Глава 5: Заточка статов и навыков

До сегодняшнего дня, как только я возвращался домой, я всегда шёл прямо в свою комнату и обычно играл в игры, пока не терял сознание. Если я играл в MMORPG или MOBA, то обычно процесс затягивался до утра, останавливаясь только для еды и туалета.

Сейчас?

"..... [Медитация]....- Пробормотал я и тут же погрузился в знакомый чувственный транс, в который входил сегодня утром.

В данный момент я сидел в своей гостиной в одних черных шортах, с обнажённой верхней частью тела и руками, лежащими на коленях, и постепенно чувствовал, как моё дыхание замедляется и становится тяжёлым. Вместо того чтобы моё тело инстинктивно дышало, когда я шёл, говорил и действовал, каждое моё движение было чётким и контролируемым.

Ничто в моём теле не выходило из-под моего контроля, и медленно, но верно, я чувствовал, как моё сердцебиение успокаивается в обычном ритме, перекачивая только минимальное количество крови, необходимое моему телу, чтобы функционировать без остановки.

Это было похоже на сновидение, однако в данном случае мой разум все ещё был полностью активен и полностью контролировал эту ситуацию.

"..... На этот раз я смогу что-то вылепить из своей маны. Я привык формировать его внутри тела, и следующим шагом должно стать вынесение её наружу....".

Чувствуя внутри себя белый бассейн маны, я мысленно потянулся к источнику, вытягивая его из резервуара вместе со мной, и вышел в окружающий мир.

Сделать это в первый раз было определённо трудно даже с моими [геймерскими] способностями. Просто потому, что моя жизнь теперь была игрой, не позволяла мне сломаться, пойти против законов мира. На самом деле, это, вероятно, усложняло задачу, поскольку игры формировались по законам, установленным создателем.

Как только щупальце маны покинуло моё тело, я мгновенно почувствовал изменение количества маны в моем теле. Она упала, но не на огромную величину. Кроме того, знакомый звук «Динь» резонировал в моем сознании.

[Динь! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык! Благодаря вашим постоянным манипуляциям с маной был создан навык [внешняя манипуляция Маной]. Это отражает ваше умение манипулировать маной вне тела.]

[Внешняя Манипуляция Маной (Пассивная)]

[Уровень 1] [Опыт: 00.00%]

[Навык, который отражает мастерство внешнего манипулирования маной. Внешнее относится к тому, что оно формируется вне тела. Более высокий уровень внешних манипуляций с маной повышает качество заклинаний, а также уменьшает количество маны, необходимое для их выполнения].

[Пассивно увеличивает урон от заклинаний на 1%]

[Пассивно увеличивает скорость заклинания на 1%]

[Пассивно уменьшает стоимость заклинания на 0,1%]

- Я улыбнулся.

Навык, который буквально помог мне улучшить качество и эффективность моих заклинаний, был абсолютно необходим, когда я хотел изучить навыки, которые имели высокую стоимость маны. Я почти мог представить себе, как это умение сбивает значительную часть стоимости маны для заклинания, которое может разрушить небоскреб.

"Теперь, когда я это сделал, давайте попробуем создать заклинание", - я вошёл в [медитацию] ещё раз, игнорируя экран уведомления, чтобы сказать мне, что навык только что выровнялся.

Вдох.....

Выдох.....

Вдох....

Выдох.....

Я снова потянул на себя лужу маны, пытаясь взять больше, чем в прошлый раз, чтобы дать мне достаточно, чтобы создать основное заклинание.

Как только она вышла из моего тела, я сгустил чистую, ничем не обусловленную Ману в тонкую, длинную стрелу. Она был, вероятно, около фута или около того в длину, и имела заострённый кончик и хвост, как перья, чтобы имитировать то, как стрела выглядела в реальной жизни.

Видя перед собой чистую белую стрелу маны, я почти терял контроль над собой от счастья, пока не успокоился под воздействием [медитации]. Я сформировал стрелу, чтобы она стала

более аэродинамичной, и сделал наконечник стрелы немного больше, чтобы улучшить урон, наносимый заклинанием. В конце концов....

