Когда я подумал, что битва закончилась нашей победой, ко мне прибежал солдат.

— Вражеская пехота с северной стороны, общее количество противника неизвестно, но их много!

— Видели осадные орудия?

— Нет, прямой контакт не установлен.

Атака с запада не более чем отвлекающий маневр? Как интересно. Хорошо, что у нас осталось много лучников и снайперов.

— Мы сдерживаем противника, но стрелы заканчиваются.

Это потому что мы не готовились к атаке с севера, и я приказал перенести большую часть стрел к южным и западным частям крепости.

Меня подловили!

— Отправить всех арбалетчиков на северную сторону! Если противник преодолеет барьер, будьте готовы сдерживать его. Минимальное количество пехоты пять сотен!

В отличие от снайперов, у арбалетчиков есть свои минусы. Например, дальность стрельбы и скорость перезарядки. Но сейчас я не могу отправить всех снайперов на север.

Нам нельзя сдаваться, иначе армию Элеоры поймают во время похода, и мы проиграем. Если начнутся проблемы, то я пойду в бой и даже превращусь в оборотня, только лишь бы сдержать тут противника.

Когда я полностью убедился, что противник на западном фронте практически разбит, я взял Кайта и отправился на север. Лаш и Паркер помогали северянам отбиваться от врага.

— Все готовы?

— Да!

Слова Паркера действовали успокаивающе, они казались даже надежными. Так, нужно немного успокоится.

— Наш главный козырь – волшебный пулемет.

— Наверное, это первый в мире волшебный пулемет, созданный мастером.

— Вайдт, а кто вообще сможет из него стрелять?

Лаш явно обеспокоена, если мы приготовили наш козырь, значит, дела действительно обстоят плохо.

— Мы сможем, не в одиночку, но сможем.

Северная часть частично покрыта лесом, там не развернуть осадные машины, зато легко скрыть пехоту от стрел противника. Часть вырубленных деревьев позволяла солдатам идти плотным строем, но все же мешала нам стрелять по ним.

Снайперы легко всех перебьют, но их просто мало.

— Арбалетчики, стреляйте по магам, которые пытаются прикрыть солдат магическими щитами.

Арбалетчики не так полезны, как снайперы, и не могут уничтожить всех точными выстрелами, зато могут пробивать антимагические барьеры.

— Братья Гарни, ваша задача приготовить пулемет для уничтожения противника.

— Да, мы все сделаем.

— Главное не сломайте его!

— Так точно!

Чтобы стрелять из пулемета, понадобится сразу четверо магов.

— Так, Кайт, ты ищи противников. Лаш, твоя задача давать знаки. А, Паркер, просто стой тут и жди дальнейших указаний.

Если кто-то из них пропустил бы мои инструкции, то сразу переспросили бы, но все промолчали.

Кайт использует свою магию, чтобы точно найти противников. Так сказать, будет небольшим навигатором. Полученную от него информацию нам передаст Лаш. Заодно она будет создавать яркие иллюзии противников, чтобы мы могли стрелять точно по целям. Красной точки вполне достаточно, чтобы попасть в мишень.

Паркер просто стреляет вместе со мной.

Из-за большого количества света и криков волчьи инстинкты бесполезны, они не помогут мне найти противника, ведь слышны еще крики раненных солдат с запада.

— Да, я тоже не могу их найти.

Мне не по силам ощутить противника без магии.

— Смотри по иллюзии, вон там!

Большая часть врагов появилась примерно на северо-западной стороне. Я повернул рычаг и попробовал начать стрелять, но оружие не сработало.

— Эй, неужели он замерз?

Мой пулемет никак не поддавался. Ну почему же все так не вовремя?

— А ты заменил смазку из Миральдии?

Смазка, которая не смогла… Я же просил приготовить мне пулемет для похода на север! Похоже, они не ожидали настолько сильных морозов.

— Эй, и что нам теперь делать? — нарушил тишину Паркер. — Давай я согрею его огнем?

Лаш ответила на его слова вместо меня:

— Ты не сможешь разжечь огонь в такое время.

Паркер только засмеялся.

— Я не ты!

На его руке тут же появилось небольшое пламя.

— Паркер, ты справляешься с магией разрушения?

— Это только базовая стадия, но в свободное время Элеора учит меня ей.

