

Син Е просто отдохнул утром, прежде чем сразу же улететь за границу. Он хотел передать всю свою работу помощнику, чтобы сосредоточиться на младшем брате. Чтобы подписать контракт, он должен был пойти лично.

Он уже вышел из того возраста, когда юнцам позволено своевольничать когда у них случаются проблемы или депрессия. Даже если бы небо рухнуло на следующий день, сегодняшние дела должны быть завершены.

У международной корпорации слишком много интересов на кону, поэтому он не мог позволить себе передышку.

Син Е поспал несколько часов в самолете, прежде чем отправиться прямо в компанию. Он использовал четыре дня, чтобы разобраться со своими делами за границей, и вернулся в Китай как раз перед семидневным крайним сроком.

Он вернулся домой и лег на кровать. До назначенного времени оставалось еще несколько часов, и ему нужно было немного поспать.

Даже не нуждаясь в будильнике, Син Е открыл глаза ровно в 1:29. Экран телефона стал черно-белым с подсказкой: «Вы хотите войти в игру?» Син Е нажал: «Enter».

С тех пор как он ушел, в черно-белом пространстве ничего не изменилось. Первое, что сделал Син Е, когда вошел, - схватил зеркало.

Поверхность зеркала засветилась, когда раздался ворчливый голос: - Я должен был оставаться здесь один на семь дней.

Син Е проигнорировал его и повернулся к черно-белому кубику Рубика:

- Мы теперь отправляемся в следующий мир?

Черно-белый кубик Рубика завращался, и сказал:

- В мире ближнего боя будет случайное число от 6 до 10 человек. Победителей может быть, как десять, так и ноль. В мире ближнего боя от игрока зависит, хочет ли он действовать самостоятельно или объединиться с другими игроками. Однако вы можете объединиться только с людьми из того же лагеря, что и вы. Теперь мы случайным образом выберем количество игроков в вашей игре.

Кубик Рубика произвольно закрутился и через минуту остановился, обращаясь к Син Е:

- Поздравляю, игрок! На этот раз тебе повезло не так уж плохо. В мире ближнего боя будет семь игроков, четверо из лагеря за судьбу и трое из противоположного лагеря. У игрока X8205 наконец-то будет команда!

Син Е был далеко не так взволнован, как черно-белый кубик Рубика. В мире, похожем на мир ближнего боя типа королевская битва, чем меньше игроков, тем лучше. Никому нельзя доверять в этом мире. В последний момент даже ваши собственные товарищи по команде могут предать вас и вырвать все награды для себя.

- Почему люди хотят играть в эти игры? - спросил Син Е: - Что произойдет, если вы нажмете «Нет» вместо «Enter» в приглашении?

Он играл в игры, чтобы выяснить причину смерти своего младшего брата, но как насчет других игроков?

- Как только игрок входит в игру, он не может уйти, пока не очистит уровень. Если они выберут «Нет», система автоматически предположит, что игрок отказался от «вызова судьбе» и отказался от своей собственной «судьбы», которая, таким образом, будет прекращена, - объяснил черно-белый кубик Рубика. - Однако, мы обычно не напоминаем игрокам об этом. В конце концов, каждый имеет право отказаться от своей собственной жизни.

На поверхности куба образовался узор улыбки, в котором ясно читалась знакомая злоба.

Это было нацелено на всех игроков, а не только на одного Син Е. Черно-белый кубик Рубика представлял собой систему. Это не повредит игрокам, но и не поможет им. Он просто возвышался над ними, злобно наблюдая за отчаянной борьбой игроков.

- А что будет, если ты выиграешь? - снова спросила Син Е.

Черно-белый кубик Рубика: - Победа означает: «победить судьбу» и, естественно, означает стать победителем в жизни. Поскольку этот игрок попросил, я дам дружеский совет. После превышения 50 000 очков вы можете стать игроком высокого уровня, а избыточные очки можно продавать в соотношении 1:100 очков к юаню. Другими словами, если игрок имеет 100 000 очков, то после вычета базовых 50 000 у него будет пять миллионов юаней. Награды за очистку игры щедры за пределами воображения любого игрока, но они узнают об этом только тогда, когда доберутся туда.