[Динь! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык! Благодаря непрерывной манипуляции с маной был создан навык [Стрела маны]! Он создает стрелу, изготовленную из чистой маны, которая может быть выпущена в сторону врагов].

[Стрелка Маны (Активна)]

[Уровень 1] [Опыт: 00.00%]

[Навык, который отражает базовую внешнюю манипуляцию маной. Созданный без использования магического круга навык намного эффективнее обычной стрелы маны с увеличенной стоимостью маны. Он стреляет со скоростью 20 футов в секунду. Может использовать 1 стрелу маны сразу]

[Урон = уровень * INT]

[Стоимость = 20 МП]

Я подняла руку, и улыбка исказила мои губы.

"[Стрела Маны]".

В тот же миг я почувствовал, как меня потянуло в бассейн с маной, и появилась Белая стрела, сделанная исключительно из маны. Она был немного плоской, как я её спроектировал, и с неё стекали белые струйки, когда она пытался остаться в реальном мире без какой-либо цели или назначения.

Я не хотела уничтожать мебель в своей квартире, поэтому просто пожелала, чтобы она исчезла в белом тумане.

"Лучше. Далее мне нужно проверить мой [статус]".

[Динь!]

[Имя: Тендо Акира] [Логин: Геймер]

[Уровень: 1] [Опыт: 25.00%]

[HP: 120/120] [MP: 140/140] [SP: 120/120]

[STR: 12] [VIT: 12] [AGI: 11] [INT: 14] [WIS: 13] [PER: 10] [LUC: 10]

[Статистика Очков: 0]

[Деньги: $ 100]

Я произвёл в уме кое-какие подсчёты.

"[Медитация] даёт пассивный импульс 10% к INT и WIS.... [Физическое сопротивление] даёт пассивный толчок 10% к VIT также.... и так как [игра] не делает десятичных знаков для статистики, то повышение моего PER не было включено.... на чем мне следует сосредоточиться дальше?.....Я поднял подбородок одной рукой и посмотрел на свой телефон другой.

Я собрал много пассивов в первый же день [игры], сбалансированный набор как физических, так и умственных.

Я уже знал, что могу шлифовать [истинное владение мечом (пассивное)] и [начинающий кендо-стиль фехтования (пассивный)] с Мураямой и Катасе, так что это не будет большой проблемой, и я всегда мог тренироваться, просто делая физические упражнения, чтобы поднять статистику.

И наоборот, у меня были [внешние манипуляции с маной], которые позволяли мне создавать заклинания без необходимости магического круга, как мне было сказано в описании [стрелы маны].

-Если магический круг обычно необходим для выполнения заклинания, не будет ли странно, если я использую магию без него?....- магический круг звучал как концепция высокого уровня, по крайней мере, по моим нынешним стандартам.

Как только я достаточно повышу свою статистику и создам для себя довольно мощный и универсальный репертуар заклинаний, я определённо сосредоточусь на создании своего собственного магического круга.

-А пока я просто улучшу то, что у меня есть. Мураяма одолжил мне Синай из клуба кендо, так что практиковать мою технику, пока я дома, не проблема. Задания появляются только в данный момент, так что мне придётся подождать, чтобы получить больше опыта, - я встал и схватил Синай из своей сумки, - пока..... начнём прокачку!".

Размахивая тренировочным мечом, постоянно смотря на экран для [истинного владения мечом (пассивный)] и [начинающего фехтования в стиле кендо (пассивный)], я быстро понял, что тренировка без партнёра или самостоятельно определённо медленнее, чем с кем-то другим.

Однако это было гораздо менее обременительно для моих HP и SP, поскольку я заметил, что оба они снижались медленнее, чем когда я был с Катасе.

Я практиковал один удар вперёд снова и снова в течение часа. Каждый раз я регулировал силу и скорость удара, стараясь подражать более высокому уровню контроля Катасе.

