

- Пожалуйста, не думайте, что система дискриминирует вас из-за жестких правил в отношении игроков лагеря против судьбы в первой игре. Мое предложение было справедливым и отвечало вашим интересам. Противники, которых вы встречали в мире новичков, были новичками, которые никогда не побеждали и не имели особых способностей. В мире «Ближнего боя Королевской битвы» все игроки будут с 200-50000 очками, и с вашим значением удачи вы определенно столкнетесь с игроком с высокими очками. Без специального QR-кода вам будет очень трудно выиграть, поэтому я дам вам еще один шанс, - очень искренне сказал черно-белый кубик Рубика.

Син Е кивнул: - Я понимаю. Наверное, прошло уже десять секунд, но я все равно выбираю зеркало.

Черно-белый куб завращался, когда на стороне куба, обращенной к Син Е, образовался большой смайлик:

- Поздравляю игрока с выбором самой хлопотной опоры. Зеркало будет доставлено в ближайшее время.

С этими словами на книжной полке Син Е появилась новая карточка с QR-кодом.

Браслет уже превратился обратно в телефон, который Син Е использовал для сканирования кода.

С день-день! - QR-код исчез, и в руке Син Е появилось складное косметическое зеркало.

В телефоне появилось описание зеркала: это зеркало, которое нельзя перенести в реальный мир. Оно может обладать особыми способностями, но они могут быть использованы только в том случае, если зеркало согласуется с его владельцем. У него может быть имя, но он скажет его только в том случае, если он заинтересован в владельце. После разрыва со своим статусом опоры миссии он теперь может говорить, но действительно ли он заговорит, зависит от его настроения. Короче говоря, это трудное в использовании зеркало, вы даже не можете использовать его, чтобы посмотреть на себя, не проверив его настроение.

Общая оценка: 0,5 из 5ти звезд. Просто чуточку лучше, чем просто мусор.

Такая оценка была... действительно плохой.

Син Е открыл зеркало и обнаружил, что оно было абсолютно черным. Он постучал по зеркалу:

- Эй, просыпайся давай, ты больше не квестовый реквизит.

Зеркало засветилось, но по-прежнему не отражало лица Син Е. Это была просто белая поверхность.

Зеркало задрожало и заговорило: - Зачем я здесь?

Его голос звучал очень молодо, четко и чисто.

- Ты моя награда за полное завершение сюжета, - сказал Син Е. - Тебе больше не придется быть под контролем системы.

Голос зеркала стал обиженным:

- Вознаграждение за полное завершение сюжета... значит, система уже считает меня просто реквизитом?

- Нет, она позволила мне выбрать только один вариант между реквизитом миссии и специальным QR-кодом, поэтому я выбрал тебя.

В зеркале послышался очень сердитый голос:

- Ты что, дурак? Ты не можешь войти в боевой мир без особых способностей! Мои очки равны нулю, я не могу использовать свои стартовые навыки, и все мои специальные QR-коды были отобраны системой! Я ничем не могу тебе помочь!

Син Е было все равно. - Я и не ожидал, что ты мне поможешь.

Он просто не мог стоять в стороне и беспомощно наблюдать, как его собрата-человека запечатавают в игре, управляют им, как реквизитом. Конечно, главная причина, по которой он это сделал, заключалась в том, что он знал, насколько добрым было зеркало, поэтому, когда он услышал, как зеркало сердито говорит за него, Син Е понял, что сделал правильный выбор.

Из-за его значения удачи, он не знал, какой специальный QR-код он получит. Кроме того, если у него есть шанс спасти кого-то, почему бы ему не сделать это?

Когда он увидел, что зеркало все еще задыхается от ярости, Син Е задумался на несколько мгновений, прежде чем решил сделать зеркало полезным:

- Что такое специальный QR-код?

- Это QR-код с особой способностью, но это только одноразовый предмет. Вы можете использовать его после сканирования, ответило Зеркало. - Если вы сканируете QR-код, вы должны использовать его, или он исчезнет. Кроме того, прежде чем сканировать QR-код, никто не знает, что это за способность.

- Какого рода способности?

Зеркало ответило:

- Вещи в книгах и картинах, в основном все способности, о которых может думать человек, все они возможны. Есть атакующие способности, защитные способности, вспомогательные способности, чит-способности и ловушки\*, буквально все.

(\* ловушки - это в смысле отрицательные свойства для героя, а не дебафф для противника)

- Неужели это так? Тогда теперь я могу быть спокоен, - сказал Син Е - Как ты думаешь, насколько велика вероятность того, что я возьму карту-ловушку?

Зеркало: - Я, я не уверено. Я почти никогда не вытаскивало такого рода QR-код.

Почти?

- Я думаю, что мои шансы равны 100%, - небрежно сказал Син Е, - С моей удачей я хочу бежать, как только услышу слово «ничья».

Он открыл свой телефон и увидел, что колонка начальных навыков была разблокирована, поэтому он постучал по ней, чтобы посмотреть.

Впечатление глаз (разблокирована): основной навык, каждое использование стоит пятидесяти очков. Может запомнить половину всего, что вы видите.

Перерисовка пера (разблокирована): основной навык, каждое использование стоит 50 очков. Позволяет пользователю рисовать то, что он видел, и дает ему половину мощности оригинала.

Примечание: начальные навыки формируются в соответствии с личными способностями игрока и не зависят от его удачи. Это установленные способности.

Так вот что значит «начальные навыки». Похоже, это связано с тем, как он вошел в игру. В то время Син Е вспомнил QR-код, который он видел во сне, и перерисовал его. Система, вероятно, использовала эти данные, чтобы определить его способности.