Так что на самом деле все было именно так. Этот мир не был ограничен законами, поэтому игроки могли атаковать друг друга за очки, и эти очки можно было обменять на реальные юани...

Похоже, этот мир рукопашной схватки будет еще более беспокойным, чем он думал.

- У игрока есть еще какие-нибудь вопросы? Это единственный шанс игрока получить подробные объяснения. Следующий шанс для игрока получить объяснение это когда он наберет 50 000 очков и станет игроком высокого уровня, - на этот раз тон черно-белого кубика Рубика был очень вежливым.

- Смогут ли игроки узнать друг друга? - это был самый главный вопрос Син Е.

В первом мире все трое его противников не только знали, что он был игроком, но и знали, до некоторой степени, его планы и действия. Для сравнения, ему даже не сказали, кто они такие. Это действительно было довольно хлопотно.

- Нет, - сказал черно-белый кубик Рубика. - Если это современный мир, ваш телефон изменит цвет, а если нет, то он превратится в прозрачный браслет. Однако, когда кто-то использует QR-код, его телефон вернется в нормальное состояние, что сделает его хорошей возможностью найти других игроков.

- Я понимаю. Теперь мы можем войти в новый мир.

Кубик Рубика сгенерировал еще один QR-код. Син Е просмотрел его и получил следующую информацию:

Тип Игры: Поиск Кампуса

Роль Игрока: Обычный Студент

Количество игроков: 4 из лагеря следующего судьбе и 3 из противоположного лагеря.

Условие победы: найдите все предметы, необходимые для миссии, и доставьте их назначенному NPC. Тот, кто передаст необходимые предметы NPC, выигрывает. Если вы умрете, сдадитесь, не сможете найти какие-либо предметы или ваши предметы будут украдены, вы проиграете.

Награды и штрафы: каждый выигравший игрок получит 100 очков, в то время как у проигравших будут вычтены 50% от их существующих очков. Победители получают возможность случайным образом нарисовать специальный QR-код.

Победитель выигрывает только 100 очков, тогда как у проигравшего будет вычтено 50%, поэтому чем больше очков у вас было, тем выше риск. Игроки, набравшие всего 200 очков, такие как Син Е, не должны были бы сильно беспокоиться о потере.

Раньше зеркало говорило, что в мире ближнего боя можно украсть очки у других игроков, но тогда будет ограничение в 1000 очков. Однако ограничение в 1000 пунктов, похоже, не относилось к проигрышу.

Так это действительно было похоже на судьбу, да? Вы ничего не выиграете от победы, но цена проигрыша была слишком велика, чтобы вынести ее.

Син Е сунул зеркало в карман и кивнул черно-белому кубику Рубика:

- Я хочу войти в игровой мир.

Черно-белый кубик Рубика рассмеялся:

- Желаю игроку удачи.

Знакомое головокружение охватило Син Е, когда он внезапно обнаружил себя внутри школы, лежащим на парте и спящим.

Син Е молча встал и бессознательно потер грудь. Его грудь была плоской, он не носил юбки, и у него был кадык - знакомое мужское тело позволило ему вздохнуть с облегчением. Затем он пролистал книгу на столе, это был учебник для 11 класса.

Сейчас в классе государственной школы могло быть до сорока человек, но здесь было только тридцать мест. Все студенты мужского пола были одеты в форменные рубашки и брюки, в то время как женщины носили то же самое, но брюки были заменены юбкой длиной до колен.

Было лето, так что это место, вероятно, было частной школой. Содержание учебника 11-го класса было похоже на то, что было на самом деле, и было помечено именем Син Е, что означало, что его имя не должно было измениться.

Быстро выяснив его основную цитату, Син Е не спешил проверять информацию на своем телефоне. Черный смартфон был спрятан в его школьной парте, но, согласно кубику Рубика, использование его заставило бы телефон изменить цвет и раскрыть его личность как игрока.

Конечно, он мог бы использовать свой стол, чтобы спрятать его, или пойти в туалет, чтобы проверить, но Син Е не двинулся. Он решил сначала понаблюдать за своими одноклассниками.

