

6:45, утро, ферма в неизвестном месте.

Джонни доставлял массу проблем ещё в детстве, поскольку он был, говоря честно, сумасшедшим садистом. Ему всегда нравилось видеть страдания других, благодаря чему его изолировали от всех остальных детей, приводя его в депрессию. В качестве решения своей проблемы, он создал ферму, где он мог самостоятельно разводить животных, а затем медленно пытаться, когда приходило время забивать их на мясо.

В то время как обычно мясник должен сначала безболезненно убить животное точным ударом и только потом отделить все его части, Джонни делал все наоборот, дабы животные страдали как можно дольше.

Сегодня у Джонни был радостный день, так как в этот день он назначил разделку нескольких коров ... в особенности, одной особенно жирной, чье мясо, по мнению Джонни, должно было быть весьма изысканным. Проснувшись, он умылся, оделся в обычную мясницкую одежду, одел кожаный фартук и, наконец, пошел в сарай за выбранными животными.

Ему всегда доставляло удовольствие смотреть на тупые морды коров, до последнего момента не догадывающихся о своей судьбе.

«Ха-ха, кого я выберу сегодня? Я просто не могу дождаться этого момента!» Смеясь во время ходьбы, он достиг железной двери сарая, в котором он держал своих коров.

"Что это ... не слишком ли тихо?" Перед идеальной тишиной, которая застигла его у входа, Джонни стало немного не по себе, однако затем он успокоился, вспоминая, насколько же тупы эти коровы.

Преодолев мимолетное замешательство, он открыл замок с помощью своей связки ключей и, услышав обычный *щелчок *, с ухмылкой на лице открыл дверь, собираясь войти.

Но его счастье не длилось слишком долго.

Не успев толком ничего увидеть или понять, он вдруг ощутил, как нечто смыкается вокруг его ноги, и в следующий миг это чувство быстро превратилось в нарастающую боль, вскоре ставшую нестерпимой!

"ААААААА!!!" Испутив жалкий крик, Джонни попытался рассмотреть, что причиняет ему такие страшные страдания, но он не успел ничего толком понять, прежде чем почувствовал, как что-то еще сомкнулось вокруг его руки, что вызвало новый приступ сотрясающей его естество боли.

"УУГХ!" Завопил он в ярости: «Какого черта происходит?»

Все, что он мог видеть, это шевелящуюся темную массу с немногочисленными светлыми пятнами и множеством небольших рогов повсюду.

Боль быстро обратилась в чувство потери, и падая на землю, он вдруг осознал, что лишился ноги.

«Что происходит?! Я понял! Я перестану мучить других! Я никогда больше не буду наслаждаться чужими страдания, просто пусть эта боль закончится!»

Непрерывно крича, Джонни безумно и безрезультатно пытался освободиться, но, ощутив новые приступы боли в других частях своего тела, он постепенно сдался в отчаянии, и лишь на грани смерти он, в конце концов, понял причину всех этих страданий: коровы.

Коровы, которых он считал безмозглыми, наконец восстали против него.

Теперь, уже будучи мертвым, Джонни не мог узнать, что причиной его смерти было случайное задание одной Дерьмовой Системы и воля человека, желавшего переродиться в мире культивации.

С точки зрения Шу Химо.

«Черт возьми, коровы жрут этого парня живьем! Я совершенно не ожидал от них такой дикости! Надеюсь, эти существа никогда не узнают о том, что я человек!»

Когда мясник был убит, все коровы стали свободно выходить из сарая для скота, и Шу Химо отправился наружу вместе с ними.

Покинув темный сарай, он увидел вместо темноты загона целое многоцветье: Сад блистал изумрудным, Дом мясника - белым, Небо - голубым, а место смерти мясника отливало мрачным багрянцем.

'Наконец дневной свет! Я наконец свободен после этой ночи! Вспоминая, как тяжело было понять, а потом и мотивировать коров, Шу Химо пообещал себе больше никогда не проводить время в окружении этих, как оказалось, весьма опасных существ.

Отбросив эти мысли и осмотревшись вокруг, он вдруг понял, что коровы никуда не ушли, а стояли глядя на него глазами, полными благоговения.

Испугавшись на мгновение, он понял, что все еще выглядит точно так-же, как эти коровы, и вздохнул с облегчением.

«Му! (Наконец-то мы все свободны! Пойдем же из этого отвратительного места и посмотрим на внешний мир!)». Испытывая крайнее возбуждение, коровы, а с ними и Шу Химо пошли в сторону неосвоенных человеком земель, ощущая аромат свободы.

В тот самый момент, когда он покинул ферму, вдруг раздался неожиданный звук, но такой приятный звук.

* Дин *

[Миссия завершена успешно: "Коровий Побег"!]

[Сложность миссии: D +]

[Вознаграждение за миссию: вы можете выбрать, в каком мире вы будете рождены заново.]

'Наконец-то...'

[Возможные варианты миров:]

[Обычный мир людей (Только тот, где пользователь был жив раньше. Доступная раса: человек).]

[Волшебный мир (Фантастический мир, основанный на магии. Доступная раса: человек.)]

