

"... Что за чертовщина..."Я посмотрел на [водяного дракона маны] передо мной, который в настоящее время обвивал своё массивное тело вокруг моего собственного, прижимаясь лицом к моей щеке, как щенок, который давно не видел своего хозяина.

«Так э-э... Я не планировал создавать себе компаньона. Я даже не знал, что могу создать компаньона только с помощью маны... разве сотворение жизни не относится к тому тому, что может сделать только Бог?» Я был странно озадачен, но все же мог думать с абсолютной ясностью.

Какая-то часть меня думала, что это может быть [разум геймера] или [медитация], но другая, более первобытная часть меня просто чувствовала себя непринуждённо.

«В любом случае, давай узнаем о тебе больше, ладно?», Я открыл статус водяного дракона, отметив, что я действительно могу разместить его очки характеристики на своей странице [статус].

[Водяной Дракон Маны] [Титул: Рождённый из Маны]

[Раса]: [Существо из Маны]

[Уровень: 1] [Опыт: 00.00%]

[HP: 200/200] [MP: 1000/1000] [SP: 200/200]

[STR: 20] [VIT: 20] [AGI: 40] [INT: 100] [WIS: 10] [PER: 1] [LUC: 10]

[Очки системы: 0]

[Описание: существо, созданное из маны. Показывает огромную креативность и дизайн конструкции маны, но явное отсутствие знаний и контроля отражается в конечном результате. Учитывая форму водяного дракона, конструкция имеет врождённое [родство к воде], а также врождённое [родство к Мане]. Он обладает навыками [сердце водной маны], позволяющими ему укрепляться и исцеляться с помощью приписываемых воде навыков. Он также обладает навыком [манипуляции водой], позволяющим ему создавать конструкции из воды.]

Стиль всего сообщения было приятным штрихом, который я должен был признать. Но из описаний небольшой информационной свалки я случайно добился успеха в создании новой формы жизни, которое полностью состоит из маны.

«Это [Водяной Дракон Маны]... Я сам хотел получить навык [манипуляции водой], однако это, возможно, не так уж и плохо...» теперь, когда я понял, что могу создать жизнь из маны, возможности были безграничны.

Я сам был игроком одиночкой, который сосредотачивался на массивном магическом одиночном уроне в дополнение к самодостаточной способности регенерации здоровья, обозначающей столь же массивную жизненную силу, которую содержало моё тело. Несмотря на то, что казалось, что я добиваюсь успеха во всех таких вещах, как гринд и бои с боссами, явное отсутствие разнообразия в моих способностях позволяло другим более умным и хитрым противниками довольно легко противостоять мне.

Если я отпущу врага, который знает все мои способности, то нет никакой гарантии, что он не придёт за мной в будущем. И если я буду придерживаться линейной модели роста, они, очевидно, смогут придумать контрмеры, направленные на мои слабые места.

«Создание существ из маны... это определённо даст мне преимущество в битве, когда я не могу полагаться на других...»

[Компаньоны] или [домашние животные] не были чуждыми понятиями для игр. Вообще говоря, это были прирученные или выведенные монстры, которые следовали приказам игрока. Они чаще всего ценились в битве за свои поддерживающие способности, однако высокоуровневые [домашние животные] были теми, кто мог нанести огромный урон поверх своих поддерживающих навыков.

Кроме того, питомцу было легче повысить уровень, что позволяло ему быстрее расти, чем игроку, а это означало, что с ними можно было гораздо более уверенно бросать вызов квестам и рейдам более высокого уровня.

«Поиски того, как работают навыки в стиле манипуляции, могут быть пока отложены. Если я смогу поднять уровень своей [Манипуляции маны], я определённо смогу создать лучших и более мощных существ из маны, которые могут сражаться за меня во время сражений... Поскольку нанесение урона и защита на самом деле не проблема, я думаю, что существа, которые могут принять несколько ударов и увеличить мою силу, придутся кстати...» несколько образов в моем сознании медленно начали формироваться. И тут когда я шёл к своей квартире, моё внимание было разделено надвое и одна часть была полностью во внимании звуков, которые я уже слышал ранее.

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

[День! [Манипуляция Маной] повысилась!]

"Скил [Манипуляция Маной] повысился на 10 уровней! Что за чертовщина!?", вид почти дюжины уведомлений, шокировал меня, потому что я знал, как трудно было повысить уровень навыка после 25-го уровня. Резкое увеличение требуемых очков опыта было огромным, и я не сомневался, что оно будет увеличиваться и дальше по мере того, как моё мастерство будет расти.

Кроме того....

