

Половина команд для четверти финала определилась: Рассеянный Дух, Династия Королей, Отроки Сияния и Саламандры. Ни один из отрядов не обманул ожиданий, но пока самая захватывающая битва была за Саламандрами, которые победили команду Голдвил. Несмотря на все свои надежды, перед началом соревнования, манрасцам теперь оставалось лишь вернуться домой. Ван Чжэна же уже можно было называть убийцей сеяных команд! Начав ещё с квалификационного тура, он выкинул сразу несколько таких отряда и подтвердил свой титул Короля Высшей Академии X. Более того, именно Саламандры показали наибольший рост с начала турнира. Под его руководством талантливые ребята доросли до уровня, когда стали представлять угрозу уже и по одиночке.

В пятом матче Рыцари Розы, Щита и Клинка встретились с Лучезарными из Версаля.

Будучи капитаном самой популярной команды принимающей стороны на этом турнире, Линь Фэн привёл своих рыцарей в четвертьфинал победой, как по учебнику. Разница в силе стала очевидна с первой же минуты. Не доведя ситуацию до командного противостояния, Рыцари Розы, Щита и Клинка выиграли матч со счётом три-ноль. При этом сам Линь Фэн не принял участия в дуэлях. Как никак кроме него в их команде имелось ещё два бойца земного ранга и один из них даже достиг второй ступени.

Таким образом, Рыцари уже в одной шестнадцатой продемонстрировали силу, которой было достаточно, чтобы их следующие оппоненты очень сильно занервничали ещё до начала встречи с ними.

Следующими встретились команды Абсолютный Ноль и Огненные Медведи.

В принципе, это с самого начало обещало стать противостоянием между равными, однако какого-то особого напряжения и атмосферы недружелюбия не чувствовалось. Участники со стороны обеих команды оказались старыми знакомыми.

Федерация Ледяных Облаков и Федерация Большой Медведицы являлись устоявшимися союзниками, а при нынешней конкурентной борьбе в Коалиции Млечного Пути, старый друг, считался лучше новых друг - отношения между такими странами становились лишь крепче. Это, несомненно, влияло и на обмен опытом между курсантами военных училищ. Именно поэтому два этих отряда хорошо знали друг друга.

Сила команд была примерно на одном уровне, потому победы в сольных сражениях достались весьма сложным путём. Преимущество в одно очко получила команда Абсолютный Ноль, тем не менее, для Огненный Медведей было ещё не все кончено, из-за чего никто не показал своего недовольства.

На самом деле, Медведи с самого начала подготовились к подобному результату и сделали ставку именно на командное сражение.

Абсолютный Ноль против Огненный Медведей:

Расти (Жнец) против Кабилы (Возмездие).

Каппа (Ледяной Взгляд) против Лу Яня (Светило).

Беверли (Щит Дракона) против Хьюмета (Лик Медведя).

Ай Чжэнъян (Закат) против Кайла (Небесный Медведь).

Ай Вэнь (Ледяная Птица) против Билла Росса (Глаза Сокола).

Почти все капитаны команд на SIG в этом году являлись ключевыми выращенными воинами либо целой страны, либо большого клана – эти люди отличались от обычных бойцов, в будущем они все должны будут стать верхушкой правящей элиты. И Ай Чжэньян как раз относился к этому сорту участников.

Будучи в прошлом «непослушным ребёнком» клана Ай, он стал одним из лучших среди ровесников в своей семье, так что его путь сюда также был вполне выдающимся.

Талантливый красавец, с холодными и резкими чертами лица... Разумеется индекс его привлекательности был на высоте, он вошёл в тройку лидеров SIG среди парней в этом плане, из-за чего болельщиков у него было больше, чем у оппонента. Всё-таки для асланских девушек красота значит многое.

По силе участников, Огненные Медведи действительно очень походили на своих противников, их командир также не уступал Ай Чжэньяну, а на этом этапе SIG победа и впрямь решается в противостоянии капитанов. Не имея вторую ступень земного ранг можно и не рассчитывать пройти дальше.

Кайл и Ай Чжэньян не впервые скрестили свои оружия. Бой шёл с переменным успехом для обеих сторон, и оба показывали явный энтузиазм. На других линиях счёт получился равный, однако в конечном счёте Ай Чжэньян показал превосходящее мастерство и одолел Кайла, что и определило победителя встречи.

В конце концов, в четвертьфинал прошла команда Абсолютный Ноль.

Зрелище прошло вполне оживлённо, тем не менее, если оценивать по «крутости», данная встреча оказалась самой слабой в сравнении с пятью предыдущими. Команда Абсолютный Ноль совсем не показала каких-либо особенных припрятанных козырей: может ли это быть доказательством того, что команды с самого начала имели некоторые договорённости между собой?

