

Класс: Ученик Рыцаря-мага.

Сводка: Класс, который можно получить только пройдя обучение либо у мага и рыцаря, либо у обладателя титула Рыцарь-Маг. Возможна дальнейшая эволюция.

Подкласс 01:

Недоступно.

Подкласс 02:

Недоступно.

Специализация:

Недоступно.

Родословные: «Вампир/демон/дракон-змей пожиратель/нежить/мстительный дух/йокай/Высший эльф/тёмный бог»

РЕЗЕРВ:

Магическая энергия: 899

Жизненная энергия: 1452

Демоническая энергия: 1511

Общий резерв: 3862

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила: 43

Выносливость: 39

Ловкость: 44

Защита: 09

Интеллект: 40

Воля: 89

Контроль: 51

Удача: -08

НАВЫКИ:

Сверхчеловеческие физ. Возможности: ур.4

Сверхчеловеческие маг. Возможности: ур.3

Некромантия: ур.7

Духовная магия: ур.5

Базовая элементальная магия: ур.4

Мастерство владения мечом: ур.8

Мастерство владения копьём: ур.6

Мастерство ношения Средней брони: ур.6

Мастерство владения щитом: ур.4

Мастерство владения луком: ур.3

Мимикрия: ур.4

Магия Физического Усиление: ур.7

ТИТУЛЫ:

Бежавший раб:

«Вы бывший некогда рабом, сбежали от своих хозяев и стали свободны. Но, это не отменяет того факта, что за вами ведут охоту.

: Понижает скорость роста параметра «Воля»

: Можно снять, только покинув территорию государства (или государств) где вас считали рабом.»

Неведома зверюшка:

«Сам чёрт ногу сломит, попытавшись разобраться во всех ваших родословных, слишком уж много разных рас там отметилось. Вас вполне заслуженно можно называть живой химерой.

: Увеличивает синергию всех ваших родословных.

: Увеличивает сложность при изучении вашего генного материала.

: Позволяет получить титул «Живая химера» в случае, если хоть кто-то сможет разобраться в строении вашего тела.

Неудачник:

«Лучше вам не играть в азартные игры. Фортуна вас явно недолюбливает, да. Ну, ничего тут не поделать.»

: Шанс попасть в неприятности увеличивается.

: Шанс выигрыша в азартной игре уменьшается.

СТАТУС:

Благословление Тёмного/Злого бога Круциатоса:

: Значительно увеличивает все характеристики.

: Защищает от большинства Божественных Проклятий.

: Увеличивает скорость роста уровня…

_____

Да… вот это я мощный!!! Хоть сейчас иди избивать призванных Линестией японцев-героев несущих в мир эти свои мисо и рис…

Ах, я не говорил?

Линестия – это по сути, та самая фэнтезийная страна, которую храбрые японцы из другого мира будут спасать от страшных и ужасных демонов…

А проще говоря, эта отбитая религиозная страна по сути, в большей степени сохраняет свои политические позиции только за счёт призванных и другого мира.

Ух, ну как я мог пройти мимо такого штампа?

Надо где-нибудь записать – «цель на ближайшее будущее – набить морду попаданцам. Обязательно к выполнению.»… ну, и ещё красным маркером обвести надо не забыть, да…

_____

Ах, да, если вам интересно, как я умудрился проскочить мимо несколько городов, при этом, не попав ни в какую историю, то ответ прост – мимикрия. Хотя, я бы это назвал скорее метаморфизмом.

Благодаря этому навыку, я смог спрятать свои расовые признаки – крылья летучей мыши, свои красивые рога, и татуировки по всему телу.

Да, благодаря этому я выгляжу просто как смазливый юнец торговец или же какой-нибудь нарцисс – дворянин. Ну, не так уж и плохо.

Так…. И вот, я выехал за пределы Линестии. Сейчас я на ничейных землях. Ну что-ж, осталось только дождаться каких ни будь бандитов или монстров… И нет, нападения на повозки в ничейных землях хоть и случаются, но не настолько часто. Просто… Дело в моей удаче, и титуле «Неудачника» в частности. Я просто уверен, что именно из-за них что-то такое обязательно со мной произойдёт. Без вариантов. Сто процентов.

Кстати, насчёт повозки – я отжал её у какого-то купца – торговца, занимающегося оружием и бронёй. В целом, ничего особенно, но кажется, я уже знаю из чего буду делать себе меч и броню….

_____

Ночь. Такая прекрасная ночь… ах, как же всё прекрасно. А особенно хорош этот шашлычок из Когтистых волков… а с вином, которое я «вежливо» позаимствовал у тех господ бандитов, то я и вовсе, будто в рай попал…

Кхм, в общем, мои предсказания сбылись. В пути на меня напало аж Три(!!!) группы бандитов, и несколько монстров. Последними были те самые когтистые волки, которых я ныне жую… вкусные заразы, кстати…

Так, мне кажется, время пришло. Может быть я сейчас спешу, но плевать.

Снаряжение!!! Я сейчас же создам себе снаряжение. Плевать, что по близости нет кузницы, я всё равно создам! Воспользуюсь эфирной ковкой, и магией духов.

По сути, создай я даже обычный металлолом в форме брони, после того как я использую в несколько духов, то они сами же превратят материалы в то, что мне нужно, а мне потом останется только отредактировать внешний вид.

Нет, по сути, создай я снаряжение по всем правилам, с душой, то в конце получится гораздо более качественный продукт, но у меня сейчас нет на этот не сил, не желания, не чего либо ещё.

Выдох

Сажусь в карету, занимаю позицию со скрещёнными ногами, и приступаю к созданию.

В течении некоторого времени ничего не происходит, но вот, спустя где-то пол часа, ресурсы

что я разложил прямо перед собой, начинают терять форму, как будто бы превращаться в жидкость. Нет, металлы не плавились, они именно начали течь. Вот, в воздух взлетает вся эта субстанция, за ней отправляется несколько кусков красивой ткани, потом, не стройным рядом, будто бы отдельно, волосинка за волосинкой плывёт по воздуху мех когтистых волков. Вот за ними отправляются обычные шкуры, из которых делают кожаную броню. Вот, убежало несколько магических камней, изъятых из разных монстров, и ещё некоторые материалы.

И вот он, самый главный этап.

Внезапно, меня как будто из ниоткуда, окружают несколько десятков разных духов. Совершенно разные, духи как тьмы, так и огня, несколько духов природы почти все элементов, несколько мстительных духов – по сути, нежити созданной из одних только душ. Даже несколько духов света и жизни присоединились к этой броне, что удивительно, ведь обычно для создания одержимого снаряжения из духов разных элементов требуется просто невероятный контроль а так же любовь и доверие со стороны самих духов. Такое снаряжение, как правило, является самым сильным.

Ещё несколько секунд, и вот он, результат…..

…

http://tl.rulate.ru/book/35725/775001