[День! Благодаря непрерывным действиям был создан новый навык! Благодаря постоянной циркуляции маны из внутреннего источника внутри пользователя во внешнюю среду был

создан новый навык [Мана-Создание]. Это навык, который позволяет пользователя создавать живых существ из маны. Идя против естественного потока маны, он создаёт хаос вне порядка, вдыхая жизнь в неживое, а возможно и в пустоту.]

[Мана-Создание (Пассивная / Активная)]

[Уровень: 2] [Опыт 99,99%]

[Навык, который отражает невероятный уровень манипуляции маной. Неосознанно затронутое царство богов - это уровень, которого большинство никогда не достигнет в своей жизни. Навык позволяет обратить вспять поток маны в мире, порождая хаос из порядка. Было бы более точным назвать это [манипуляцией маной наоборот], поскольку она меняет то, как все возвращается к Мане, когда оно умирает. Все возвращается к естественному течению мира. Этот навык, разрушает этот поток].

[Пассивно увеличивается PER на 10%]

[Активно увеличивается PER на 30%]

[Может вдохнуть жизнь в неживое, привести хаос к порядку, создать что-то из пустоты].

[Последовательное использование может привести к снижению или увеличению репутации с ???]

«... Святой мамоеб! Это что-то, черт возьми, новенькое! [Мана-Создание] или, как я мне больше нравилось называть это [манипуляция Маной наоборот] было, безусловно, самым мощным навыком, который я получил до сих пор.

[Манипуляция Маной] определённо была ключевым атрибутом в создании моих навыков.

«Я могу идти против естественного порядка вещей... и я все ещё только [двукрылый Ангел]...» то, что я все ещё был внизу лестницы, когда дело доходило до ангельской иерархии, было определённо чем-то, что нужно было изменить, хотя прямо сейчас об этом не могло быть и речи.

«Сначала глянем, что у меня ещё есть. Из того, что я видел ранее, это было не так впечатляюще, как [манипуляция манной наоборот], но все же не так бесполезно.»

[День! [Медитация] повысилась!]

[День! [Медитация] повысилась!]

[День! [Медитация] повысилась!]

[День! [Телекинез] повысился!]

[День! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык. Благодаря непрерывному внутреннему манипулированию маной был создан новый навык [внутренняя манипуляция Маной]. Это даёт умение манипулировать маной внутри тела].

[Внутренняя Манипуляция Маной (Пассивная)]

[Уровень: 1] [Опыт: 55.29%]

[Навык, который отражает мастерство внутреннего манипулирования маной. Слово внутреннее отражает тот факт, что оно формируется внутри тела. Более высокий уровень внутренних манипуляций с маной увеличивает эффективность, с которой произносятся все заклинания, увеличивая естественное родство тела с маной].

[Пассивно снижает стоимость заклинания на 0,1%]

[Пассивно увеличивает сопротивление магии на 0,1%]

[Пассивно уменьшает урон вражеской магии на 0,1%]

[Динь! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык. Из-за непрерывной ??? новый навык ??? был создан! Это позволяет пользователю ???]

[??? (???/???)]

[Уровень: ?] [Опыт: ?]

[??]

[???

[???

[???

«... Это не похоже на читерский навык или что-то в этом роде...» Я сказал это, с пустым выражением лица и закрыл этот экран, отбросив любую мысль об этом на задворки моего разума.

Сейчас мне действительно не нужен был новый навык, учитывая количество навыков, которые я должен был прокачать, теперь, когда у меня был [Водяной Дракон Маны], который нужно прокачать и все такое.

То, что мне было нужно, - это поднять мои другие навыки на более высокий уровень.

Я должен был повысить уровень своих навыков в стиле манипуляции, а также навыки в стиле меча, чтобы подготовиться к необходимости сражению в ближнем бою. Мои другие навыки, такие как [Аура света] и [медитация], также крайне полезны, особенно учитывая их активные и пассивные бонусы.

[Крылья света] и [Манипуляция Тоуки] также были очень полезны, особенно в боях. Скорость всегда была необходима, чтобы быстро убежать или просто напасть на противника, в то время как [манипуляция тоуки] увеличивала все физические способности.

У меня было ощущение, что в [манипуляции Тоуки] было нечто большее, чем то, что было на видном месте, но я собираюсь приберечь этот навык напоследок, когда мои другие навыки значительно апнутся.

«В любом случае, я создам ещё одно существо из маны, когда вернусь домой, и оставлю его с [Водяным Драконом Маны], когда пойду в школу. Они могут присматривать за Асией, давая мне душевное спокойствие, по крайней мере, на некоторое время...» В конце концов, я завернул за угол и поднялся по лестнице, чтобы добраться до своей квартиры.

<http://tl.rulate.ru/book/35691/783223>