[Воинствующие Царства (Фантастический мир, основанный на боевых искусствах. Доступные расы: Человек, Дварф, Эльф.)]

[Апокалиптический мир (Фантастический мир, разрушенный магической атакой высокого уровня, нанесенной чужаками. Доступные расы: Человек, Эльф, Дварф, Бот-Икс.)]

[Мир культивирования (Фантастический мир, основанный как на магических практиках, так и на боевых искусствах. Расы: Человек, Эльф, Дварф, Раса дьяволов, Раса зверей, Раса ангелов, Неизвестно.)]

«Система, что подразумевается под "Неизвестно"?»

[У пользователя нет разрешения видеть названия этих рас, и пользователь все равно не может их использовать.]

«Значит ли это, что я могу выбрать расу Ангелов или Дьяволов?»

[Ответ негативный, Пользователь имеет право на:

Просмотр названий рас: Человек, Эльф, Дварф, Дьявол, Ангел, Бот-Икс, Зверь;

Разрешение на использование рас: Человек;

Чтобы использовать любую из следующих рас в Мире Культивации, пользователю необходимо выполнить еще один квест: Эльф, Дварф, Зверолюд.

В других мирах Пользователь может использовать любую расу.]

«Что? Еще один квест по выбору расы?..» Шу Химо не верил своим коровьим глазам. Он только что завершил один квест, а система уже предлагала ему выполнить другой?

[Из предыдущей миссии пользователь получил в качестве награды выбор мира, а не расы.]

Вздыхнув с видом беспомощности, он отказался от спора с системой: «Что за раса Бот-Иксх?»

[После разрушения мира многочисленные расы не могли защитить себя от атак монстров и инопланетян из-за радиоактивного заражения на поверхности, поэтому они создали расу Бот-Икс специально для борьбы с

внешними угрозами.]

«Система, есть ли преимущества в выборе другой расы помимо внешнего вида?»

[Конечно].

«Тогда почему ты мне не рассказала?! Чтобы... Ты не мог бы описать мне разницу между людьми, эльфами, дварфами и расой зверей?

[Пользователь не запрашивал данную информацию... В любом случае, резюмируя, особенности каждой расы таковы:

Люди: не имеют никаких отличительных особенностей;

Эльфы: владение луком увеличено, продолжительность жизни увеличена до 500 лет;

Дварфы: мастерство кузнечного дела увеличено;

Зверолюды: более высокая базовая физическая сила.]

«Система... Тебе не кажется, что отсутствие особенностей - это не особенность?»

[Отсутствие Особенности также может быть Особенностью.]

Шу Химо замолчал, не желая больше спорить об этом и задумался.

Он не был против того, чтобы быть человеком снова, но сначала он хотел рассмотреть другие варианты.

Эльфы и Дварфы... Он покачал головой, поскольку не хотел ни длинных, заостренных ушей, ни коротких и маленьких.

Хотя эльфы обычно живут дольше, совершенствование позволяло увеличить собственную продолжительность жизни, поэтому не было необходимости выбирать их по этой причине. В то же время, хотя дварфы были известны как великие кузнецы, он не думал, что оно того стоит, поскольку их тела не выглядели особенно пригодными для ближнего боя.

Перейдя к последнему варианту, становлению зверолудом, он вдруг понял нечто, заставившее его глаза засветиться: «Система, эта раса зверей, У всех ли у них есть звериные уши и хвосты?»

[Да. У расы Зверей есть четыре подвида, можно выбрать один из них: Человек-Кот, Человек-Пес, Человек-Волк, Человек-Тигр. Но между ними нет никакой разницы, кроме внешнего вида.]

Его глаза увлажнились от воспоминаний из прошлой жизни, когда он подумал о возможности стать зверочеловеком. Однако, не позволяя себе впасть в уныние, он резко покачал головой и сосредоточился.

Приняв решение под влиянием момента, он сказал: «Система! Меня не волнует сложность миссии! Дайте мне её прямо сейчас, дабы я скорее смог войти в Рай Зверолюдей! К сожалению, уже выпалив эту фразу, Шу Химо вдруг понял, что сказал «О, черт!»

[Миссия была создана.]

[Миссия начинается ...]

[Задание: Не позволить коровам, которых вы спасли, убить вас!]

[Вы больше не корова. Превратившись в человека, вы продолжали быть на виду, привлекая внимание коров. Как только они заметили, что вы человек, то почувствовали себя преданными и решили мучительно убить вас. Выдержите 10 минут преследования со стороны коров, чтобы получить право выбрать расу звероловлюдей]

[Сложность миссии: C-]

[Награда за миссию: право выбрать расу звероловлюдей.]

[Наказание за провал миссии: мучительная боль от того, что вас сожрали живьем коровы. Кроме того, будет доступно только возрождение в форме человека.]

"Вот Дер*мо! Почему те, кого я только что спас, желают съесть меня заживо ?!" Почувствовав убийственные взгляды коров, Шу Химо отчаянно побежал.

<http://tl.rulate.ru/book/35724/782399>