Она сказала мне, что мастер кендо может махать своим мечом на полной скорости и силе и все же умудряется останавливаться всего в миллиметре от шеи своей цели. Контроль, который они имели не только над своим мечом, но и над своим телом, был поразителен.

Я глубоко выдохнул в перерыве между подсчётами.

- 2555.... 2556.... 2557.... 2558.... 2559....".

Моя выносливость была настолько низкой, что каждый раз, когда я поднимал свой Синай над головой, он опускал мой HP. Учитывая, что я занималась этим около часа, и мне потребовалось меньше двух секунд, чтобы сделать замах и изменить свою позу для следующего замаха, я не думала, что это было так уж плохо.

В конце концов мой HP упал ниже 60, и я остановился. Я не хотел тренироваться так сильно, чтобы мой HP достигал однозначных цифр, в дополнение к возможности внезапного появления врага. Если это случится и я буду застигнут врасплох, меня могут убить мгновенно.

Но все же, потеря некоторых HP была бы приемлема в погоне за дополнительными очками. Особенно после того, как я прочитал все уведомления правильно на этот раз.

[Динь! Благодаря напряженной физической нагрузке вы набрали + 1 ВИТ]

[Динь! Благодаря напряженной физической нагрузке вы набрали + 1 ВИТ]

[Динь! Благодаря напряженной физической активности вы набрали + 1 STR]

[Динь! Благодаря напряженной физической активности вы набрали + 1 STR]

[Динь! Благодаря напряженной физической активности вы получили + 1 AGI]

[Истинное Владение Мечом (Пассивное)]

[Уровень 10] [Опыт: 10.90%]

[Сочетание [владения двуручным мечом] и [владения одноручным мечом] привело к пассивному навыку [истинному владению мечом]. Более высокое качество навыка, который позволяет [геймеру] владеть любым мечом с тем же уровнем мастерства, пока его статус соответствует требованиям к мечам. Улучшает силу атаки с мечами. Улучшает скорость атаки

мечами. Улучшает восприятие меча].

[Пассивно увеличивается за счет 2%]

[Пассивно увеличивает силу меча на 25%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 20%]

[Начинающий Кендо-Стиль Фехтования (Пассивный)]

[Уровень 8] [Опыт: 71.89%]

[Является самым основным из кендо-стиля фехтования. Учит, как правильно и эффективно использовать меч, чтобы победить своих противников. Увеличивает урон от меча. Увеличивает скорость меча. Увеличивает скорость владения мечом].

[Пассивно увеличивает силу меча на 0,8%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 0,8%]

[Пассивно увеличивает скорость владения мечом на 0,8%]

Мои глаза сузились, когда я прочитал последнюю информацию в конце [начинающий кендо-стиль фехтования (пассивный)].

- Увеличивает скорость владения мечом? Таким образом, это ускоряет скорость, с которой я учусь [истинное владение мечом (пассивное)]? Святое дерьмо, это потрясающе!"Я лег на деревянный пол в кухне, глядя на экран [игры] передо мной.

"Если этот навык фехтования начального уровня увеличивает его на 0,1% за уровень, то как насчёт навыка фехтования I высокого уровня? Как далеко [истинное владение мечом (пассивное)] сможет развиться!- мои глаза сияли, когда в голову приходили бесконечные возможности.

Я потряс головой, отбрасывая эти отвлекающие мысли в глубины своего разума и активировал [медитацию], теперь решив шлифовать свои ментальные навыки.

Поскольку я мог использовать [медитацию] в тандеме с [внешней манипуляцией с маной] для создания [стрелок маны], мне не нужно было беспокоиться о том, чтобы выровнять навыки индивидуально, как я делал в предыдущих играх.

Постоянное сочетание пассивов с активами повышало уровень владения всеми моими навыками. Всегда существовала пропасть между ментальными и физическими пассивами, но такой обмен, как только ваше физическое тело достигло своих пределов, был самым эффективным способом прокачки.