Как интересно, даже Лаш не смогла освоить эту магию, хотя училась у Натальи и Элеоры.

Паркер смог обогреть наш пулемет, и мы вновь приготовились стрелять по противникам.

— Я готов!

Обычное магическое оружие не издает лишних звуков и практически беззвучное, но этот пулемет довольно шумный из-за вращающихся стволов. Много крутящихся шестеренок и еще больше механизмов, но это работает!

Световые пули полетели в противника, Лаш хорошо показывала, где находится мой враг, так что я не переживал о том, что магия уйдет в пустоту.

— Успех! Четверо человек убиты! Еще пять! Шесть!

Я только улыбался от нашего везения, можно сказать, что я уже положил достаточно противников, чтобы заслужить похвалу от капитана.

— Вайдт, немного вправо.

— Лаш, давай правильную сетку!

Лаш начала делать другую сеть обозначения для меня, теперь подсвечивались не только вражеские солдаты, но и деревья, а также маги.

По словам Кайта, я продолжал убивать врагов. Каждый выстрел световой пули достаточно силен, чтобы оторвать человеку конечность, а если попасть чуть точнее, то и разорвать пополам.

Но магическая сила, заложенная в пулемет, начала постепенно спадать на нет, и пули стали наносить все меньше повреждений противнику.

— Нужно перезарядка.

— Используй мою силу, я все равно ничем не занят.

Паркер действительно может доливать в пулемет много магической силы за один раз. Он положил руку на контейнер, и через несколько секунд пули вновь приобрели яркий свет.

Враги приближались все ближе, но мы не собирались отступать. Пули легко пробивают легкие

доспехи, и даже за щитом укрываться сложно. Только маги могут создавать антимагические щиты, но и их убивают арбалетчики, как только появляется возможность.

Проблема в том, что арбалету требуется долгая перезарядка. Обычно арбалетчик ставит свое оружие на землю, натягивает его специальным механизмом и только потом может стрелять. Все это требует огромного запаса времени.

Противник начал подходить к стенам. Плохо, что у них при себе есть штурмовые лестницы, но наша пехота быстро скидывает их со стен.

Их слишком много, если так продолжится, мы просто захлебнемся от атаки противника.

— Ублюдки!

Я продолжал направлять световые пули в самую гущу врагов, Лаш уже не успевала их подсвечивать, но это и не нужно, ведь запаха крови достаточно, чтобы определить, где они сейчас.

— Вайдт, большое скопление слева!

— Сейчас все будет!

Я только успел перенаправить ствол пулемета в другое место, когда группа вражеской пехоты выбежала из леса. Прошло всего пару секунд, как все противники лежали на земле. Оставшиеся в живых завидовали тем, кто успел умереть сразу.

— Я продолжаю, направляйте меня.

Паля по противнику, я подозвал одного из солдат к себе:

— Ты должен отправиться на южный и западный фронт и узнать, что там происходит.

Сколько еще мы будет их убивать? Кажется, всего полчаса назад мы были уверены в своей победе, но уже сейчас можем проиграть.

Сколько прошло? Минута? Две? Пять? Десять? Солдаты Рейкана начали отступать обратно, укрываясь за деревьями, чтобы не попасть под мои пули.

Кайт продолжал сканировать местность, обнаруживая противника, а потом с облегчением сказал:

— Никого, но враг ушел на север.

— Неплохо.

Мы уничтожили противника и теперь можем отдохнуть. Мне даже не верится в это.

— Прикажите всем солдатам оставаться начеку.

Мы отразили атаку, но не факт, что сможем остановить их еще раз, если они решат атаковать прямо сейчас. Большая часть магов исчерпала свой запас магии.

Я начал сам обходить всю крепость, чтобы проверить, не прорвался ли где-то противник. На западе еще продолжается обмен стрелами, но у противника остались только разрозненные

группы, а северная часть солдат уже отступила.

На юге, через озеро, на нас попробовали напасть небольшой группой, но у них это не получилось, поскольку там был Хаммам со своими людьми.

— Вайдт, мы выиграли?

— Я не знаю…

Мы продолжали до самого утра. На стенах приходилось дежурить толпами и готовиться к новому нападению, но, когда солнце показалось из-за гор, мы поняли, что победили. Я тихо произнес:

— Сегодня победа за нами.

http://tl.rulate.ru/book/3549/646077