Отложив пока глаз в сторону, перерисовка пера была бы очень полезным навыком. Сейчас у него не было никаких QR-кодов. Если бы он мог увидеть чей-то QR-код и нарисовать его, он мог бы использовать его с половинным эффектом.

Однако для этого требовалось 50 баллов за каждое использование. Если бы он просто полностью полагался на свою память и не использовал слепок глазомера, он мог бы использовать перерисовывающую ручку три раза и оставить последние 50 пунктов. Он не мог позволить своим очкам упасть до нуля.

Подумав некоторое время, Син Е спросил: - Должны быть и другие способы получить QR-коды, верно? Ранее ты говорил, что если тебе повезет, то ты сможешь найти QR-код в игре.

- Да, в каждом уголке мира Ближнего боя есть шанс найти спрятанный QR-код, - сказала зеркало, - Просто сфотографируй его с помощью телефона, когда найдешь, и он твой. Никогда не будет одного и того же QR-кода на двух разных телефонах.

Первый пришел, первый обслужен.

- Тогда как насчет очков? - снова спросил Син Е. Для него очки были очень важны. - Ты получаешь очки только тогда, когда выигрываешь?

Зеркало: - Как может быть достаточно 100 очков, выигранных за игру, ты должен думать о том, как получить очки в мире Ближнего боя. Ты можешь отнять их у других игроков или получить их от завершения побочных миссий. В мире новичков есть правило защиты новичков, поэтому очки игрока не могут быть взяты, иначе вы получили бы половину всех их очков.

- Получу ли я половину очков независимо от того, кого я победил?

- Мир ближнего боя имеет предел в 1000 очков. Даже если у твоего противника есть 50 000 очков, и ты победишь их, ты получишь только 1000 очков, - зеркало подробно объяснило Син Е:

- Миры более высокого уровня отличаются друг от друга и в них можно попасть только тогда, когда ты накопил более 50 000 очков. Если у тебя меньше 200 очков, тебе придется вернуться в мир новичков. Ты не можешь использовать свой QR-код и просто застрял бы там на всю жизнь.

- Выходит, ты действительно очень полезная штука, а? - Син Е снова похвалил зеркало. - Система не стала бы объяснять мне все так подробно. Спасибо.

- Я, я просто боюсь, что ты умрешь, и я снова превращусь в бутафорию! - зеркало запиналось от его слов...

- Конечно, - Син Е засмеялся и продолжал спрашивать: - Как тебя зовут? Как ты выглядишь?

В зеркале внезапно воцарилась тишина.

- Почему ты не хочешь мне сказать? - Син Е потряс зеркалом. - Я могу помочь тебе увидеть твоё состояние в реальном мире.

Тогда он мог бы использовать это, чтобы увидеть, действительно ли его младший брат, Син Шуо, был мертв или жив.

Но зеркало по-прежнему отказывалось отвечать.

Син Е знал, что у зеркала была трудная личность, но даже если бы его личность была хуже, он все равно не отказался бы от шанса узнать, как он и его семья проживают в реальном мире, верно? Может быть, система не хотела, чтобы он узнал истинную личность зеркала, и насильно остановила его?

Син Е попытался спросить еще два раза, когда из черно-белого кубика Рубика внезапно прозвучал сигнал тревоги:

- Дидиди, ваш уровень близости с зеркалом недостаточно высок и не достиг необходимой степени взаимного доверия, чтобы обмениваться информацией с реальным миром. Пожалуйста, попробуйте еще раз, когда ваши точки близости достигнут 20.

- Каковы наши текущие точки близости и как мы можем их поднять? - спросил Син Е.

- В настоящее время у вас есть 5 точек близости. Они могут быть увеличены с помощью взаимодействия игрока и реквизита или развития более благоприятных чувств друг к другу, - ответил черно-белый кубик Рубика.

Их благосклонные чувства слишком низки?

Син Е знал, что он был тем, кто очень крепко оберегал свое сердце. В его мире были только его младший брат и незнакомцы, причем незнакомцы делились на полезных, вредных и бесполезных. У него не было особых чувств к зеркалу - для него он был просто полезным незнакомцем.

Значит, ему нужно было попытаться полюбить зеркало, а также заставить зеркало развить благоприятные чувства к нему?

Это казалось даже сложнее, чем победить в игре. Син Е чувствовал, что он давно потерял способность заботиться о ком-то.

Он поправил свое настроение и спросил: - Когда следующая игра?

- Через неделю, - сказал Кубик Рубика, - Мы всегда даем игрокам передышку. Хотя время в игровом мире не тратит время реального мира, сознание игрока все еще нуждается в перерыве.

- Я хочу вернуться в реальный мир.

Черно-белый кубик Рубика: - Хорошо, увидимся через десять дней. На вашем телефоне появится уведомление.

И снова мир закружился, когда Син Е был разбит на QR-код. Когда он пришел в себя, то

обнаружил, что снова находится в похоронном зале. Было 1:30 ночи, он все еще держал в руке ручку и QR-код, который нарисовал на блокноте перед собой.

Син Е оторвал страницу и бросил ее в жаровню в погребальном зале, глядя на лицо своего младшего брата.

...Рано утром следующего дня он связался с ответственным за похоронное бюро и отменил похороны. Вместо этого он нашел холодный склад и приказал, чтобы тело Син Шуо было глубоко заморожено.

Полиция и больница советовали ему прекратить расследование, но в сердце Син Е уже теплилась надежда.

Может быть... он мог бы найти шанс спасти своего младшего брата из игрового мира. Хотя возвращение мертвых к жизни звучало немного ненаучно, это было все, что он мог сделать прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/35640/1024464>