Там было 7 игроков и 28 студентов. Эти семеро не обязательно должны быть в этом классе, и вполне возможно, что они могут быть учителями или школьным персоналом. Однако это не означало, что в этом классе не было абсолютно никаких игроков. Син Е огляделся и увидел трех студентов, которые, опустив головы, тайно пользовались своими телефонами. Он быстро запомнил их лица.

- Син Е! - учительница вдруг сердито взревела: - Ты что, уже все это выучил, спал на уроке и оглядывался по сторонам, как только просыпался?! Иди сюда и реши этот пример!

Син Е встал. Это был урок английского языка, и вопрос учительницы был очень прост, так что он знал ответ с первого взгляда.

Однако большая борода была нарисована на рисунке на обложке учебника со словами: "В следующий раз я должен быть первым снизу!" - нацарапано было большими буквами. Кроме

того, он спал в классе, и учителке он явно не нравился...

Со всеми этими вещами было очевидно, что он был плохим учеником.

- Я ничего не слышал и не могу решить, - прямо сказал Син Е.

- Раз ты его не слышал, значит, и слышать не хочешь! Выйди наружу и встань у двери! - сердито сказала учительница английского.

Син Е лениво вышел с учебником английского языка, открыто обводя взглядом студентов в комнате. Большинство студентов насмеялись над ним, но между тремя студентами, смотревшими на свои телефоны ранее, двое из них не поднимали головы, все еще сосредоточенные на своих телефонах, в то время как последний открыто смотрел на него.

Все они были весьма подозрительны.

Син Е взял свою книгу и вышел в пустой коридор. Прежде чем открыть учебник и открыть спрятанный внутри телефон, он убедился, что никто не следит за коридором. Прикрывшись книгой, он включил телефон.

На этот раз никакого повествования не последовало. Он нажал на кнопку «История фона», и на экране телефона появились строки текста.

Предыстория истории: в частной китайской школе-интернате для старшеклассников существовало семь невероятных легенд.

Во-первых, в 12 часов вечера лестница в женскую спальню должна была превращаться из 12 ступенек в 13.

Во-вторых, если кто-то ходил вокруг после наступления сумерек, то всегда кто-то смотрел сзади.

В-третьих, каждую ночь перед новолунием по школе пробегал юноша с нечеловеческой головой.

В-четвертых, время от времени брошенное пианино в музыкальной комнате играло само по себе.

В-пятых, когда студенты в комнате 404 общежития просыпались, они обнаруживали, что их ногти запеклись в грязи.

В-шестых, картина Моны Лизы, висевшая в коридоре, иногда плакала.

Седьмая, почему мне показалось, что кто-то просто похлопал меня по плечу?

Ты, ты знаешь почему?! О да, есть люди, которые знают. С помощью вашего специального реквизита найдите его/ее / это, и вы узнаете правду.

На этом введение заканчивается. То, что вам нужно найти, не будет сказано, и не ясно, является ли миссия NPC мужчиной, женщиной, молодым или старым - они могут даже не быть людьми!

Син Е глубоко вздохнул и достал маленькое зеркальце из кармана рубашки. Он показал ему свой телефон и спросил:

- Есть какие-нибудь зацепки?

Зеркало боялось, что кто-нибудь услышит его, и молчало. Вместо этого на поверхности зеркала появились строчки: «Каждый мир рождается с нуля, поэтому не будет двух копий одного и того же мира. Однако у меня также была миссия типа «поиск». В то время я просто случайно сорвал несколько цветов вдоль дороги, чтобы подарить плачущей девушке, и она сказала, что я нашел нужный предмет».

- ... - Син Е.

Зеркало продолжило писать: «Эта игра была действительно легкой. Я даже ничего не знал о мировом заговоре и получил 5000 очков».

Син Е потерял дар речи.

Конечно же, игроки следующие за судьбой действительно имели потрясающие удачу!

добавка от автора:

Син Е: Это все неважно, пока пол мужской, любая трудность это не трудность.

Зеркало: Вот жулик.... Кто это был, кто разыграл трюк с женской одеждой в прошлом мире!!

<http://tl.rulate.ru/book/35640/1042877>