- Моя регенерация маны обычно равна моей WIS-характеристике и восстанавливается каждые шестьдесят секунд. При активной медитации скорость регенерации моей маны удваивается, однако моё тело застревает в любом положении, в котором оно в данный момент находится. Так что если я регенерирую 26 МП в минуту с [медитацией] и [стрелой маны] стоимостью 20 МП, я могу использовать заклинание семь раз, прежде чем оно закончится. А потом раз в минуту после того, как израсходовал все.....".

Я хотел застонать, но не сделал этого, чтобы не нарушить [медитацию].

Даже с активными бонусами от [медитации], я мог использовать только [стрелу маны] и дополнительные три раза, прежде чем ждать ещё одну минуту, чтобы регенерация маны закончилась.

Это была заноза в заднице, но что-то, что я должен был исправить.

-Тогда я просто сброшу все свои статические очки в WIS. Если я могу спамить [стрелу маны] до точки, где мне не нужно беспокоиться о регенерации маны, тогда я могу бесконечно повышать уровень навыка.....- Я внутренне улыбнулся.

[Динь! [Медитация] выровнялась!]

[Динь! [Внешняя манипуляция Маной] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Внешняя манипуляция Маной] выровнялась!]

[Динь! [Стрелка маны] выровнялась!]

[Динь! [Медитация] выровнялась!]

Я мог бы честно продолжать идти, но я не мог не остановиться [медитация и проверить изменения в моих навыках.

[Медитация (Пассивная / Активная)]

[Уровень 4] [Опыт: 23.49%]

[Увеличивает умственные способности ума, позволяя более гладкий мыслительный процесс. Увеличивает скорость сохранения памяти. Увеличивает скорость мышления].

[Пассивно увеличивает INT на 10%]

[Пассивно увеличивает WIS на 10%]

[Пассивно увеличивается за счет 10%]

[Активно увеличивает INT на 30%]

[Активно увеличивает штат на 30%]

[Активно увеличивается за счет 30%]

[Активно удваивает скорость регенерации маны]

[Внешняя Манипуляция Маной (Пассивная)]

[Уровень 3] [Опыт: 41.49%]

[Навык, который отражает мастерство внешнего манипулирования маной. Внешнее относится к тому, что оно формируется вне тела. Более высокий уровень внешних манипуляций с маной повышает качество заклинаний, а также уменьшает количество маны, необходимое для их выполнения].

[Пассивно увеличивает урон от заклинаний на 3%]

[Пассивно увеличивает скорость заклинания на 3%]

[Пассивно уменьшает стоимость заклинания на 0,3%]

[Стрелка Маны (Активна)]

[Уровень 7] [Опыт: 02.49%]

[Навык, который отражает базовую внешнюю манипуляцию маной. Созданный без использования магического круга навык намного эффективнее обычной стрелы маны с увеличенной стоимостью маны. Он стреляет со скоростью 27 футов в секунду. Может использовать 2 стрелы маны сразу]

[Урон = уровень * INT]

[Стоимость = 20 МП]

".... Похоже, что большинство пассивов либо увеличивают вещи на десятичные дроби, либо каждые 10 уровней. Как только я достигну 10-го уровня в [медитации], бонусы должны быть увеличены..... Кроме того, мне нужно быть осторожным и помнить, что такое пассивный импульс и что такое базовый стат. Мои расчёты могут пойти не так, если я забуду об этом.....".

Принимая это во внимание, я сделал пересмотренный статус без пассивных повышений.

[Имя: Тендо Акира] [Название: Геймер]

[Уровень: 1] [Опыт: 25.00%]

[HP: 130/130] [MP: 130/130] [SP: 130/130]

[STR: 14] [VIT: 13] [AGI: 12] [INT: 13] [WIS: 12] [PER: 10] [LUC: 10]

[Статистика Очков: 0]

[Деньги: $ 100]

- 14 показателей за один день.... чуть меньше трех уровней....Я повернулся к настенным часам и заметил, что было только начало девятого.

Я откинулся в позе лотоса с безмятежной улыбкой на лице.

-Я собираюсь стать таким чертовски сильным.....".

http://tl.rulate.ru/book/35714/778158