Кайл принял своё поражение с полным спокойствием. Между двумя федерациями проходило множество состязаний и потому он прекрасно знал все свои плюсы и минусы перед Ай Чжэньянем. Они приложили все усилия, но их противники действительно были немного сильнее.

Больше его выбила из колеи критика после матча со стороны оргкомитета: SIG должен олицетворять боевой дух солдат! Хорошо знаю противника – это не повод «не жертвовать собой» ради достижения победы! Даже, если есть большая разница в силе, сдаться – значит оскорбить гордость воинов!

Однако данные слова оказались только прелюдией. После выступили представители Леосфинкса. Они раскритиковали организаторов SIG за непоследовательность. Цинь Нача умер по непредвиденным обстоятельствам во время квалификационного тура, тем не менее, это стало «достижением того, к чему стремился». Он до самого конца отстаивал честь солдата и не посрамил свою военную форму! Тем не менее, организаторы SIG всё равно изменили правила после этого, и превратили битву металла и крови в банальное шоу! Что такое SIG? Может стоит перестать называть их военными играми и оставить только последнее слово?

После этого оргкомитет перешёл к самоанализу: SIG впервые достигли такого большого размаха и потому им не хватило опыта. Им не следовало забывать о главной сути всего

происходящего из-за смертей среди участников. Если они испугаются здесь, то что смогут сделать на настоящих полях сражений?! Поэтому после одной шестнадцатой правила проведения боёв снова изменяться!

Одновременно с этим оргкомитет выразил надежду, что в следующих двух матчах солдаты будут сражаться так, как от них этого требуется. Быть воином – это показывать свой боевой дух! Сражение для виду недопустимо! SIG – это не место для театральных постановок!

Таким образом команда Абсолютный Ноль также попала под удар и ребята почувствовали себя без вины обвинёнными, но представители Федерации Ледяных Облаков не стали их защищать, а значит, очевидно, здесь не всё так просто, как кажется. Да и чего тут скажешь, когда оргкомитет в итоге перешёл к самокритике. Федерация Ледяных Облаков и без этого никогда не славилась какой-либо агрессивностью, а тут лишние слова могли лишь усугубить их положение.

Но, как бы там ни было, слова оргкомитета не могли повлиять на ход следующей встречи, так как это будет матч между атлантами и абиданцами.

Посейдон против Стальной Команды!

Бои между этими двумя без сомнения будут ожесточёнными!

На самом деле, в последнее время атланты чувствовали себя немного подавленными: люди уже освоили руническую технологию до такой степени, что если речь заходит про Призрачного Князя, то первым делом вспоминают Ван Чжэна, а не какого-нибудь атланта.

Тем не менее, разумеется, это никак не могло повлиять на их боеспособность.

Атланты сильны, абиданцы тоже. Шансы на победу, между ними, распределились 50 на 50.

Настал последний день борьбы за место в четвертьфинале. С начала SIG произошло много непредвиденных событий, однако конкуренция стала только ожесточённое. Различные политические споры вне турнира и связанные с ними явления не оказали влияния на участников двух этих команд, атланты и абиданцы были самыми стойкими в этом плане – они приготвились выложиться на все сто процентов.

Для Ургаса, капитана Стальной Команды, вообще не существовало пути отступления, можно сказать, что он приготовился отдать жизнь за победу. Убийцы Богов понесли жесткое поражение, и это стало очень тяжелым ударом для Стальной Академии Абидана. Её репутация упала и достигла самой низкой точки за последние двадцать лет. А главный же их конкурент, академия Дух Войны, наоборот, впервые за многие годы смогла подняться с колен.

Команда Рассеянный Дух прошла в четверть финал, а значит они просто обязаны сделать то же самое. В противном случае, всё станет только хуже. Но, к сожалению, им попался совсем неудачный противник для этого.

Ургас уже давно выделял только три команды: Саламандры, Рассеянный Дух и Посейдон. Если сражаться не с одной из них, он был уверен в своей победе на 90%. Иначе... Всё будет куда сложнее.

По сравнению с боевым настроением на стороне абиданцев, у Посейдона атмосфера была более непринуждённая. Фактически, любой, кто имел какой-либо контакт с атлантами, знал, что они редко показывают какое-либо возбуждение. Конечно, это не из-за того, что они очень серьёзно

относятся ко всему, что делают, просто предпочитают контролировать свои эмоции. Ну или по крайней мере, стараются, чтобы их чувства не отражались у них на лице.

А так, вполне очевидно, что они также настроились только на победу. Как никак их возглавляет сам Дина Атлас – лица королевских кровей у атлантов редко принимают участия в чём-либо подобном.

Только вот зрителям было немного непонятно: что они собираются делать, раз рунические мехи перестали являться их абсолютным преимуществом?

<http://tl.rulate.ru/book/3555/730917>